

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Crystal Quest: Arcane Tower
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Crystal Quest: Arcane Tower“ ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Linked Reels” funkcija
- Laimesta reizinātāji
- Izkaisīta “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem 2-6.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Linked Reels” funkcijas noteikumi

1. “Linked Reels” funkcija var tikt aktivizēta jebkura grieziņa laikā.
2. Līdz 6 blakus esošiem ruļļiem var savienoties un attēlot vienādus simbolus.



3. “Linked Reels” funkcija nav aktīva reakciju laikā.

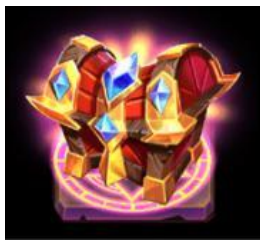
Laimesta reizinātāju noteikumi



1. Laimesta reizinātāja vērtība tiek palielināta par vienu vērtību ar katru reakciju un tiek piemērota kopējam laimestam.
2. Laimesta reizinātājs tiek atjaunots katra jauna grieziņa laikā.
3. Bezmaksas grieziņu laikā laimesta reizinātājs netiek atjaunots starp griezieniem.



Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pamata spēles laikā 3 “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus un katrs papildus “Scatter” simbols piešķir 3 papildus griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā 2 “Scatter” simboli piešķir 3 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Scatter” simbols piešķir 2 papildus griezienus.
3. Laimesta reizinātāja vērtība tiek pārnesta no pamata spēles.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Wild Explosion” funkcija, kuras laikā, kad uz ruļļiem neparādās laimīgās kombinācijas, visi “Wild” simboli uz ruļļiem izplešas vertikāli un horizontāli, noņemot no ruļļiem visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
5. “Wild Explosion” funkcija aktivizē reakcijas.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Pieejams spēles raundu skaits** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Apstāties pie laimētās funkcijas**. Automātiskais režīms apstāsies, ja tiks saņemts laimests.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**




Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.


Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

			
6 = 0.15	6 = 0.10	6 = 0.10	6 = 0.09
5 = 0.10	5 = 0.06	5 = 0.06	5 = 0.05
4 = 0.06	4 = 0.04	4 = 0.04	4 = 0.02
3 = 0.03	3 = 0.02	3 = 0.02	3 = 0.01

		
6 = 0.09	6 = 0.08	6 = 0.08
5 = 0.05	5 = 0.04	5 = 0.04
4 = 0.02	4 = 0.02	4 = 0.02
3 = 0.01	3 = 0.01	3 = 0.01

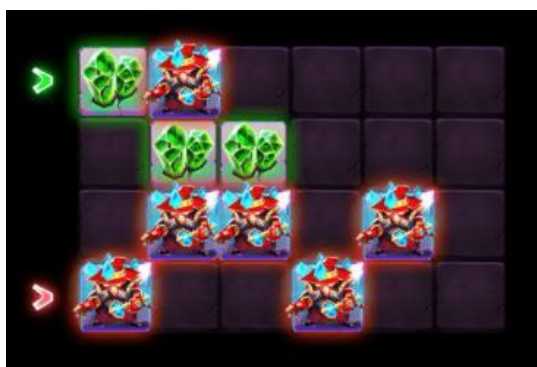
			
6 = 2.00	6 = 0.50	6 = 0.21	6 = 0.17
5 = 1.00	5 = 0.30	5 = 0.14	5 = 0.12
4 = 0.50	4 = 0.20	4 = 0.09	4 = 0.08
3 = 0.20	3 = 0.10	3 = 0.06	3 = 0.05
2 = 0.10			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.12.2021.