

Spēļu automātu video spēles Cosmic Heart noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Cosmic Heart</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>High 5 Games</i>

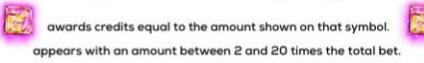
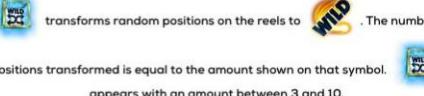
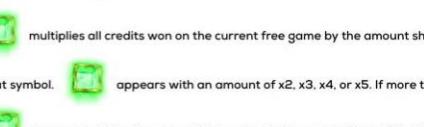
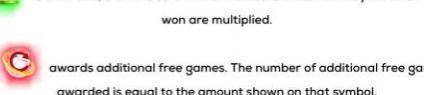
3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	40

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

     	<ul style="list-style-type: none">Virs katras spoles ir īpašas pazīmes simbols. Katras likmes sākumā pazūd kreisākais īpašās iezīmes simbols.Visi pārējie īpašo pazīmu simboli nobīdās pa kreisi, lai aizņemtu tukšās vietas, un jaunie īpašo funkciju simboli parādās, līdz brīdim kad visas 5 pozīcijas ir aizņemtas.Virs rulliem var parādīties šādi īpašo simbolu simboli: violetie kredīti, zilie "Wild" ar lejupvērsto bultiņu, zilie "Wild" ar multi-bultiņu, zaļais reizinātājas, sarkanās planētas un zilās planētas."Purple Credits" – violetie kredīti piešķir kredītus, kas vienādi ar summu, kas parādīta uz šī simbola. Violetie kredīti parādās ar summu, kas no 2 līdz 100 reizina kopējo likmi.
--	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Zilais "Wild" ar lejupvērsto bultiņu - "Wild" pārveido visas pozīcijas uz rullja zem tā uz "Wild" simboliem. • Zilais "Wild" ar multi-bultiņu pārveido nejaušās pozīcijas uz "Wild" rulliem. Transformēto pozīciju skaits ir vienāds ar summu, kas parādīta uz šī simbola. • Zaļais reizinātājs visus laimētos kredītus reizinās ar summu, kas parādīta uz šī simbola. Zaļie reizinātāji tiek parādīti ar summu $x2, x3, x4, x5$ vai $x10$. • Zilās planētas piešķir "Pick Bonus". Piešķirto bonusa dzīvību skaits ir vienāds ar summu, kas parādīta uz šī simbola. • Sarkanā planēta piešķir bezmaksas spēļu prēmiju. Piešķirto bezmaksas spēļu skaits ir vienāds ar summu, kas norādīta uz šī simbola.
	<p>"Pick Bonus" opcija</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pamatspēles laikā Zilās planētas, kas parādās virs jebkurām Zelta kosmiskajām sirdīm, aktivizē "Pick Bonus". • "Pick Bonus" sākas ar reizinātāju $x1$ un ar vairākiem izvēlētajiem bonusiem. • Izvēlieties "Green Emeralds", lai atklātu kredīta balvas, kas 1 līdz 10 reizes pārsniedz kopējo likmi. Katra izvēle piešķir summu, kas reizināta ar pašreizējo "Pick Bonus" reizinātāju. • Bonusa reizinātājs palielinās par 1 pēc katrām 7 atlasēm. • "Green Emeralds" izvēle var arī atklāt "Blue Swirl". "Blue Swirl" atklāšana samazina bonusu dzīvību skaitu par 1. • "Pick Bonus" beidzas, kad atlases bonusa dzīvību skaits tiek samazināts līdz 0.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaka spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simboli un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Laimests tiek skaitīts no kreisās uz labo pusī.

IZMAKSU TABULA

PAY TABLES		
5 - 100	5 - 50	5 - 50
4 - 30	4 - 20	4 - 20
3 - 15	3 - 10	3 - 10
5 - 10	5 - 10	5 - 10
4 - 5	4 - 5	4 - 5
3 - 2	3 - 2	3 - 2

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

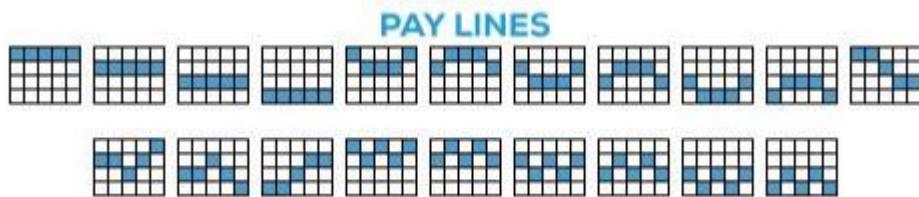
BASE : WILD

5 - 200
4 - 40
3 - 20

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE .
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

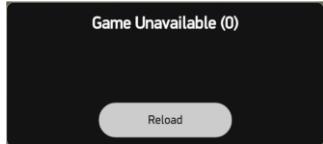
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

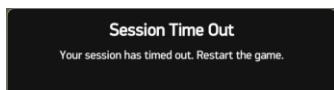
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

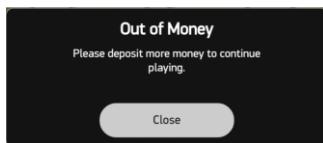
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ieelogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par "tehnisku kļūdu" un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam "nepieejama."



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.