

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Dreamzone
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Dreamzone” ir piecu ruļļu (laimests tiek izmaksāts, ja trīs vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram jebkurā virzienā) spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Dream” funkcija
- “Bonus Drops” bonuss spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja trīs vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram jebkurā virzienā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Dream” funkcijas noteikumi

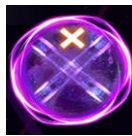
1. Parastā spēles režīma laikā simboli nolaižas no augšas uz leju un ja nav laimesta, veicot griezienu simboli atkārtoti nolaižas no augšas uz leju atjaunojot visus simbolus.
2. Ja veicot griezienu tiek piemērots laimests, tiek aktivizēta “Dream” funkcija, kuras laikā laimējošie simboli pazūd no ruļļiem piemērojot

laimestu, bet pārējie simboli pārvietojas uz tukšām pozīcijām sniedzot iespēju papildus laimestam.

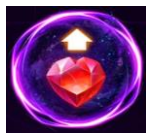
3. “Dream” funkcijas laikā saņemtais laimests neaktivizē jaunu “”Dream” funkciju.
4. Var savākt maksimums 5 “Dream” funkcijas par vienu kritumu un tās ir aktīvas tikai uz pašreizējo kritumu.
5. “Dream” funkcijas laikā ir iespēja saņemt papildus simbolus ar sekojošām iespējām:



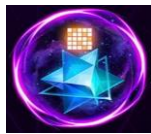
- - pievieno uz rulliem līdz 5 “Wild” simboliem.
“Wild” simbols aizvieto visus simbolus.



- - noņem no rulliem līdz 4 jebkuriem simboliem.



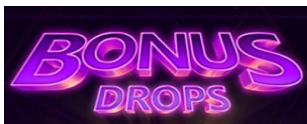
- - palielina mazas vērtības simbola vērtību uz tādā pašā krāsā augstas vērtības simbola vērtību.



- - izmaksā laimestu par simboliem, kuri neatrodas blakus viens otram.

6. “Dream” funkcija turpinās līdz brīdim, kamēr vairs netiek piemērots laimests.
7. Ja “Dream” funkcijas laikā rullis paliek tukšs, tiek aktivizēta “Bonus Drops” bonuss spēle (skat. “Bonus Drops” bonuss spēles noteikumus).

“Bonus Drops” bonuss spēles noteikumi



1. “Bonus Drops” bonuss spēle sākas ar laimesta reizinātāju x2.
2. Tiek dotas trīs iespējas, lai rullis paliktu tukšs. Ja rullis paliek tukšs, tiek aktivizēts nākamais līmenis ar jaunām “Bonus Drops” trim iespējām un laimesta reizinātājs palielinās x2 (laimesta reizinātājam nav ierobežojumu).

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts, ja trīs vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus

- viens otram jebkurā virzienā.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
 3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.

2. Izvēlieties kopējo spēles likmi

Total bet

3. Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (neobligāti), spiediet .

Ir pieejamas 4 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā griezienu rezultāta:

- Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša griezienu, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.
- Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.
- Booster- likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta griezienu līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.
- Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta bilancei.



Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”:

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) Jūsu izvēlēto likmju stratēģiju.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.



Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Trim vai vairākiem vienādiem simboliem jāatrodas blakus viens otram jebkurā virzienā.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

| |  |  |  |  |  |
|-----|---|---|---|--|---|
| 11+ | 20.00 | 8.00 | 8.00 | 4.00 | 4.00 |
| 10 | 10.00 | 4.00 | 4.00 | 2.00 | 2.00 |
| 9 | 4.00 | 2.00 | 2.00 | 1.00 | 1.00 |
| 8 | 2.00 | 1.60 | 1.60 | 0.80 | 0.80 |
| 7 | 1.00 | 0.70 | 0.70 | 0.60 | 0.60 |
| 6 | 0.80 | 0.50 | 0.50 | 0.40 | 0.40 |
| 5 | 0.60 | 0.30 | 0.30 | 0.20 | 0.20 |
| 4 | 0.40 | 0.14 | 0.14 | 0.12 | 0.12 |
| 3 | 0.20 | 0.10 | 0.10 | 0.08 | 0.08 |

| |  |  |  |  |  |
|-----|---|---|---|---|--|
| 11+ | 1.20 | 1.00 | 1.00 | 0.96 | 0.96 |
| 10 | 1.00 | 0.80 | 0.80 | 0.76 | 0.76 |
| 9 | 0.80 | 0.60 | 0.60 | 0.56 | 0.56 |
| 8 | 0.60 | 0.40 | 0.40 | 0.36 | 0.36 |
| 7 | 0.40 | 0.20 | 0.20 | 0.16 | 0.16 |
| 6 | 0.20 | 0.16 | 0.16 | 0.12 | 0.12 |
| 5 | 0.12 | 0.08 | 0.08 | 0.06 | 0.06 |
| 4 | 0.08 | 0.06 | 0.06 | 0.04 | 0.04 |
| 3 | 0.06 | 0.04 | 0.04 | 0.02 | 0.02 |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai, ja trīs vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram jebkurā virzienā:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.