

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Dragon Hatch

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

Spēles noteikumi

„Dragon Hatch“ ir grupu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Laimīgo simbolu savākšanas metrs
- Zemes drakona opcija
- Udēns drakona opcija
- Liesmas drakona opcija
- Drakona karalienes opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols.

Laimīgo simbolu savākšanas metra noteikumi



1. Jebkuru griezienu laikā laimīgie simboli, kas uzsprāgst tiks uzkrati savākšanas metra virs ruļļiem.
2. Pēc noteikto laimīgo simbolu savākšanas daudzuma, spēles raunda bez laimīgam kombinācijām tiks aktivizēta opcija.

Zemes drakona opcijas noteikumi



1. Ja jebkura griezienu laikā tiek savākti 10. vai vairāki laimīgie simboli, spēles raunda bez laimīgo simbolu kombinācijas tiek aktivizēta Zemes Drakona opcija.
2. Zemes Drakona opcijas laikā, visi zemas vērtības simboli tiks novākti no ruļļiem.

Ūdens drakona opcijas noteikumi



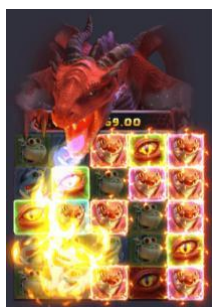
1. Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 30. vai vairāki laimīgie simboli, spēles raunda bez laimīgo simbolu kombinācijas tiek aktivizēta Ūdens Drakona opcija.
2. Ūdens Drakona opcijas laikā, 4. “Wild” simboli tiks pievienoti uz ruļļiem.

Liesmas drakona opcijas noteikumi



- Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 50. vai vairāki laimīgie simboli, spēles raunda bez laimīgo simbolu kombinācijas tiek aktivizēta Liesmas Drakona opcija.
- Liesmas drakona opcijas laikā nejaušs simbols (izņemot “Wild” simbolu) tiks pievienots uz ruļļiem rūtaina modeles veida (tas neaizvietos jebkuru “Wild” simbolu)

Drakona karalienes opcijas noteikumi



- Ja jebkura grieziena laikā tiek savākti 70. vai vairāki laimīgie simboli, spēles raunda bez laimīgo simbolu kombinācijas tiek aktivizēta Drakona karalienes opcija.
- Drakona Karalienes opcijas laikā visi zemas vērtības simboli tiks pārveidoti augstās vērtības simbolos vai “Wild” simbolos.

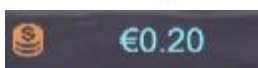
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

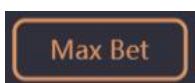
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties.
 - Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]





Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.





Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

				
25	20000	5000	1000	800
21 ~ 24	10000	2000	1000	800
18 ~ 20	5000	1000	800	600
15 ~ 17	2000	800	500	400
13 ~ 14	1000	600	400	300
10 ~ 12	500	300	200	100
9	300	200	100	80
8	200	100	80	70
7	100	80	70	60
6	70	50	40	30
5	40	30	20	15
4	30	20	15	10

				
25	600	500	400	300
21 ~ 24	600	400	300	200
18 ~ 20	500	300	200	100
15 ~ 17	100	80	60	40
13 ~ 14	60	50	40	20
10 ~ 12	50	40	30	15
9	40	30	20	10
8	30	20	15	8
7	20	15	10	6
6	15	9	6	4
5	10	6	5	3
4	5	4	3	2

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestī, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimestī no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimestī, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.