

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cygnus

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Cygnus" ir sešu ruļļu, 262 144 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Lavīna
- Reizinātāji
- Brīvie kritieni
- Aizstājejsimbols ("Wild")

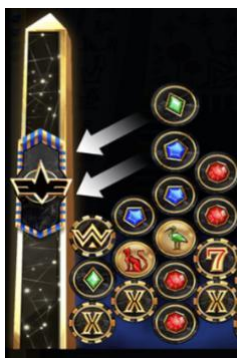
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 262 144 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Lavīnas noteikumi



1. Visi simboli, kas piedalās laimesta uzsprāgs un pazudis.
2. Lavīnas turpinās, kamēr paradās jaunas laimīgas kombinācijas.
3. Lavīnas beigās nokrīt papildus simboli un tiek pievienota papildus simbolu rinda uz augšu, līdz pat maksimāliem 8. rindām.

Reizinātāju noteikumi



1. Katrs secīgs "Scatter" reizinātājā simbols, kas sasniedz apakšējo rindu palielina reizinātāju vērtību: x2.,x4.,x8.,x16.,x32 un līdz pat maksimālam x64.
2. Aktīvais reizinātājs tiek piemērots uz visiem sekojošiem simbola laimestiem.

Brīvo kritienu noteikumi



1. Bonusa simbols, kas sasniedz kreiso stabu, aktivizē brīvo kritienu bonusa spēli, kura tiek izspēlēta ar 8. rindām.
2. Bonusa spēles laikā “Scatter” reizinātajā simboli un lipīgi un tiek turēti starp brīviem kritieniem.
3. Brīvie kritieni var tikt aktivizēti atkārtoti.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi




1. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Bonusa simbolu un “Scatter” reizinātajā simbolu.

Izmaksu Noteikumi

2. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
3. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
4. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
5. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.


Izvēlieties kopējo spēles likmi **Total bet**.

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Select strategy

Ir pieejamas 4 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā griezienu rezultāta:

- Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša griezienu, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.
- Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes
- Booster- likme tiek palielināta par 1līmeni pēc katra zaudēta griezienu līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.
- Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta bilancei.

Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”: 

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlā.

6		6.00		0.60		0.40	
5		3.00		0.40		0.24	
4		2.00		0.20		0.12	
3		1.00		0.10		0.06	
3		0.04		0.03		0.02	
6		0.16		0.06		0.05	
5		0.12		0.05		0.04	0.04
4		0.08		0.04		0.03	0.03
3		0.04		0.03		0.02	0.02
3		0.04		0.03		0.02	0.01

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

27.12.2022