

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Desert Shark  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

## **4. Spēles norise**

„Desert Shark“ ir piecu rullu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- Peldēt peldēt opcija
- Bez maksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Speciālo simbolu noteikumi***



1. Peldēšanas “Wild” simbols var aktivizēt Peldēt peldēt opciju un var parādīties uz 3., 4 un 5. rullā gan pamat spēlēs laikā, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Dinamīta “Wild” simboli var tikt novietoti uz 1., 2 un 3. rullā bezmaksas griezienu laikā.
3. “Wild” reizinātāju simboli reizina līnijas laimestus kuros viņi piedalās uz viņiem esošo reizinātāju.
4. Maksimālais “Wild” reizinātājs ir x9.
5. Ja 2. vai vairāki “Wild” reizinātāji ir iekļauti līnijas laimesta, viņu reizinātāji tiek reizināti viens ar otru.



### **Peldēt peldēt opcijas noteikumi**

1. Peldēt peldēt opcija tiek aktivizēta, kad 2. vai vairāki Peldēšanas “Wild” simboli parādās uz rulliem pamat spēles laikā, vai arī kad 1. vai vairāki Peldēšanas “Wild” simboli parādās uz rulliem bezmaksas griezienu laikā.
2. Kad Peldēt peldēt opcija ir aktivizēta, katrs Peldēšanas “Wild” simbols uzlabos nejauso simbolu skaitu pa kreisi un tas pašas rindas.
3. Regulārie un Bonusa “Scatter” simboli tiek uzlaboti līdz “Wild” simboliem.
4. “Wild” simboli tiek uzlaboti līdz x2 “Wild” reizinātajā simboliem.
5. Ja uzlabotais simbols ir “Wild” reizinātajā simbols uzlabošana palielina reizinātāju uz 1.
6. Pēc simbolu uzlabošanas Peldēšanas “Wild” simbols kļūst par “Wild” simbolu.
7. Peldēšanas “Wild” simboli darbojas vienlaicīgi, sakot no paša kreisa rulla.
8. Uz viena un tā paša rulla Peldēšanas “Wild” simboli darbojas vienlaicīgi no augšas uz leju.

### **Bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Bonusa “Scatter” simboli paradās uz 2., 3 un 4. rullā pamat spēles laika.
2. 8. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad 3. Bonusa “Scatter” simboli paradās uz ruļļiem pamat spēles laikā.
3. Bezmaksas griezienu laikā 1-6 Dinamīta “Wild” simboli tiek novietoti pēc nejaušības principa uz 1-3. rullā katra grieziena sākuma.
4. Bezmaksas griezienu laikā 1. vai vairāki Peldēšanas “Wild” simboli aktivizē Peldēt peldēt opciju.
5. Peldēšanas “Wild” simbols parodoties uz ruļļiem bezmaksas griezienu laikā aktivizē visus Dinamīta “Wild” simbolus uz tas pašas rindas.
6. Katrs aktivizēts Dinamītā “Wild” simbols pēc nejaušības principa uzlabo papildus 2-6 simbolus.

### **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

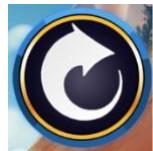
### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Level”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop on any win** (Vienas uzvaras ierobežojums). Apstādināt uz jebkura laimesta.

- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Wn limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt rullus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rulla. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rulla.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR.

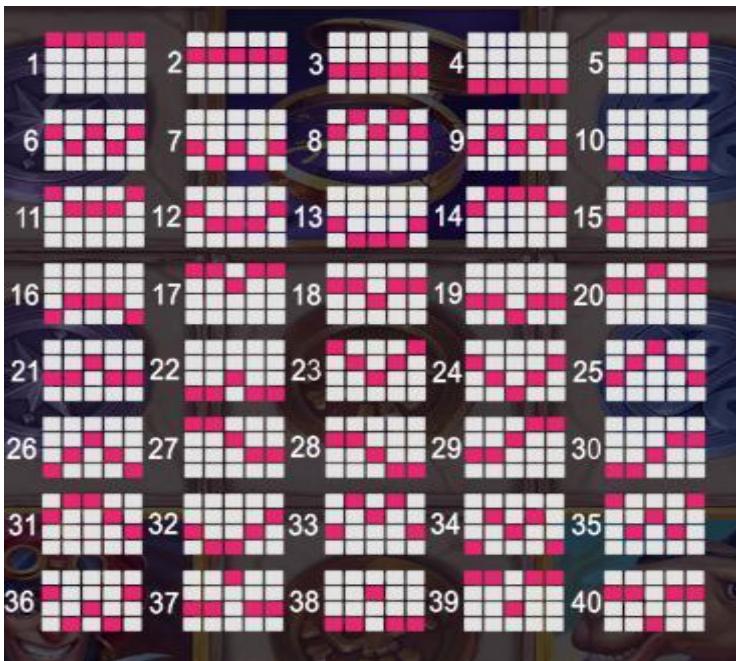
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

	5: 1,50 € 4: 0,40 € 3: 0,15 €		5: 0,60 € 4: 0,20 € 3: 0,08 €		5: 0,25 € 4: 0,10 € 3: 0,04 €
	5: 1,00 € 4: 0,30 € 3: 0,12 €		5: 0,50 € 4: 0,15 € 3: 0,06 €		5: 0,25 € 4: 0,10 € 3: 0,04 €
	5: 0,80 € 4: 0,25 € 3: 0,10 €		5: 0,40 € 4: 0,15 € 3: 0,06 €		5: 0,20 € 4: 0,08 € 3: 0,03 €

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.