

## Spēļu automātu video spēles Cops'n'Robbers Vegas Nights noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Cops'n'Robbers Vegas Nights</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobīlās ierīcēs)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Greentube Malta Ltd</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### “Bert Modifiers” opcijas

- Pamatspēles laikā nejauša kārtā, spēlētājs var būt apbalvots ar sekojošām balvām:
  - Pēc zaudējuma vai laimesta kombinācijas “Bert” var uzsprāgt visus simbolus, dodot iespēju izkrist jaunām un izveidot jauno laimesta kombināciju;
  - “Bert” var apbalvot ar “Wild” simboliem uz 5ā ruļļa;
  - “Bert” var noņemt pirmo rulli, dodot iespēju veidot laimesta kombinācijas;
  - “Bert” var pievienot “Wild” simbolus spēles laukuma pedējā rindā.

### “Find Bonzo A Bone Bonus” funkcija



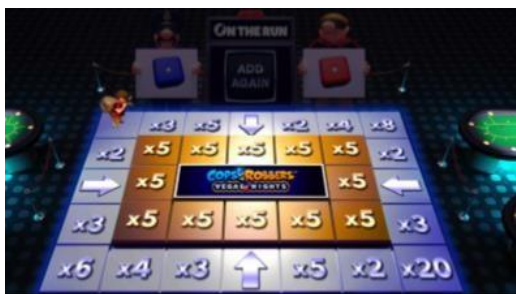
- Ja uz spēles laukuma 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit 3 “Bonus” simboli, aktivizējas “Find Bonzo A Bone Bonus” funkcija.
- Funkcijas laikā spēlētājam būs iespēja laimēt kredītpunktus vai kādu no bonusiem.

### “Spotlight Wild” bonuss



- Ja uz spēles laukuma 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit 3 “Bonus” simboli, aktivizējas “Spotlight Wild” bonuss.
- Bonuss piešķir 5 bezmaksas griezienus.
- Bonusa laikā, katrā griezienā uz spēles laukuma kritīs “Wild” simbols.

### “On the Run” bonuss



- Ja uz spēles laukuma 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit 3 “Bonus” simboli, aktivizējas “On the Run” bonuss.
- Uz spēles laukuma parādīsies dēlis un kauliņš.
- Spēlētājam būs jāmet kauliņš un “Bert” staigās uz dēļa.
- Bonusa spēle var laimēt kredītpunktis, reizinātāju un citu bonusu.
- “On the Run” bonuss beigsies tad, kad “Bert” apstāsies uz izejas pozīcijas (laukums ar bultiņu).

## “Daylight Robberies” bonuss



- Ja uz spēles laukuma 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit 3 “Bonus” simboli, aktivizējas “Daylight Robberies” bonuss.
  - Spēlētājs tiek apbalvots ar randomu bezmaksas griezienu skaitu.
  - Bezmaksas griezieni turpināsies līdz brīdīm, kamēr “Bert” ir aizņemts ar aplaupīšanu.
  - Katru griezienu “Wild” simbols kustīsies uz nākamo rulli u veidojot laimesta kombināciju reizinās to divreiz.
  - Pēc katras laupīšanas spēlētājs būs apbalvots ar kredītpunktiem, “Wild” simboliem un citiem bonusiem.
  - “Daylight Robberies” bonuss turpinās līdz brīdim, kamēr “Bert” būs noķerts.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:


Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%






Maksimālais laimests pamata spēlē - 1000 x likmes vērtība

### IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- “Scatter” simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### IZMAKSU TABULA

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
	500	200	50	2
	400	100	40	2
	300	80	20	
	300	80	20	

	100	40	4
	100	40	4
	50	10	4
	50	10	4
	50	10	4

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

**COINS** norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

**AUTOPLAY** spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

**MAX BET** spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

#### IZMAKSU LĪNIJAS



#### IZMAKSU LĪNIJAS "DAYLIGHT ROBBERIES" BONUS LAIKĀ



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

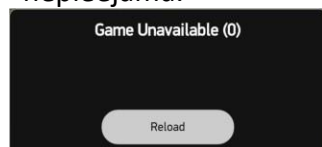
**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

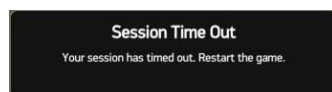
**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:**

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza.

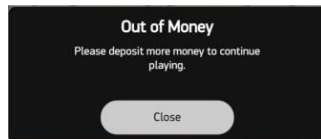
HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūst "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.