

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA “Olybet Latvia”  
Reģ. Nr. 44103143645  
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

### Spēles nosaukums un veids

Cyber Wildz [Buy Bonus]  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 10 EUR

### Spēles noteikumi

“Cyber Wildz [Buy Bonus]” ir sešu ruļļu un 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Free Spins” simbols un bonusa spēle
- “Bonus Buy” opcija
- “Gamble” funkcija

Svarīgi:

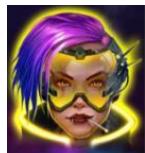
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95%.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi*

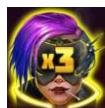


1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus , lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja “Wild” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas atklāj reizinātāju x2, x3 vai x5, kas tiek piemērots attiecīgās kombinācijas laimestam.

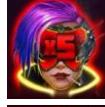
## *“Free Spins” simbola un bonusa spēles noteikumi*



1. “Free Spins” simbols var parādīties tikai uz 1 un 6 ruļļa.
2. Divi “Free Spins” simboli aktivizē bonusa spēli.
3. Bonusa spēles laikā virs katra ruļļa ir likmes reizinātājs ar nejauši izvēlētu sākuma vērtību.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.
5. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai speciāli simboli:



- - reizina savu ruļļu reizinātāja vērtību ar x2, x3, x5, x10 vai x20;



- - reizina visu ruļļu reizinātāju vērtības ar x2, x3, x5, x10 vai x20;



- - pieskaita savu ruļļu reizinātāja vērtībai +1, +2, +5, +10 vai +20;



- - pieskaita visu ruļļu reizinātāju vērtībām +1, +2, +5, +10 vai +20;

7. Bonusa spēles beigās tiek saskaitītas visas ruļļu reizinātāju vērtības un kopējais laimests tiek izmaksāts.
8. Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēta.

## **“Bonus Buy” opcijas noteikumi**



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusa spēli par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētās opcijas.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## **“Gamble” funkcijas noteikumi**

Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.

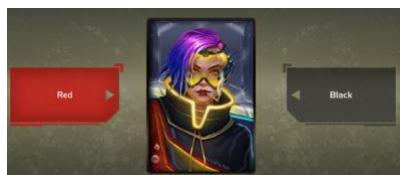
Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.

Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.

Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.

“Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.



## **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “Start”:
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## *Automātiskais vadības režīms:*



1. Nospiežot “Auto” rulli griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.rulla.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR.  
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Uni-mag	Kotake's Arm	Eye of the All-Seers	C.A.T.S
6x: € 12.50	6x: € 12.50	6x: € 12.50	6x: € 5.00
5x: € 5.00	5x: € 5.00	5x: € 5.00	5x: € 1.00
4x: € 2.00	4x: € 2.00	4x: € 2.00	4x: € 0.30
3x: € 1.00	3x: € 1.00	3x: € 1.00	3x: € 0.15
Death by Lotus Gang	The Mindhive	Sakazuki Clan	Starforce Inc.
6x: € 5.00	6x: € 5.00	6x: € 5.00	6x: € 5.00
5x: € 1.00	5x: € 1.00	5x: € 1.00	5x: € 1.00
4x: € 0.30	4x: € 0.30	4x: € 0.30	4x: € 0.30
3x: € 0.15	3x: € 0.15	3x: € 0.15	3x: € 0.15
<b>Bob:</b>			Top paying symbol
6x: € 50.00			6x: € 50.00
5x: € 12.00			5x: € 12.00
4x: € 7.00			4x: € 7.00
3x: € 2.00			3x: € 2.00

## **Izmaksu Līniju Apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023