

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Ducks Till Dawn  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.20 EUR  
Maksimālā likme 600 EUR

## 4. Spēles norise

„Ducks Till Dawn“ ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Cash Ducks” funkcija
- “SpinBoost” funkcija
- “Bonus” simboli un bezmaksas griezieni
- “HyperBonus” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

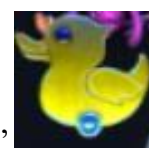
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi*

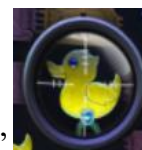


1. "Wild" simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus", "Duck" un "Crosshair" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

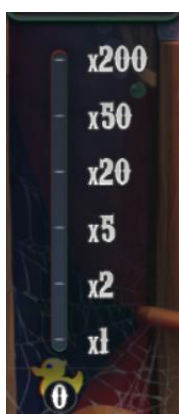
### ***"Cash Ducks" funkcijas noteikumi***



1. Jebkura griezienu laikā uz labā malējā ruļļa var parādīties "Duck" simboli.
2. Uz katra "Duck" simbola tiek attēlotas naudas vērtības.
3. Kad uz ruļļiem parādās "Duck" simbols, tas katra griezienu laikā virzās pa ruļļiem uz kreiso pusi.



4. Ja griezienu laikā uz "Duck" simbola pozīcijas parādās "Crosshair" simbols, "Duck" simbols tiek noņemts no ruļļiem un spēlētājam tiek piešķirta naudas vērtība, kura ir attēlota uz "Duck" simbola.
5. Ja viena griezienu laikā "Crosshair" simboli noņem no ruļļiem vairākus "Duck" simbolus, tiek piemērots attiecīgais laimesta reizinātājs.



- Viens "Duck" simbols – laimesta reizinātājs x1
- Divi "Duck" simboli – laimesta reizinātājs x2
- Trīs "Duck" simboli – laimesta reizinātājs x5
- Četri "Duck" simboli – laimesta reizinātājs x20
- Pieci "Duck" simboli – laimesta reizinātājs x50
- Seši "Duck" simboli – laimesta reizinātājs x200

### ***“SpinBoost” funkcijas noteikumi***

1. Katra bezmaksas griezienu sesija sākas ar sākuma bezmaksas griezienu skaitu, kas tiek attēlota attiecīgajā skaitītājā.



2. Skaitītājs tiek papildīts ar pamata spēles griezieniem.
3. Minimālais bezmaksas griezienu skaits ir 7, maksimālais bezmaksas griezienu skaits, līdz kuram var tikt papildīts skaitītājs pamata spēles griezienu laikā ir 15.
4. Kad bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, spēlētājam tiek piešķirts bezmaksas griezienu skaits (tiek piešķirts attiecīgā varianta bezmaksas griezienu skaits), kas tiek attēlots skaitītājā un skaitītājs tiek atjaunots uz 7.

### ***“Bonus” simbolu un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Bonus” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.



2. Ja trīs vai vairāki “Bonus Level 1” simboli parādās uz ruļļiem pamata spēles laikā, tiek aktivizēti Level 1 bezmaksas griezieni.



3. Ja trīs vai vairāki “Bonus Level 2” simboli parādās uz ruļļiem pamata spēles laikā, tiek aktivizēti Level 2 bezmaksas griezieni.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā parādās papildus “Bonus” simboli, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni.

- Divi “Bonus” simboli piešķir 2 papildus bezmaksas griezienus.
  - Trīs “Bonus” simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
  - Četri “Bonus” simboli piešķir 8 papildus bezmaksas griezienus.
  - Pieci “Bonus” simboli piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus.
  - Seši “Bonus” simboli piešķir 15 papildus bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Cash Ducks” funkcija.
  6. Bezmaksas griezienu laikā “Crosshair” simboliem piemīt laimesta reizinātāja vērtības, kas tiek piemērotas, kad tiek noņemts no ruļļiem “Duck” simbols (skat. “Cash Ducks” funkcijas noteikumus).
  7. “Crosshair” simbolu laimesta reizinātāja vērtības atšķiras gan uz katra ruļļa, gan balstoties uz bezmaksas griezienu variantu.
  8. Bezmaksas griezieni Level 1:
    - 1. rullis – laimesta reizinātājs x5.
    - 2. rullis – laimesta reizinātājs x5.
    - 3. rullis – laimesta reizinātājs x2.
    - 4. rullis – laimesta reizinātājs x2.
    - 5 rullis – laimesta reizinātājs x1.
    - 6 rullis – laimesta reizinātājs x1.
  9. Bezmaksas griezieni Level 2:
    - 1. rullis – laimesta reizinātājs x10.
    - 2. rullis – laimesta reizinātājs x10.
    - 3. rullis – laimesta reizinātājs x5.
    - 4. rullis – laimesta reizinātājs x5.
    - 5 rullis – laimesta reizinātājs x1.
    - 6 rullis – laimesta reizinātājs x1.

### **“HyperBonus” funkcijas noteikumi**



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu maksas summa atšķiras balstoties uz bezmaksas griezienu skaitu un uz likmes vērtību.



3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

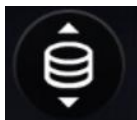
### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

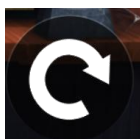
### ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.






## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]


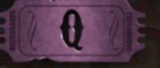


Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

				
6 6.00 EUR	6 5.00 EUR	6 5.00 EUR	6 4.00 EUR	6 4.00 EUR
5 4.00 EUR	5 4.00 EUR	5 4.00 EUR	5 3.00 EUR	5 3.00 EUR
4 2.40 EUR	4 2.00 EUR	4 2.00 EUR	4 1.50 EUR	4 1.50 EUR
3 1.20 EUR	3 1.00 EUR	3 1.00 EUR	3 0.60 EUR	3 0.60 EUR
2 0.30 EUR	2 0.20 EUR	2 0.20 EUR	2 0.10 EUR	2 0.10 EUR

					
6 2.40 EUR	6 2.40 EUR	6 2.00 EUR	6 2.00 EUR	6 2.00 EUR	6 2.00 EUR
5 1.50 EUR	5 1.50 EUR	5 1.20 EUR	5 1.20 EUR	5 1.20 EUR	5 1.20 EUR
4 0.80 EUR	4 0.80 EUR	4 0.40 EUR	4 0.40 EUR	4 0.40 EUR	4 0.40 EUR
3 0.30 EUR	3 0.30 EUR	3 0.20 EUR	3 0.20 EUR	3 0.20 EUR	3 0.20 EUR

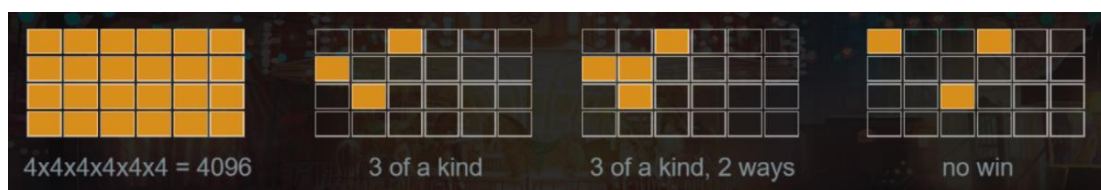
		6 60.00 EUR
		5 12.00 EUR
		4 6.00 EUR
		3 2.40 EUR

## Bez maksas griezienu laikā



### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.