

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Cygnus 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Cygnus 2” ir sešu ruļļu un līdz 262 144 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- Lavīna
- Reizinātāji
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

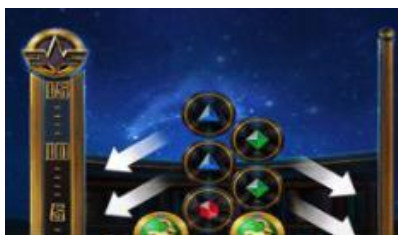
1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi***



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un reizinātāju simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.

## ***Lavīnas noteikumi***



1. Visi simboli, kas piedalās laimestā uzsprāgs un pazudīs.
2. Lavīnas turpinās, kamēr parādās jaunas laimīgas kombinācijas.
3. Lavīnas beigās nokrīt papildus simboli un tiek pievienota papildus simbolu rinda uz augšu, līdz pat maksimāliem 8. rindām.

## ***Reizinātāju noteikumi***



1. Katrs secīgs reizinātājā simbols, kas sasniedz pirmo rulli, pārvēršas par “Wild” simbolu un palielina reizinātāju vērtību.
2. Aktīvais reizinātājs tiek piemērots uz visiem sekojošiem simbola laimestiem.
3. Ja reizinātāja simbols nokļūst 2, 3, 4 5 vai 6 ruļļa apaksējā rindā, tas tiek noņemts no spēles laukuma un pievienots ruļļu augšpusē, par vienu soli tuvāk pirmajam rullim, ja tas ir iespējams.
4. Pamatspēles laikā reizinātājs tiek atiestatīts katra griezienu beigās.
5. Bezmaksas griezienu laikā reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.






### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Bonus” simbols, kas sasniedz spēles laukuma kreiso malu, aktivizē brīvo bezmaksas griezienu spēli.
2. Splētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti.
4. Katra bezmaksas griezienu sākumā laukumam ir 4 rindas ar simboliem.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei;
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei, kurā reizinātāju simboli vienlaicīgi ir arī “Wild” simboli;
  -  - spēles raunds, kurā reizinātāju simboli vienlaicīgi ir arī “Wild” simboli;
  -  - spēles raunds ar garantētu reizinātāja aktivizēšanu;
  -  - spēles raunds ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet šo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas ar likmi 0,40 EUR parādītas izmaksu attēlos:

6		6.00		0.48		0.32
5		4.00		0.36		0.24
4		2.00		0.24		0.16
3		1.00		0.12		0.08
6		0.16		0.08		0.08
5		0.12		0.06		0.06
4		0.08		0.04		0.04
3		0.04		0.02		0.02

### *Izmaksas līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

06.10.2022.