

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Dynamite Miner

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Endorphina Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Dynamite Miner" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas un laimesta reizinātāja noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli krīt uz spēles laukuma apakšējo daļu un jauni simboli tiek pievienoti no augšas.
2. Ja pēc simbolu pievienošanas laimīgā kombinācija ir papildināta ar jauniem simboliem, kaskāde atkārtojas.
3. Visas laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas griezienu beigās.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
5. Katra pamatspēles griezienu sākumā laimesta reizinātājs ir x1 un palielinās ar +1 pēc katras laimīgās kaskādes.
6. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs katra griezienu sākumā sākas ar x3 un palielinās līdz x5, x7, x9 un x15 ar katru nākamo kaskādi viena griezienu ietvaros.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



“Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

Ja “Wild” simbols nav daļa no laimīgās kombinācijas, tas iznīcina sevi un tam blakus esošos simbolus, aktivizējot kaskādi.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi





“Scatter” simboli var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa pamatspēles laikā un uz 1, 2 un 3 ruļļa bezmaksas griezienu laikā.

Trīs vai četri “Scatter” simboli piešķir 10 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.

Bezmaksas griezienu laikā 3 “Scatter” simboli piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Uz spēles laukuma tiek parādīta atklāta jeb dīlera kārts un 4 aizklātas kārtis.
3. Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizklātajām kārtīm.
4. Ja izvēlētais kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
5. Ja izvēlētais kārts vērtība ir mazāka par dīlera kārti, laimests tiek anulēts.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



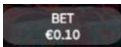
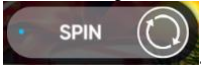
1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētajām opcijām.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz “**Spin**”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

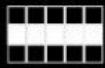


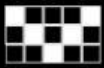

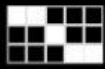
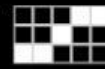

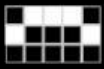

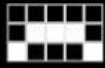


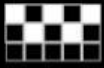

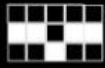


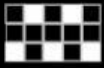

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x €100.00 4x €10.00 3x €2.00	 5x €40.00 4x €4.00 3x €0.80	 5x €20.00 4x €2.00 3x €0.60	
 5x €8.00 4x €1.00 3x €0.40	 5x €4.00 4x €0.80 3x €0.20	 5x €3.00 4x €0.60 3x €0.16	 5x €2.00 4x €0.40 3x €0.12

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

15.11.2023