

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Dragon Island” noteikumi  
Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 15 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 96.6%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 kredītpunkts.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme spēlei:** 150 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 2 500 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

## Spēles norises apraksts

- **“Dragon Island™”** ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 15 aktīvām līnijām.
- Iespējams spēlēt ar 15 aktīvām līnijām ar dažādam likmēm un kredītpunktu vērtību.
  - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
  - Nospiežot **“MAX BET”** pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTOPLAY”** uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties. Identisku funkciju veic poga **“AUTO”**.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **“SCATTER”** un **“GOLDEN WILD”** simbolu.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Tāpat ir iespējams pamatspēles laikā uzklikšķināt uz jebkura simbola un ieraudzīt konkrētā simbola laimestu kombinācijas kredītpunktus un simbolu aprakstus.
- Kad ir aktivizēta funkcija **“WIN BOTH WAYS”**, tad laimesta kombinācijas tiek skaitītas gan no kreisās, gan no labās puses uz secīgiem cilindriem.
- 5 simboli, kas izkārtojas laimīgā kombinācijā kad ir aktivizēta **“WIN BOTH WAYS”** funkcija tiek reizināti ar 2.
- Laimesti par **“SCATTER”** simboliem tiek izmaksāti neatkarīgi no laimestiem par kombinācijām.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek pareizināti arī ar izvēlēto kredītpunkta vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā sākot no pirmā cilindra labajā vai kreisajā pusē.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.
- Dažas no šīs spēles funkcijām var arī nebūt aktivizētas spēlējot uz virtuālo naudu **„PLAYING FOR FUN”** režīmā.

Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 15 un to skaitu var mainīt spiežot uz pusapļa formas pogām sadaļas „LINES” abās pusēs.

### Likmes summas izvēle

Ar pusapļa formas pogām sadaļas „LEVEL” abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt


spēli ar iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu “MAX BET”.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar pusapļa formas simboliem sadaļas „COIN VALUE” abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

### Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

### Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „PAYTABLE”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējamām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt “WIN” sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 un vairāk “SCATTER” simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.

Scatter simboli	Bezmaksas griezieni	Likmes reizinātājs
5	50	100
4	20	10
3	10	3
2	-	2

- Uz jebkura no cilindriem pirms katra grieziena parādās ”**EXPANDED WILD**” simbols, kas nozīmē, ka visi uz attiecīga cilindra esošie simboli kļūst par ”**WILD**” simboliem.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- Papildspēle tiek pagarināta, ja uz ekrāna parādās 3 un vairāk ”**SCATTER**” simboli.
- Papildus laimētie griezieni tiek pieskaitīti pie atlikušajiem bezmaksas griezieniem.

#### “Golden wild”

- Kad ir aktivizēta funkcija ”**WIN BOTH WAYS**”, tad darbojās ”**GOLDEN WILD**” simbols.
- ”**GOLDEN WILD**” simbols aizvieto pārējos simbolus izņemot ”**SCATTER**” simbolu.
- Laimesti par kombinācijām ar ”**GOLDEN WILD**” simboliem tiek reizināti ar reizinātāju no 2 līdz 8

#### “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz ”**AUTOPLAY**” vai ”**AUTO**” pogas spēles ekrānā un jāizvēlas ”**ADVANCED SETTINGS**”. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

### **Papildus informācija**

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

#### Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.

- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa "Spacebar" palīdzību veikt gājienus.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.