

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Das xBoot

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Das xBoot" ir sešu ruļļu un no 576 līdz 75 712 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- "Bonus" simbols
- "Silent Hunter" bezmaksas griezieni
- "Wolf Pack" bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. “xNudge” simbols:



- “xNudge” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xNudge” simbols ir 4 rindu augstumā un tas pabīdās par 1 pozīciju, lai būtu pilnībā redzams. Katru reizi, kad šis simbols pabīdās, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
- “xNudge” simbols var parādīties tikai uz 3 un 4 ruļļa, izņemot “Silent Hunter” bezmaksas griezienus, kur tas parādās tikai uz 4 ruļļa.
- Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

3. “xWays” simbols:



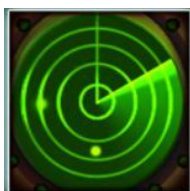
- “xWays” simbols var parādīties tikai uz 2 un 5 ruļļa;
- “xWays” simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj nejauši izvēlētu parasto simbolu ;
- Ja “xWays” funkcija ir aktivizēta uz vairākiem ruļļiem, visas “xWays” atklās vienādus simbolus;
- “xWays” simbolu augstums var būt no 2 līdz 3 simboliem.

4. “xBomb” reizinātājs:



- “xBomb” simbols aiztāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
- “xBomb” simbols uzspriidzina visus simbolus, kas nav daļa no laimīgās kombinācijas, izņemot “Bonus” un citus “Wild” simbolus;
- Pēc “xBomb” simbola uzsprāgšanas, tukšās pozīcijas tiek aizvietotas no augšas ar jauniem simboliem;
- “xBomb” simbols palielina laimesta reizinātāju par +1 pirms nākamā sabrukums.
- Ja “xBomb” simbola funkcija tika aktivizēta griezienā, kurš aktivizē bezmaksas griezienus, “xBomb” simbola funkcija tiek pārcelta uz bezmaksas griezieniem.

### ***“Bonus” simbola noteikumi***



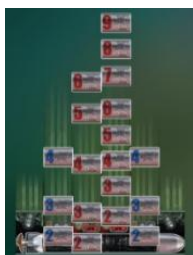
1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli, tika aktivizēta “Silent Hunter” bonusa spēle.
3. Ja uz spēles laukuma parādās 4 “Bonus” simboli, tiek aktivizēta “Wolf Pack” bonusa spēle.

### ***“Silent Hunter” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Silent Hunter” bonusa sākumā 3. rullis tiek paplašināts līdz 8 simbolu augstumam.
2. Uz jaunā paplašinātā ruļļa var parādīties speciālais “Periscope Wild” simbols.
3. Ja “Periscope Wild” simbola parādīšanās apvieno pirmā un otrā ruļļa simbolus, tiek aktivizēta “Torpedo Launch” funkcija:
  - Funkcijas sākumā ar periskopu tiek meklēts mērķis;
  - Sameklētajā mērķī tiek palaista torpēda un, ja tā trāpa mērķī, “Periscope Wild” simbols izplešas uz visu rulli un pabīdās uz leju, piešķirot laimesta reizinātāju par katru nobīdi.
4. Katru reizi, kad torpēda trāpa mērķī, tiek piešķirts lipīgais laimesta reizinātājs, kas tiek palielināts par +1 līdz bonusa spēles beigām.
5. Visi reizinātāji tiek saskaitīti un tad piemēroti laimestam.
6. Katrs papildus “Bonus” simbols, kas parādās bonusa spēles laikā, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## *“Wolf Pack” bezmaksas griezienu noteikumi*



1. “Wolf Pack” bezmaksas griezienu sākumā zem 2, 3, 4 un 5 ruļļa parādās torpēda un “Torpedo Wild” simboli var parādīties uz šiem ruļļiem.
2. “Torpedo Wild” simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Uz 2 un 5 ruļļa “Torpedo Wild” simbols izvieto +1 “xWays” simbolu uz torpēdas, kas tiek aktivizēts kad torpēda ir aizpildīta. Pirmo reizi, kad torpēdas daļa tiek aizpildīta, tā piešķir +2 “xWays” simbolu.
4. Uz 3 un 4 ruļļa “Torpedo Wild” simbols izvieto +1 “xWays Wild” simbolu uz torpēdas, kas tiek aktivizēts kad torpēda ir aizpildīta. Pirmo reizi, kad torpēdas daļa tiek aizpildīta, tā piešķir +2 “xWays Wild” simbolu.
5. Kad visas torpēdas daļas ir aizpildītas, visi “xWays” simboli tiek atklāti un aktivizēti un aizņem pozīcijas atkarībā no to skaita.



6. Uz 2 un 5 ruļļa tiek pārvēršas par parastajiem simboliem, atkarība no sakrāto torpēdas detaļu skaita.
7. Uz 3 un 4 ruļļa šie simboli tiek pārvērsti par “Wild” un aizņem pozīcijas atkarībā no sakrāto torpēdas detaļu skaita.
8. Maksimālais torpēdas “xWays” simbolu skaits ir 9.
9. Katru reizi, kad torpēda tiek aktivizēta, tiek piešķirts lipīgais laimesta reizinātājs un tas tiek palielināts par +1 līdz bonusa spēles beigām.
10. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “xBomb” simbols, lipīgais laimesta reizinātājs tiek piešķirts un palielinās par +1 līdz bonusa spēles beigām.
11. Ja “xBomb” simbols parādās uz spēles laukuma kopā ar torpēdas detaļu, tas pievieno “xWays” simbolam +1.
12. Visi reizinātāji no sākuma tiek saskaitīti savā starpā un tad kopējais reizinātājs tiek piemērots laimestam.
13. Katrs “Bonus” simbols, kas parādās bonusa spēles laikā, piešķir +2 bezmaksas griezienus.
14. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## **“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi**



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## **Spēles vadība**

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### **Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - ✓ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - ✓ Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - ✓ Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.






## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

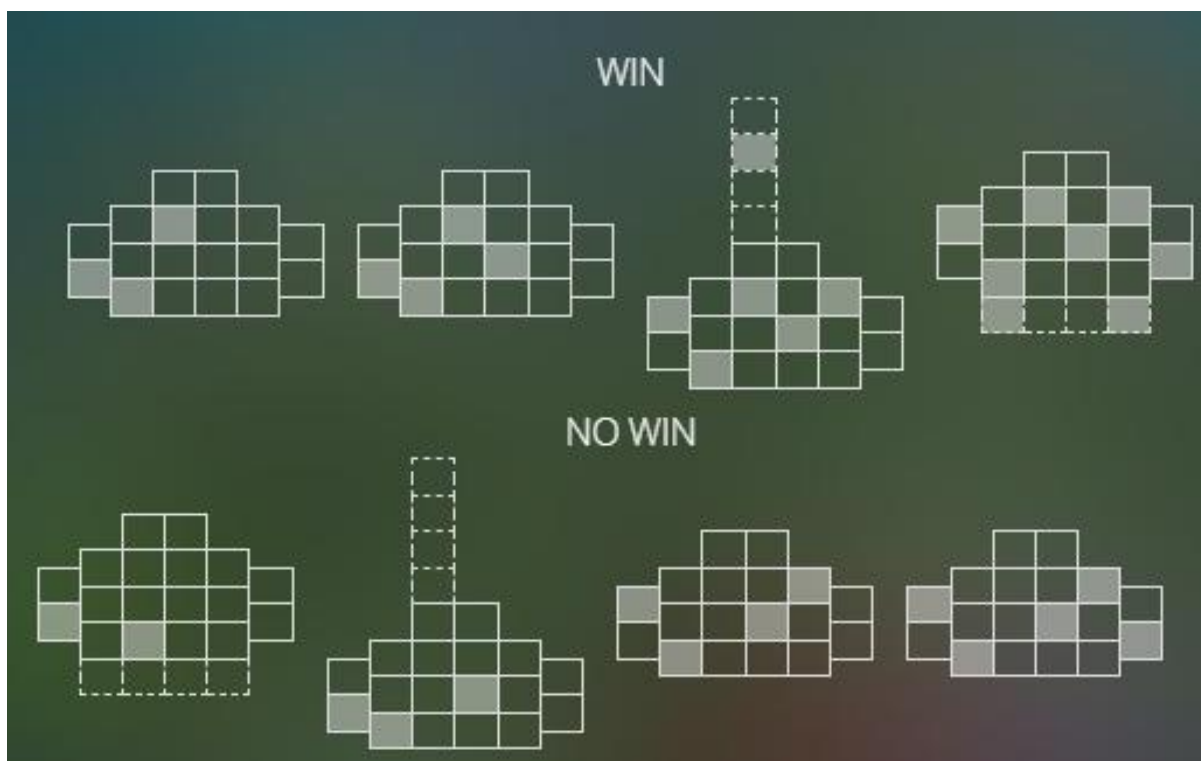
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.75 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					A	K	Q	J	10
6 15	6 7.50	6 3.60	6 3.00	6 2.40	6 2.10	6 2.10	6 1.50	6 1.50	6 1.05
5 4.50	5 2.40	5 1.20	5 0.90	5 0.66	5 0.60	5 0.54	5 0.51	5 0.45	5 0.39
4 2.25	4 0.45	4 0.39	4 0.36	4 0.30	4 0.27	4 0.27	4 0.24	4 0.21	4 0.18
3 0.66	3 0.30	3 0.24	3 0.21	3 0.21	3 0.18	3 0.18	3 0.15	3 0.15	3 0.15

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023