

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Diamond Tales: The Princess and the Pea [Buy Bonus]

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 4 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Diamond Tales: The Princess and the Pea [Buy Bonus]" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Snap Drop" funkcija
- "Bonus" simbols un "Diamond Tales" funkcija
- Simbolu uzkrāšana un spēles nodaļas
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

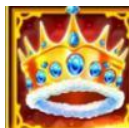
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95,02%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***“Snap Drop” funkcijas noteikumi***



1. Visi sirds simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti virs spēles laukuma.
2. Ja virs spēles laukuma atrodas sirds simboli un uz piektā ruļļa parādās “Snap Drop” simbols, tiek aktivizēta “Snap Drop” funkcija.
3. Funkcija tiek izspēlēta tikai uz tiem ruļļiem, virs kuriem ir uzkrāti sirds simboli.
4. Spēlētājam tiek piešķirts viens bezmaksas atkārtotais grieziens.
5. Atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai sirds simboli.
6. Uz katra sirds simbola, kas parādās uz spēles laukuma atkārtotā griezienu laikā, tiek norādīta tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā ruļļa.
7. Visas vērtības, kas ir norādītas uz sirds simboliem, ir likmes reizinātāji.
8. Atkārtotā griezienu beigās visu sirds simbolu vērtības tiek summētas un kopējais reizinātājs tiek piemērots likmes apmēram.

## *“Bonus” simbola un “Diamond Tales ” funkcijas noteikumi*





1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa.
2. Trīs “Bonus” simboli aktivizē “Diamond Tales” funkciju.
3. Ja virs spēles laukuma atrodas sirds simboli, tie tiek fiksēti savās vietās, to vērtības tiek palielinātas par +1 un tukšajā pozīcijās virs spēles laukuma tiek ievienoti sirds simboli ar 1x likmes reizinātāju.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās sirds simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
5. Zaļais sirds simbols:
  - Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā ruļļa;
  - Ja šis simbols parādās uz ruļļa, tā vērtība tiek pievienota katram sirds simbolam, kas jau atrodas uz šī ruļļa.
6. Zelta sirds simbols:
  - Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā ruļļa;
  - Ja uz ruļļa ar zelta sirds simbolu parādās sarkanais sirds simbols, zelta sirds simbola vērtība mainās uz tā sākotnējās vērtības reizinājumu ar sirds simbola vērtību, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā ruļļa.
7. Visas vērtības, kas ir norādītas uz sirds simboliem, ir likmes reizinātāji.
8. Atkārtotā griezienu beigās visu sirds simbolu vērtības tiek summētas un kopējais reizinātājs tiek piemērots likmes apmēram.

## ***Simbolu uzkrāšanas un spēles nodaļu noteikumi***



1. Visi sirds simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tie pievienoti speciālajam rullim virs spēles laukuma.
2. Ja nākamajā griezienā uz spēles laukuma neparādās sirds simboli, visi sirds simboli no augšējā papildruļļa tiek pievienoti skaitītājam.
3. Spēlē ir 5 nodaļas:
  - 1.nodaļa – “Sunset”;
  - 2.nodaļa – “Twilight”, nepieciešams uzkrāt 150 sirds simbolus;
  - 3.nodaļa – “Evening”, nepieciešams uzkrāt 250 sirds simbolus;
  - 4.nodaļa – “Midnight”, nepieciešams uzkrāt 300 sirds simbolus;
  - 5.nodaļa – “Sunrise Feature”, nepieciešams uzkrāt 350 sirds simbolus.
4. Visi simbolu uzkrāšanas progresi tiek piesaistīti likmes apmēram.
5. Katra nodaļa pievieno +1 zelta sirds simbolu “Diamond Tales” funkcijai.
6. Kad spēle sasniedz 5.nodaļu, “Diamond Tales” funkcijas laikā ir iespējams saņemt līdz 5 zelta sirds simboliem uz spēles laukuma.
7. “Sunrise Feature” nodaļa ir aktīva 7 dienas pēc sasniegšanas.

## ***“Gamble” funkcijas noteikumi***

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

## ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***




1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Diamond Tales” bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Tiek aktivizts Laimes rats, kas nosaka, kādā nodaļā norisināsies bonusa spēle.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

## *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**”  izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “**Start**” .
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “**Auto**”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt attēlotiem uz secīgiem ruļļiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

								
5x: € 7.50 4x: € 1.50 3x: € 0.45	5x: € 1.50 4x: € 0.75 3x: € 0.30	5x: € 1.50 4x: € 0.75 3x: € 0.30	5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.06	5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.06	5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.06	5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.06

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023