

Spēļu automātu video spēles DIAMOND LINK: MIGHTY ELEPHANT [Linked] noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Diamond Link: Mighty Elephant [Linked]</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

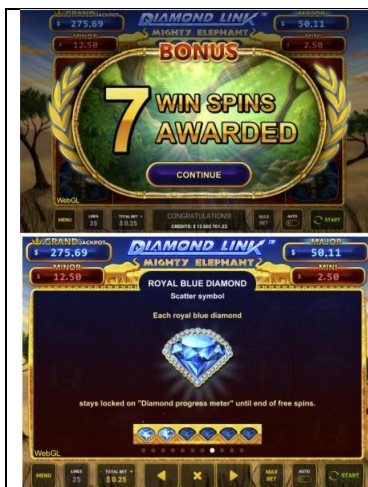
3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	100.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:



- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Bezmaksas spēles ar spēlētāja izvēli

- Ja esi gana drosmīgs un tev izdodas atrast Saulainā koka Scatter simbolu uz 2., 3. un 4. cilindra, tad gatavojies ceļojumam uz džungļiem!
- Tur saņemsi 7 gājienus, kā arī bezmaksas papildu gājienus gadījumiem, kad neiegūsti laimestu.
- Ceļojot dziļi džungļos, iespējams, atradīsi īpašus dimantus, kas tiks saglabāti un būs redzami īpašajā dimantu līnijā, kā arī ļaus tev ātrāk piekļūt zvaigznēm – *Diamonds Link* papildspēlei, kas ir pilna bagātību.
- Īpašie dimanti, kas savākti laimīgajos gājienu, tiks saglabāti līdz pēdējā gājiena beigām, kad atgriezīsies pamata spēles patīkamajā savannas saulē.

	<p><u>Priekšnosacījums</u>: 3 Saulainā koka <i>Scatter</i> simboli.</p>
	<p>Diamond Link papildspēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Šajā ceļojumā varenā ziloņa mugurā spēlētājiem būs iespēja pa ceļam sakrāt Dimantus. • Kad Dimantu līnija piepildīta ar sešiem Dimantiem, tiek sāka <i>Diamond Link</i> džekpota spēle, kurā spēlētājam ir iespēja iegūt vienu no četriem lielajiem laimestiem (<i>Mini, Minor, Major, Grand</i>)! • Šajā spēlē spēlētājam tiek piešķirti trīs gājieni. Atrodot Dimantu, atlikušo gājienu skaits tiek palielināts līdz trim. • Šīs darbības atkārtojas, līdz vai nu netiek atklāts Dimants, vai visas pozīcijas aizņem Dimanti. • Atklājot visus 15 Dimantus, spēlētājs iegūst galveno laimestu (<i>Grand Jackpot</i>). • Gadījumā, kad netiek iegūts neviens no četriem lielajiem laimestiem, spēlētājs laimē sešu pamatspēlē iegūto Dimantu vērtību.
	<p>Diamond Link papildiespēja – <i>Linked Jackpot</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Šai spēlei ir divi statistiski džekpoti (Mini, Minor) un divi Linked jeb saistīti džekpoti (Major, Grand)! • Šie džekpoti ir saistīti ar citām <i>Diamond Link™</i> slotu spēlēm, dodot spēlētājiem tikt pie milzīga laimesta ar minimālo veiksmi, un tas viss pateicoties saistītam džekpotam.
	<p>Riska spēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. • Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. • Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.19%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 750 x likmes vērtība

Džekpotu laimesti:

Major Jackpot – 200 x likmes vērtība

Grand Jackpot – 1000 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Galvenā spēle

- Maskas simbols aizstāj visus simbolus, izņemot *Scatter* simbolu.
- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi.
- *Scatter* laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no to pozīcijas.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- *Scatter* simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.

Bezmaksas gājieni

- Bezmaksas gājieni tiek izspēlēti ar esošajām likmēm un līnijām.
- Dimantus iespējams atklāt arī bezmaksas gājienu laikā. Ja seši vai vairāki Dimanti nonāk Dimantu līnijā, tiek aktivizēta *Diamond Link* papildspēle.

Diamond Link

- *Diamond Link* papildspēle tiek izspēlēta ar esošajām likmēm un līnijām.
- Katrs simbols reprezentē pats savu cilindru, un laimests tiek izmaksāts papildspēles beigās.

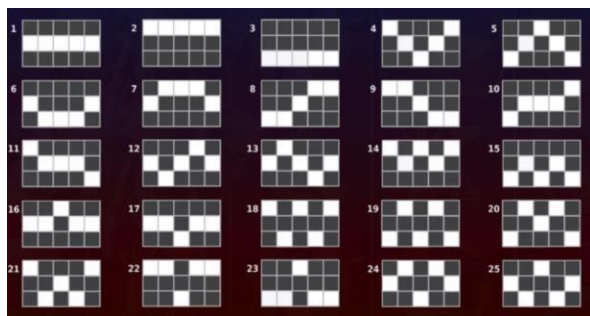
Riska spēle

- Riska spēle ir izslēgta pēc noklusējuma. Ja tā tiek piedāvāta, maksimālo spēles summu nosaka operators.

IZMAKSU TABULA

 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 7.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15
 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 0.50 4x: € 0.25 3x: € 0.10	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 3x: € 0.50

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.