

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Dave Lane Bad Magician
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Jadestone Networks (Malta) Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Spēles norise

„Dave Lane Bad Magician“ ir piecu ruļļu un no 20 līdz 80 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- “Dave Lane’s Disappearing Act” funkcija
- “Bonus Entry” bonusa spēles

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.






Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties 5 speciālie simboli;

-  - “Wild” simbols parādās uz jebkura ruļļa un aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Tap”, “Joker” un “Card” reizinātāja simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
-  - “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa pamatspēles laikā un “Sawing a Reel in Half” bonusa spēles laikā;
-  - “Tap” simbols var parādīties tikai uz 5.ruļļa “Escapology” bezmaksas griezienu laikā;
-  - “Joker” simbols var parādīties tikai uz 5.ruļļa “Card Trick” bezmaksas griezienu laikā;
-  - “Card” reizinātājs ir izkaisītais simbols, kas parādās uz spēles laukuma tikai “Card Trick” bezmaksas griezienu laikā.

“Dave Lame’s Disappearing Act” funkcijas noteikumi



1. Pamatspēles laikā jebkura griezienu laika ir iespēja, ka “Dave” varonis parādīsies spēles laukuma abās pusēs.
2. Ja “Dave” varonis parādās spēles laukuma abās pusēs, 2-5 griezienu laikā visas laimīgās kombinācijas veidosies gan no labās puses uz kreiso, gan no kreisās puses uz labo.

“Bonus Entry” bonusa spēļu noteikumi



1. “Bonus Entry” bonusa funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 3 “Bonus” simboli.
2. Uz spēles laukuma parādās 5 figūras un spēlētāja ir jāizvēlas viena no tām.

3. Atkarībā no veiktās izvēles, tiek aktivizēta viena no bonusa spēlēm : “Knife Throw”, “Rabbits out of Dave’s Hat”, “Card Trick”, “Escapology Act” vai “Sawing a Reel in Half”.
4. Izvēles funkcijas laikā spēlētājam ir pieejama “Gamble” opcija, kurā spēlētājs var virzīties augstāk vai zemāk bonusa spēļu sarakstā.
5. Ja ir laimēta “Sawing a Reel in Half” bonusa spēle, “Gamble” opcija nav pieejama.
6. Ja “Gamble” opcijas laikā ir pieejama figūra ar mierinājuma balvu (10x līdz 15x no likmes apmēra) un spēlētājs izvēlas šo figūru – mierinājuma balva tiek piešķirta un “Gamble” funkcija tiek pabeigta.
7. “Knife Throw” bonusa spēle:
 - Spēlētājam ir jāizvēlas 3 no 10 uz ekrāna esošajiem baloniem;
 - Katrs no izvēlētajiem balonem atklāj likmes reizinātāju (x2, x, x5, x8, x10, x20, x30 vai x50);
 - Bonusa spēles beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti kopējai likmei.
8. “Rabbits out of Dave’s Hat” bonusa spēle:
 - Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni;
 - Katra griezienu laikā no cepures izlec zaķis vai balodis un aizvieto nejauši izvēlētos simbolus uz spēles laukuma ar “Wild” simboliem;
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
9. “Card Trick” bonusa spēle:
 - Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni;
 - Pirms “Card Trick” bonusa spēles sākuma spēlētājs izvēlas vienu no pieejamajiem reizinātājiem – 2x, 5x, 8x, 10x vai 25x.
 - Katrs “Card” reizinātāja simbols, kas parādīsies uz spēles laukuma, tiek fiksēts savā vietā līdz bonusa spēles beigām.
 - Bonusa spēles beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti kopējai likmei.
 - Katrs “Joker” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir “Is this your Card?” modifikatoru.
 - Ja modifikatora laikā “Dave” varonis atklāj tādu pašu reizinātāju, kādu izvēlējās spēlētājs, tad reizinātājs tiks palielināts par oriģinālo vērtību.
 - Ja modifikatora laikā “Dave” varonis atklāj citu reizinātāja vērtību, spēlētājam tiek piešķirti papildus 1, 2 vai bezmaksas griezieni.
 - Bonusa spēle beidzas, ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar “Card” reizinātājiem, visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti vai ir sasniegts maksimālā laimesta apmērs.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
10. “Escapology Act” bonusa spēle:
 - Bonusa spēles sākumā tiek piešķirts neirobežots bezmaksas griezienu skaits;
 - Katrs “Tap” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pievieno papildus rindu spēles laukumam un palielina izaksu līniju skaitu;
 - Piešķirtie reizinātāji tiek piemēroti sākot ar nākamo griezienu, taču spēles laukuma paplašinājums stajas spēkā uzreiz;
 - Bezmaksas griezieni beidzas, kad ir sasniegts 9 rindu spēles laukuma augstums vai ir sasniegts maksimālais laimests.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
11. “Sawing a Reel in Half” bonusa spēle:

- Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni;
- Pirms bezmaksas griezieni sākas, “Dave” varonis sadala spēļu laukumu 2, 3 vai 4 atsevišķos ruļļu komplektos;
- Bonusa spēles laikā, katrs “Wild” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, tiek kopēts uz visiem ruļļu komplektiem;
- 3 “Bonus” simboli uz ruļļu komplekta piešķir +2 bezmaksas griezienus;
- Bezmaksas griezieni beidzas, kad ir izspēlēti visi bezmaksas griezieni vai ir sasniegts maksimālais laimests.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop when lost more than...** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.

- Sadaļa **Stop on a single win over** (Laimesta ierobežojums). Automātiskā spēle apstājas, kad tiek saņemts laimests uz summu, kas pārsniedz izvēlēto.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

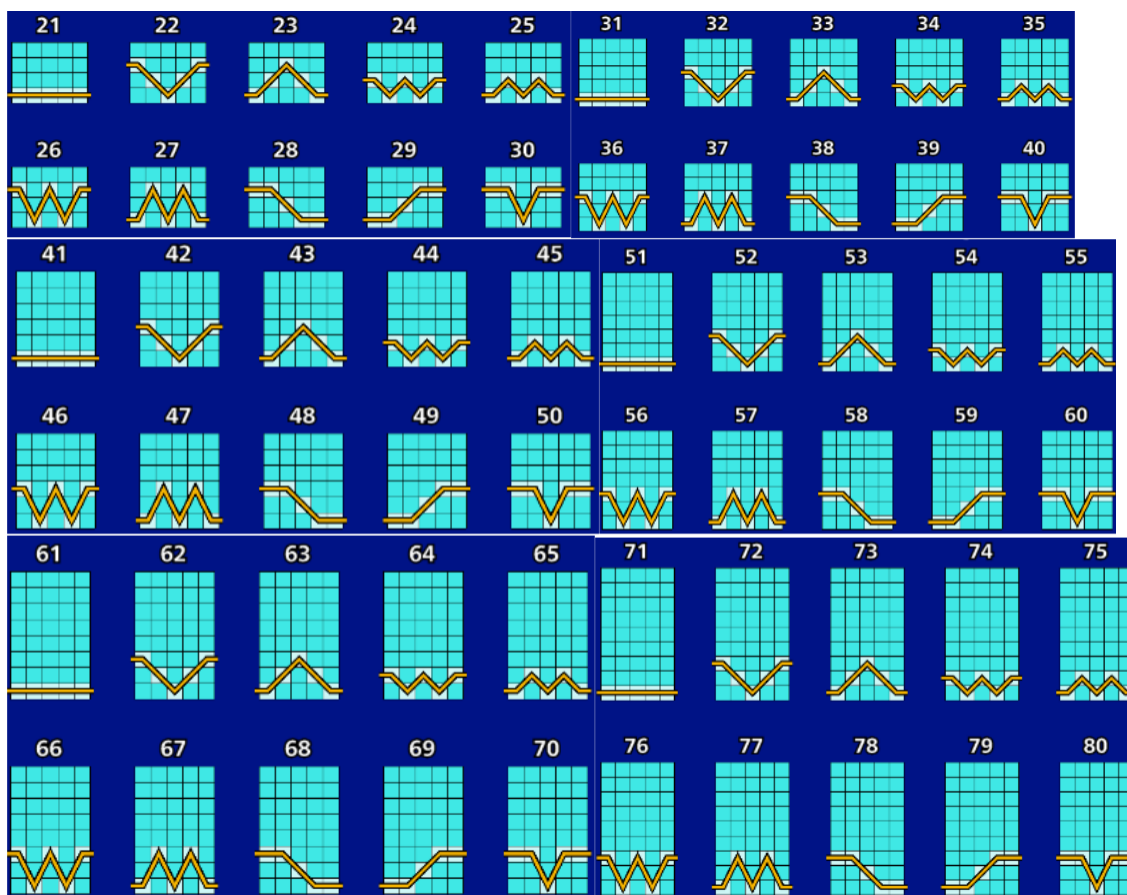
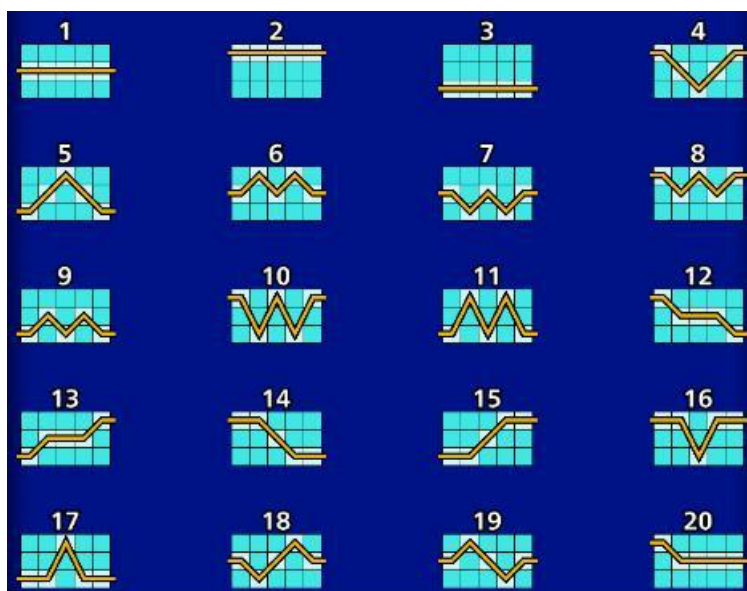
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmes vērtību 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 20.00 4 8.00 3 2.00		5 10.00 4 4.00 3 1.00		5 6.00 4 2.00 3 0.80
	5 4.00 4 1.60 3 0.40		5 2.00 4 0.80 3 0.20		5 1.00 4 0.20 3 0.08
	5 1.00 4 0.20 3 0.08		5 1.00 4 0.20 3 0.08		5 1.00 4 0.20 3 0.08

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Papildus izmaksas līnijas “Escapology Act” bonusa spēles laikā, atkarībā no spēles laukua augstuma:

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.