

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Dynamite Mine Explosion  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 20 EUR

## 4. Spēles norise

„Dynamite Mine Explosion“ ir sešu ruļļu un 262 144 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Dynamite” simbols un “Bonus Ways” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Reakcijas**

1. Katrs laimējušais simbols (izņemot “Scatter” simbolu) ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar simboliem kas izkrīt no augšas uz ruļļiem.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

### *Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Dynamite” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### *“Dynamite” simbola un “Bonus Ways” funkcijas noteikumi*



1. “Dynamite” simboli parādās uz ruļļiem pārklājot citus simbolus.
2. Katrs “Dynamit” simbols, kas parādās uz ruļļiem uzsprāgst atklājot simbolus, kas atrodas aiz tā un atklāj papildus pozīcijas ar papildus simboliem (“Bonus Ways” funkcija).
3. Tiek atklātas no 1 līdz 3 jaunām pozīcijām, ja uzsprāgst vismaz viens “Dynamite” simbols uz ruļļiem 1, 2, 3, 4, 5 un 6.
4. Uz viena ruļļa pēc “Dynamite” simbola sprādziena var atrasties maksimāli 8 aktīvas pozīcijas.
5. Visi laimesti tiek novērtēti vienu reizi pēc visu “Dynamite” simbolu sprādziena.

### *Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
  - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.

- Četri “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
  - Pieci “Scatter” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
  - Seši “Scatter” simboli aktivizē 25 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir iespēja aktivizēt “Bonus Ways” funkciju.
  3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem 1 vai 6 uzsprāgst vismaz viens “Dynamite” simbols, tiek piešķirti no 1 līdz 9 papildus bezmaksas griezieniem.
  4. No 1 līdz 3 “Wild” simboliem tiek pievienoti uz ruļļiem 2, 3, 4 un/vai 5, ja vismaz viens “Dynamite” simbols uzsprāgst uz atbilstoša ruļļa.
  5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.





***Izmaksu apraksts***



Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:


- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

SCATTER	6 ~ 100
	5 ~ 50
	4 ~ 10
	3 ~ 5

	6 ~ 15
	5 ~ 7.5
	4 ~ 5
	3 ~ 2.5
	2 ~ 1

	6 ~ 7.5		6 ~ 2.5
	5 ~ 2.5		5 ~ 1.25
	4 ~ 1.5		4 ~ 0.75
	3 ~ 1		3 ~ 0.25
OF A KIND		6 ~ 1.75	
			5 ~ 1
			4 ~ 0.5
			3 ~ 0.25

OF A KIND	6 ~ 1.25
	5 ~ 0.75
	4 ~ 0.5
	3 ~ 0.25
OF A KIND	6 ~ 1
	5 ~ 0.5
	4 ~ 0.25
	3 ~ 0.15

OF A KIND	6 ~ 0.75
	5 ~ 0.4
	4 ~ 0.2
	3 ~ 0.1

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.