

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Dragon's Fire Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Dragon's Fire Megaways" ir sešu ruļļu un līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Laimesta reizinātājs
- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Fire Blast" funkcija
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Laimesta reizinātāju noteikumi***



1. Ja pamatspēles griezienu laikā uz spēles laukuma izveidojas laimīga kombinācija, laimesta reizinātājs tiek palielināts par +1.
2. Ja nākamajā griezienā uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, palielinātais laimesta reizinātājs tiek piemērots visam griezienu laimestam un atkal tiek palielināts, taču, ja laimīgā kombinācija neizveidojas – laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
3. Maksimālais laimesta reizinātājs ir x50.
4. Bezmaksas grieznieu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas grieznieu beigām.
5. Pēc nejaušības principa, jebkura laimējoša griezienu laikā var tikt aktivizēts modifikators, kas palielina aktīvā laimesta reizinātāja vērtību.

## ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simboli aizvieto jebkurus citu simbolus, izņemot “Free Spins” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***“Fire Blast” funkcijas noteikumi***

1. “Fire Blast” funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
2. Funkcijas laikā uz spēles laukuma var tikt pievienoti līdz 3 “Wild” simboliem vai līdz 2 “Free Spins” simboliem nejauši izvēlētajās pozīcijās.

## ***“Free Spins” simbola un bezmaksas grieznieu noteikumi***



1. Trīs un vairāk “Free Spins” simboli aktivizē bezmaksas grieznieus.
2. Bezmaksas grieznieu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām, kas atklāj, cik bezmaksas grieznieu tika piešķirti.
3. Bezmaksas grieznieu laikā visi simboli, kas ir daļa no laimīgās kombinācijas, tiek novākti no spēles laukuma un aizstāti ar jauniem simboliem.
4. Pēc bezmaksas grieznieu izspēles, spēlētājs tiek atgriezts uz pamatspēli un iegūtais laimesta reizinātājs tiek saglabāts līdz griezienam, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
5. Bezmaksas grieznieu nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
6. Bezmaksas grieznieu tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

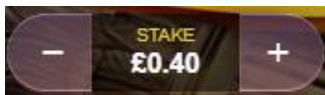
## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni :

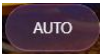


2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKAIS GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

1. Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
3. Sadaļa **Stop on win above**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, pie kāda laimesta apmēra automātiskā spēle apstāsies.





### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pus.
- Izmaksu koeficienti monētās ir parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 x6 = 5 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	 x6 = 2.5 x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.4	 x6 = 1.8 x5 = 0.9 x4 = 0.5 x3 = 0.3	 x6 = 1.6 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	 x6 = 50 x5 = 20 x4 = 10 x3 = 5 x2 = 1
 x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x6 = 0.8 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x6 = 0.5 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	 x6 = 0.5 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	

## *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.