

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Fruits
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Spēles norise

„Diamond Fruits“ ir piecu ruļļu un “Cluster Pays” izmaksas līniju veidu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Diamond Fruits ir MEGACLUSTERS™ spēle ar četrvirzienu reakcijām, kur laimējošie simboli sadalās un reaģē, ļaujot parādīties līdz pat 100 simboliem.

“Megaclusters”

1. MEGACLUSTERS™ spēļu automāta spēle ir simbolu savienošanas spēle, kurā laimesta simboli dalās un reaģē.
2. Diamond Fruits ir MEGACLUSTERS™ spēle, kas sākas ar 5 rindām un 5 stabiņiem.
3. Katrā griezienā no 7 līdz 25 pozīcijām uz laukuma būs vai nu viens liels

- simbols, vai četri mazāki simboli.
4. Iegūstot laimestu, katrs laimējušais simbols tiek aizstāts ar četriem mazākiem simboliem.
 5. Kad laimesti notiek ar mazākiem simboliem, saskaņā ar nejauši izvēlētu virzienu, mazāki simboli pārvietojas to vietā, kamēr parādās jauni mazāki simboli, kas aizpilda pieejamās vietas uz laukuma. Reakcijas turpinās, līdz uzvaras vairs nenotiek.
 6. Reakcijas notiek pēc tam, kad visi sakrītošie laimesti ir izmaksāti.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu.
2. “Wild” simbols aizstāj tikai blakus esošos simbolus un netiek izmaksāti par kopu.
3. Pēc 3 reakcijām tiek aktivizēts “Wild” lielgabala bonuss.
4. Ekrānā pēc nejaušības principa tiks pievienoti no 5 līdz 15 “Wild” simboli.
5. “Wild” lielgabala bonusu var iegūt arī bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Pēc 8 reakcijām pamata spēlē tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni, kā arī viens par katru reakciju pēc astotais.
2. Katra bezmaksas griezienu laikā tiks aizpildītas vismaz 11 pozīcijas uz laukuma.
3. Ir bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs, kas sākas ar vienu un pēc katras reakcijas palielinās par vienu.
4. Likme, kas tika izmantota, iegūstot bezmaksas griezienus, tiks izmantota visā bezmaksas griezienu laikā.
5. Pēc 8 reakcijām bezmaksas griezienā tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni, kā arī viens par katru reakciju pēc astotais.
6. Bezmaksas griezienu beigās tiks attēlots kopējais laimests par griezieniem. Laimests tiks ieskaitīts spēlētāja kontā, un turpināsies parastā spēles gaita.

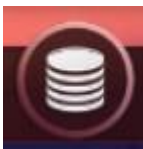
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



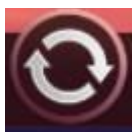
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto krēitu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Simbolu laimesti

- Laimestus veido 5 vai vairāk vienādi jebkura izmēra simboli, kas ir horizontāli vai vertikāli savienoti.
- Vislielākais laimests, kas izmaksāts par laimējošo kopu.
- Izmaksas reizina ar likmi.
- Visas laimējošās kombinācijas summē.

IZMAKSU TABULA (spēlējot ar likmi 0,25eur)

								
25+	50	50	50	25+	50	20	10	10
20-24	50	20	15	20-24	10	10	4	4
15-19	15	10	7.5	15-19	5	5	3	3
12-14	5	4	3	12-14	2	2	1.5	1.5
10-11	3	1	0.75	10-11	0.5	0.5	0.4	0.4
9	2	1	0.75	9	0.5	0.5	0.4	0.4
8	1.5	0.5	0.4	8	0.3	0.3	0.25	0.25
7	1	0.5	0.4	7	0.3	0.3	0.2	0.2
6	0.75	0.4	0.3	6	0.25	0.25	0.15	0.15
5	0.4	0.25	0.2	5	0.15	0.15	0.1	0.1

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

30.03.2022.