

Spēļu automātu video spēles EAGLE'S FLIGHT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Eagle's Flight</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	4 x 5 matrica, 40 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games (Gibraltar) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.40
Max likmes vērtība (€)	400

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.40€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Paraugieties Ziemeļamerikas rietumu debesīs, kur līdzās kalniem redzami putni, kas ir vieni no majestātiskākajiem putniem pasaulē. Mežonīgajos rietumos ir pilns ar ērgļiem. Noskatieties, kā viņi vientuļi planē augstu debesīs, un tiecieties pretim laimestiem (*Win*) un džekpotiem (*Jackpots*) ar *Split Boost* un *Split* simboliem! Sekojiet ērgļiem saulrietā un laimējiet lielus laimestus (*Win*) spēlē *Eagles Flight!* 4 no 5 ruļļiem. 40 izmaksas līnijas. *Split Boost* un *Split* simboli.

Bezmaksas spēle

- 3 Bezmaksas spēļu bonusa simboli, kas parādās jebkur uz 2., 3. un 4. ruļļa, uzsāk Bezmaksas spēļu bonusu.
- Piešķir 7 Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols ir *Scatter* simbols.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simbols ir *wild*, un tas aizstāj visus pārējos simbolus.



- 1 Bezmaksas spēļu *Wild* simbols aizvieto 2 Bezmaksas spēļu augsto izmaksu 1 simbolus.
- 1 Bezmaksas spēļu *Wild* simbols aizvieto 1 Bezmaksas spēļu augsto izmaksu 2 simbolu, Bezmaksas spēļu augsto izmaksu 3 simbolu, Bezmaksas spēļu augsto izmaksu 4 simbolu, Bezmaksas spēļu zemo izmaksu 1 simbolu, Bezmaksas spēļu zemo izmaksu 2 simbolu, Bezmaksas spēļu zemo izmaksu 3 simbolu vai Bezmaksas spēļu zemo izmaksu 4 simbolu.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simbols parādās tikai uz 4. un 5. ruļļa.
- Katra grieziena laikā viens vai vairāki ruļļi var tikt jaunināti, liekot katram Bezmaksas spēļu augsto izmaksu 1 simbolam pārvērsties par Bezmaksas spēļu dubulto augsto izmaksu 1 simbolu uz atlikušo Bezmaksas spēļu bonusa daļu.
- Bezmaksas spēļu bonusa laikā tiek izmantoti dažādi ruļļi.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas uz tām pašām līnijām ar vienādu likmes (*Bet*) reizinātāju kā spēlei, kas uzsāka ar Bezmaksas spēļu bonusu.
- Bezmaksas spēļu bonusa laikā nevar piešķirt papildu Bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 Bezmaksas spēles.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksā spēlētājam ir (RTP) – 96.5%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmju (*Bet*) reizinātāju
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu rulli.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar kreiso pusi.
- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests (*Win*).
- Līniju laimesti (*Wins*) tiek reizināti ar likmju (*Bet*) reizinātāju.
- *Scatter* simbols  nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- *Wild*  simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot Bezmaksas spēles bonusa simbolu.
- 1 *Wild* simbols aizstāj 2 augsto izmaksu 1 simbolu.
- 1 *Wild* simbols aizstāj 1 augsto izmaksu 2 simbolu, augsto izmaksu 3 simbolu, augsto izmaksu 4 simbolu, zemo izmaksu 1 simbolu, zemo izmaksu 2 simbolu, zemo izmaksu 3 simbolu vai zemo izmaksu 4 simbolu.
- *Wild* simbols parādās tikai uz 4. un 5. ruļļa.

IZMAKSU TABULA

PAMATA SPĒLE

5 - 160	5 - 160	5 - 160	
4 - 80	4 - 80	4 - 80	
3 - 30	3 - 30	3 - 30	
A	K	Q	J
5 - 60	5 - 60	5 - 60	5 - 60
4 - 20	4 - 20	4 - 20	4 - 20
3 - 10	3 - 10	3 - 10	3 - 10

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

	10 - 2000
	9 - 1000
	8 - 500
	7 - 250
	6 - 120
	5 - 60
	4 - 30
	3 - 15

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

1 substitutes for 2 symbols.

is wild and substitutes for all symbols except .

appears only on reels 4 and 5.

1 substitutes for 2 symbols.

1 substitutes for 1 , , , **A** , **K** , **Q** , or **J** symbol.

BONUSA SPĒLE

5 - 160	5 - 160	5 - 160	
4 - 80	4 - 80	4 - 80	
3 - 30	3 - 30	3 - 30	
A	K	Q	J
5 - 60	5 - 60	5 - 60	5 - 60
4 - 20	4 - 20	4 - 20	4 - 20
3 - 10	3 - 10	3 - 10	3 - 10

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

	10 - 2000
	9 - 1000
	8 - 500
	7 - 250
	6 - 120
	5 - 60
	4 - 30
	3 - 15

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

1 substitutes for 2 symbols.

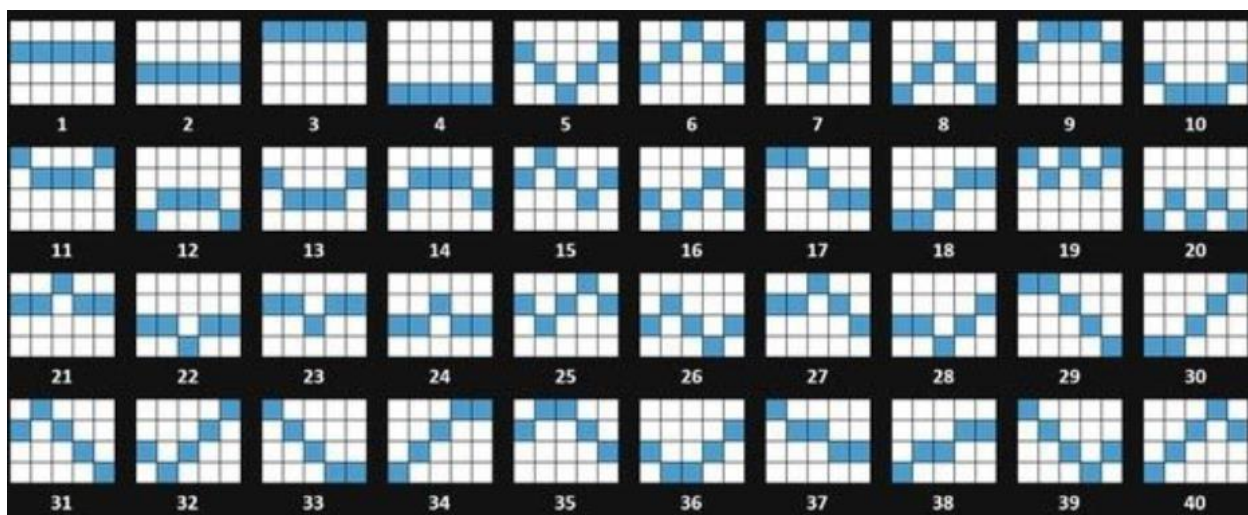
is wild and substitutes for all symbols.

appears only on reels 4 and 5.

1 substitutes for 2 symbols.

1 substitutes for 1 , , , **A** , **K** , **Q** , or **J** symbol.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksas netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.