

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Cyberslot Megaclusters

Video Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

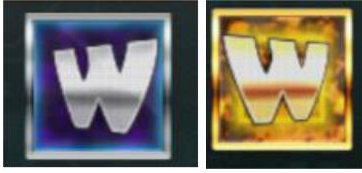
Maksimālā likme 20 EUR

Spēles norise un noteikumi

“Cyberslot Megaclusters” ir klasteru tipa spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

- Spēle sākas ar 9 simboliem jeb “MegaClusters” 4x4 izmēra laukumā.
- Katra griezienu sākumā nejauši izvēlēta simbolu iedaļa sadalīsies deviņos mazākos simbolus, tāpat katrs grieziens tiek sākts ar vienu laukumā esošo aizstājējsimbolu.
- Katra uzvaroša kombinācija pazūd no spēles laukuma un paplašina to, palielinot “MegaClusters” skaitu un dodot iespēju veidot jaunas uzvarošās kombinācijas.
- Katrs uzvarošās kombinācijas simbols tiek aizstāts ar deviņiem jauniem simboliem.
- Ja uzvarošās kombinācijas vairs neveidojas, grieziens noslēdzas un laukums atgriežas sākotnējā formā.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

- Spēles laukumā var parādīties parastais un “Gold” aizstājēj simbols, kas uzkrājošā veidā palielinās laimesta reizinātāju par katru uzvarošo kombināciju, kurā tas iesaistīts.



- 12 secīgas uzvarošās kombinācijas griezienu laikā aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājam tiek piešķirti seši griezieni un uz bonusu tiek pārnesti “Gold” aizstājēj simbols ar iekrāto reizinātājvērtību.
- Katrs desmitais reizinātājs piešķir divus papildu griezienus.
- Bonusa laikā uzvarošo kombināciju simboli pārvēršas par četriem mazākiem simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

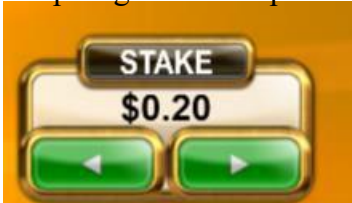
Izmaksu Noteikumi

- Spēlē nav ierastās izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, vismaz 5 viena veida simboliem izkrītot uz blakus pozīcijām horizontāli vai vertikāli.
- Pēc katras laimīgās kombinācijas attiecīgie vienādie simboli pazūd un to vietā parādās jauni simboli.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz ”Spin” pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vismaz 5 simboliem jābūt līdzās jebkur laukumā.
- Laimīgās kombinācijas veidojas horizontālā vai vertikālā virzienā.

				
25	25	25	25	25
20-24	25	20	20	20
15-19	25	10	7.5	7.5
13-14	10	6.25	4	4
11-12	5	3	2	2
9-10	2.5	2	1	1
7-8	1	0.7	0.5	0.5
6	0.6	0.5	0.4	0.4
5	0.4	0.3	0.3	0.3

					
25	20	20	10	10	20
20-24	10	10	4	4	10
15-19	5	5	3	3	5
13-14	3	3	1	1	3
11-12	1	1	0.8	0.8	1
9-10	0.6	0.6	0.5	0.5	0.6
7-8	0.4	0.4	0.3	0.3	0.4
6	0.25	0.25	0.2	0.2	0.25
5	0.2	0.2	0.15	0.15	0.2

Izmaksu Līniju Apraksts.

Spēlē nav ierastās izmaksu līnijas. Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām spēles laukumā.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022