

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Diamond Blast Zone

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: XTERRA GAMES LTD

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

„Diamond Blast Zone“ ir piecu ruļļu un 243 - 3125 (16807 bezmaksas griezienu laikā) izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Dynamic Ways" funkcija
- "Win Multiplier Meter" funkcija
- "Bomb Blast" funkcija
- "Mystery" simbols
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "Bomb" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Dynamic Ways" funkcijas noteikumi

1. Uz katra ruļļa atrodas "Dynamic Ways" zona, kas maina izmēru un pozīcijas katrā griezienā.
2. Simboli, kas apstājas "Dynamic Ways" zonā kļūst aktīvi un laimīgās kombinācijas, kas tiek veidotas attiecīgajā zonā, tiek izmaksātas.
3. "Dynamic Ways" zonas izmēri tiek mainīti 3 – 5 simbolu augstumā un izmaksas līniju skaits ir no 243 līdz 3125 izmaksas līnijām.

"Win Multiplier Meter" funkcijas noteikumi



1. Ar katru reakciju vienā griezienā laimesta reizinātājs tiek palielināts par vienu pozīciju augstāk.

2. Katrs laimests tiek reizināts ar aktīvo laimesta reizinātāju.
3. Laimesta reizinātājs tiek atjaunots uz sākuma pozīciju ar katru jauno griezienu.

“Bomb Blast” funkcijas noteikumi



- Ja uz ruļļiem atrodas “Bomb” simboli un vairs neparādās laimīgās kombinācijas, “Bomb” simboli sprāgst un noņem redzamos simbolus uz ruļļiem, dodot iespēju jauniem simboliem aizpildīt tukšās pozīcijas.
- “Bomb Blast” funkcijas reakciju laikā ir aktīva “Win Multiplier Meter” funkcija.
- “Bomb” simbola sprādziena lielums tiek notiekts izlases kārtā.

“Mystery” simbolu noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties uz ruļļiem jebkura griezienu laikā.
- Visi redzami “Mystery” simboli uz ruļļiem vienmēr atklāj vienādus simbolus.
 - Vairāk “Mystery” simbolu parādās reakciju laikā.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- Trīs “Bonus” simboli uz ruļļiem 1, 3 un 5, “Dynamic Ways” zonā, aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā “Dynamic Ways” zonas izmēri tiek mainīti 5 – 7 simbolu augstumā un izmaksas līniju skaits ir no 3125 līdz 16807 izmaksas līnijām.
- Visas funkcijas no pamata spēles tiek pārnestas uz bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs palielinošs laimesta reizinātājs (“Win Multiplier Meter” funkcija) un “Bomb” simbolu minimālais sprādziena rādiuss “Bomb Blast” funkcijas laikā arī tiek palielināts.
- Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti (atkārtoto aktivizēšanas reižu skaits nav ierobežots).
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespējams nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 62x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
3. Sadaļa **Stop on feature won**. Automātiskais režīms apstāsies, ja tiks aktivizēta funkcija.
4. Sadaļa **Stop on any win**. Automātiskais režīms apstāsies pēc katra laimesta.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

	5 10 4 2 3 0.5		5 2 4 1 3 0.5		5 1 4 0.6 3 0.3		5 1 4 0.6 3 0.3
	5 0.5 4 0.3 3 0.2		5 0.5 4 0.3 3 0.2		5 0.3 4 0.2 3 0.1		5 0.3 4 0.2 3 0.1

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.