

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Spēles nosaukums un veids

Destiny of Sun & Moon  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Pocket Games Software Limited

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

### Spēles noteikumi

"Destiny of Sun and Moon" ir sešu ruļļu un 576 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāji
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

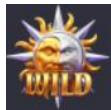
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī un no labās pusēs uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

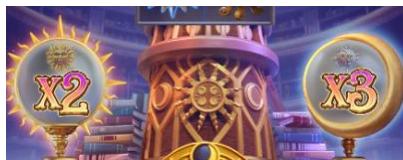
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 rullī.

### ***Laimesta reizinātāju noteikumi***



1. Katra pamatspēles grieziena sākumā laimesta reizinātāji ir x1.
2. Reizinātājs, kas atrodas spēles laukuma kreisajā stūrī, tiek piemērots laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Reizinātājs, kas atrodas spēles laukuma labajā stūrī, tiek piemērots laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no labās puses uz kreiso.
4. Jebkura pamatspēles grieziena laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki saules simboli un uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, laimesta reizinātājs kreisajā pusē palielinās par +1 par katru saules simbolu.
5. Jebkura pamatspēles grieziena laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki mēness simboli un uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, laimesta reizinātājs labajā pusē palielinās par +1 par katru mēness simbolu.
6. Ja uz spēles laukuma izveidojas gan laimīgā kombinācija no labās uz kreiso pusi, gan laimīgā kombinācija no kreisās uz labo pusi, abi laimesta reizinātāji tiek saskaitīti un komējais reizinātājs tiek piemērots grieziena laimestam.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezieni laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## **“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi**



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus un katrs papildus “Free Spins” simbols piešķir +2 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu funkcijas sākumā laimesta reizinātāju vērtības ir x2.
3. Jebkura bezmaksas grieziena laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki saules simboli, laimesta reizinātājs kreisajā pusē palielinās par +2 par katu saules simbolu.
4. Jebkura bezmaksas grieziena laikā, ja uz spēles laukuma parādās 1 vai vairāki mēness simboli, laimesta reizinātājs labajā pusē palielinās par +2 par katu mēness simbolu.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kādu tika aktivizēti.

## **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus rulliem, sākot no pirmā rulla.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.
2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.

Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties
  - Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

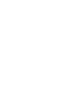
### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### **Izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē un no labās pusēs uz kreiso.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

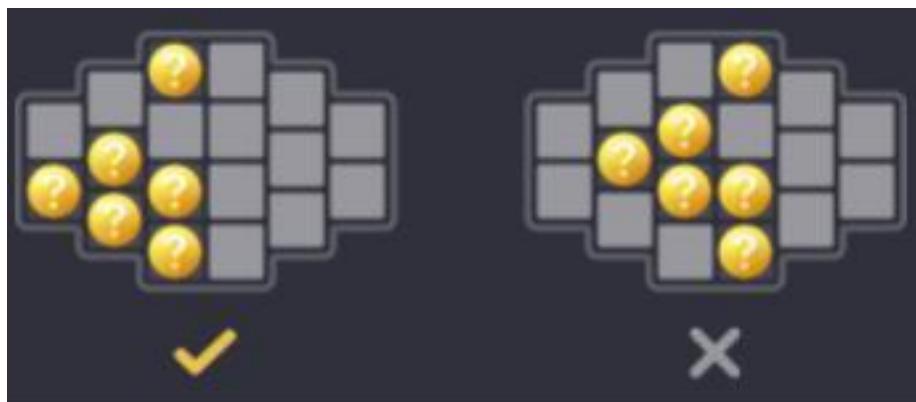
	6    30		6    30		6    15		6    12
	5    25		5    25		5    12		5    10
	4    20		4    20		4    10		4    8
	3    15		3    15		3    6		3    6
	6    20		6    20		6    12		6    12
	5    18		5    18		5    10		5    10
	4    12		4    12		4    8		4    8
	3    10		3    10		3    6		3    6
	6    15		6    15		6    12		6    12
	5    12		5    12		5    10		5    10
	4    10		4    10		4    8		4    8
	3    6		3    6		3    6		3    6

## **Izmaksas Līniju Apraksts.**

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, 3 un vairāk simboliem ir jāatrodas uz blakus rulliem, sākot no pirmā rulla vai pēdējā rulla.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.