

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Dragon Born

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Dragon Born“ ir 6 rullu, 2 - 7 rindu, līdz pat 117649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 2 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols ar laimestu reizinātāju un “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bonusa simbolus un var aizklāt visu spēles rulli līdz 7 lauciņiem vienlaicīgi.



- Aizstājējsimboli ir aktīvi no 2. līdz 6. spēles rullim ieskaitot.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Aizstājēj simbolam var būt piesaistīts arī laimestu reizinātājs līdz x7, kas tiek piemērots, ja aizstājēj simbols ir iesaistīts kāda laimestu kombinācijā.
- Ja uz blakus esošiem aizstājēj simboliem ir vairāki reizinātāji tie tiek sareizināti savā starpā.
- Izmaksātas tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Jebkur uz spēles lauka vienlaicīgi parādotes vismaz 3 “Scatter” simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bezmaksas griezienu skaits atkarībā no “Scatter” simbolu skaita ir attiecīgi 6 par 3 simboliem, 12 par 4 simboliem, 25 par 5 simboliem un 50 bezmaksas griezieni par 6 “Scatter” simboliem.

- Bonusa spēles laikā uz visiem ruļļiem ir aktīvas visas 7 simbolu rindas nodrošinot 117649 fiksētas izmaksas līnijas katrā no griezieniem.
- Uz ruļļiem parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus, bet parādoties 1, vai 2 simboliem tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas griezienu par katru "Scatter" simbolu.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz līdz pat 117649 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 10 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

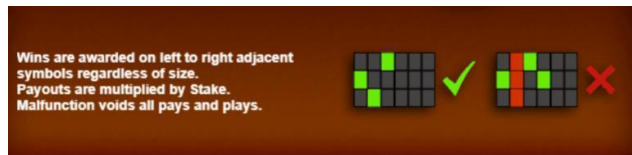
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

 <table><tr><td>6</td><td>50.00</td></tr><tr><td>5</td><td>25.00</td></tr><tr><td>4</td><td>10.00</td></tr><tr><td>3</td><td>5.00</td></tr><tr><td>2</td><td>2.00</td></tr></table>	6	50.00	5	25.00	4	10.00	3	5.00	2	2.00	 <table><tr><td>6</td><td>5.00</td></tr><tr><td>5</td><td>2.50</td></tr><tr><td>4</td><td>0.75</td></tr><tr><td>3</td><td>0.30</td></tr></table>	6	5.00	5	2.50	4	0.75	3	0.30	 <table><tr><td>6</td><td>4.00</td></tr><tr><td>5</td><td>2.00</td></tr><tr><td>4</td><td>0.60</td></tr><tr><td>3</td><td>0.20</td></tr></table>	6	4.00	5	2.00	4	0.60	3	0.20
6	50.00																											
5	25.00																											
4	10.00																											
3	5.00																											
2	2.00																											
6	5.00																											
5	2.50																											
4	0.75																											
3	0.30																											
6	4.00																											
5	2.00																											
4	0.60																											
3	0.20																											
 <table><tr><td>6</td><td>3.00</td></tr><tr><td>5</td><td>1.50</td></tr><tr><td>4</td><td>0.50</td></tr><tr><td>3</td><td>0.20</td></tr></table>	6	3.00	5	1.50	4	0.50	3	0.20	 <table><tr><td>6</td><td>2.50</td></tr><tr><td>5</td><td>1.00</td></tr><tr><td>4</td><td>0.40</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	2.50	5	1.00	4	0.40	3	0.15											
6	3.00																											
5	1.50																											
4	0.50																											
3	0.20																											
6	2.50																											
5	1.00																											
4	0.40																											
3	0.15																											
 <table><tr><td>6</td><td>2.00</td></tr><tr><td>5</td><td>1.00</td></tr><tr><td>4</td><td>0.40</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15</td></tr></table>	6	2.00	5	1.00	4	0.40	3	0.15	 <table><tr><td>6</td><td>1.50</td></tr><tr><td>5</td><td>0.80</td></tr><tr><td>4</td><td>0.30</td></tr><tr><td>3</td><td>0.10</td></tr></table>	6	1.50	5	0.80	4	0.30	3	0.10	 <table><tr><td>6</td><td>1.25</td></tr><tr><td>5</td><td>0.60</td></tr><tr><td>4</td><td>0.30</td></tr><tr><td>3</td><td>0.10</td></tr></table>	6	1.25	5	0.60	4	0.30	3	0.10		
6	2.00																											
5	1.00																											
4	0.40																											
3	0.15																											
6	1.50																											
5	0.80																											
4	0.30																											
3	0.10																											
6	1.25																											
5	0.60																											
4	0.30																											
3	0.10																											
 <table><tr><td>6</td><td>1.00</td></tr><tr><td>5</td><td>0.50</td></tr><tr><td>4</td><td>0.20</td></tr><tr><td>3</td><td>0.10</td></tr></table>	6	1.00	5	0.50	4	0.20	3	0.10	 <table><tr><td>6</td><td>0.80</td></tr><tr><td>5</td><td>0.40</td></tr><tr><td>4</td><td>0.20</td></tr><tr><td>3</td><td>0.10</td></tr></table>	6	0.80	5	0.40	4	0.20	3	0.10											
6	1.00																											
5	0.50																											
4	0.20																											
3	0.10																											
6	0.80																											
5	0.40																											
4	0.20																											
3	0.10																											

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.