

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Eagle's Wings  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Prima Networks Limited (PNL)

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 31,25 EUR

## Spēles norise

„Eagle's Wings“ ir piecu ruļļu, divdesmit piecu izmaksas līniju un simt divdesmit piecu monētu spēļu automāts. Daudzās izmaksu līnijas palielina jūsu iespējas laimēt.

Spēļu automātā „Eagle's Wings“ ir sekojošas iespējas:

- „**Ērgļa Spārni**“ ir aizstājēj simbols un reizinātājsimbols.
- Bonusa spēli „Veiksmīgais Ērglis“ sāk trīs vai vairāk simboli „**Monēta**“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt līdz piecām monētām.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Aizstājējsimbolu un Reizinātājsimbolu noteikumi



### Simbols „Ērgļa Spārni“

1. „Ērgļa Spārni“ ir aizstājējsimbols un reizinātājsimbols.
2. Veidojot laimīgās kombinācijas un reizinot izmaksu, „Ērgļa Spārni“ aizstāj citus simbolus.
3. Simbols „Ērgļa Spārni“ dubulto izmaksu katrai kombinācijai, ko tas izveido.
4. Lai sāktu bonusa spēli „Veiksmīgais Ērglis“, simbols „Ērgļa Spārni“ neaizstāj simbolu „Monētas“.
5. Kā parādīts Regulāro Izmaksu Aprakstā, vairāki simboli „Ērgļa Spārni“ uz aktīvajām izmaksas līnijām, veido laimīgās simbolu kombinācijas.
6. Laimīgās simbolu „Ērgļa Spārni“ kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam simbolam jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
7. Gan parastās, gan bonusa spēles „Veiksmīgais Ērglis“ laikā ir iespējams, ka uz ruļļa vienlaicīgi parādīsies vairāki aizvietotājsimboli un reizinātājsimboli, iegūstot „Ērgļa Spārnu“ simbolu grupu. Veidojot laimīgās kombinācijas, „Ērgļa Spārnu“ simbolu grupa palielina jūsu iespējas laimēt, ja tie aizvieto citus simbolus.
8. Tiek izmaksāta tikai viena laimīgā kombinācija no katras izmaksas līnijas. Ja uz vienas izmaksas līnijas iespējamās vairākas laimīgās kombinācijas, jums tiek izmaksāta tikai labākā kombinācija.

## Bonusa Spēles „Veiksmīgais Ērglis“ Noteikumi



### Simbols „Monēta“

1. Bonusa spēlē „Veiksmīgais Ērglis“ jūs varat laimēt līdz 15000 monētām.
2. Jūs varat laimēt līdz pat sešdesmit bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti trīskāršojas.
3. Bonusa spēlē „Laimīgais Ērglis” sāk trīs vai vairāk simboli „Monēta“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.
4. Lai sāktu bonusa spēli, simbols „Ērgļa Spārni“ neaizstāj simbolu „Monēta“.
5. Lai atklātu, cik bezmaksas griezienus esat laimējis, bonusa spēles laikā izvēlieties līdz trim simboliem „Monēta“.
6. Visas likmes bonusa spēlē ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli.
7. Bonusa spēles laikā ir iespējams, ka uz ruļļa vienlaicīgi parādīsies vairāki aizvietotājsimboli un reizinātājsimboli, iegūstot „Ērgļa Spārnu“ simbolu grupu. . Ja tie aizvieto citus simbolus, veidojot laimīgās kombinācijas, „Ērgļa Spārnu“ simbolu grupa palielina jūsu iespējas laimēt.
8. Ja brīvā griezienu laikā uz ruļļiem tiek uzgriezti trīs vai vairāk simboli „Monēta“, jūs vēlreiz laimējat tādu pašu brīvo griezienu skaitu. Papildus laimētie brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
9. Bonusa spēles „Veiksmīgais Ērglis“ laikā, simbols „Ērgļa Spārni“ dubulto izmaksu kombinācijai, ko tas izveido. Tādā gadījumā kopejā izmaksā seškāršojas.
10. Simbolam „Monēta“ nav izmaksu.
11. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:  
$$\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$$
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, klikšķiniet uz ikonām **Increase (+)** vai **Decrease (-)**.
2. Lai izvēlētos monētu likmi:
  - Klikšķiniet uz ikonas **Coins**. Šī darbība palielinās jūsu likmi uz katru izmaksas līniju par vienu monētu.
  - Klikšķiniet uz ikonas **Bet Max**. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.

### **Piezīme:**

Jūsu kopējā likme tiek aprēķināta, reizinot monētu likmi uz katru izmaksas līniju ar aktīvajām izmaksas līnijām un izvēlēto monētu skaitu.

3. Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, uz kurām liksiet likmi:
  - Klikšķiniet uz ikonas **Lines**. Šī darbība palielinās jūsu izmaksas līniju skaitu par vienu līniju.
  - Klikšķiniet uz ikonas **Bet Max**. Šī darbība aktivizē visas izmaksas līnijas, liek uz tām maksimālo atļauto monētu skaitu un iegriež ruļļus.
4. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**. Ruļļi sāk griezties.
  - Ja uz izmaksas līnijas uzgriezta laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jums tiek izmaksāts „Regulāro Laimestu Izmaksas aprakstā” izklāstītais laimesta apmērs.
  - Tiek sākts Bonusa Režīms, ja uzgriezta bonusa kombinācija.
  - Ja netiek uzgriezta neviena laimīgā kombinācija, spēle ir galā un jūs varat griezt ruļļus vēlreiz.

## ***Vadības režīmi:***

### Eksperta režīms

Lai uzlabotu jūsu spēles pieredzi, **Expert** režīms piedāvā vairākas Papildus Iespējas. **Expert** režīmā pieejamas šādas Papildus Iespējas:

- Griezti 5x
- Griezti 10x
- Automātiskais režīms

### Griezti 5x un 10x

Lai katru reizi nebūtu jāklikšķina ikona **Spin**, papildus iespēja Griezti 5x un 10x ļauj jums uzstādīt noteiktu automātisku griezienu skaitu.

- **Ikona Spin 5x**  
Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti piecas reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā piecas reizes klikšķināt uz ikonas **Spin**.
- **Ikona Spin 10x**  
Sāk spēli un automātiski iegriež ruļļus. Ruļļi tiek griezti desmit reizes pēc kārtas. Tas ir, tāpat kā desmit reizes klikšķināt uz ikonas **Spin**.

### Automātiskais režīms

Šis režīms noteiktu griezienu skaitu notiek automātiski, un jums nav jādarbojas ar programmatūru.

Klikšķinot uz ikonas **AutoPlay**, atveras tā iestatījumi.

Jūs varat pielāgot Automātiskā režīma, Griezienu un Apturēšanas iestatījumus.

Izvēles ir šādas:

- Sadaļa **Griezienu Iestatījumi**

#### Griezienu skaits

Pielāgo, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Griezienu skaitu izvēlieties nolaižamajā izvēlnē vai ievadiet skaitli manuāli.

- Sadaļa **Griezienu Apturēšanas Iestatījumi**

Apturēt, kad visi griezieni beigušies

Aptur Automātisko režīmu pēc jūsu izvēlētā griezienu skaita.

Apturēt, ja laimests pārsniedz vai vienāds ar

Ievadiet skaitli manuāli, vai izvēlieties to nolaižamajā izvēlnē, lai tiktu apturēts Automātiskais režīms, ja laimēto kredītu skaits jebkurā no griezieniem pārsniedz vai vienāds ar jūsu izvēlēto lielumu.

### Svarīgi:

- Klikšķinot uz ikonas Start, jūs sākat Automātiskā režīma sesiju.
- Pirms Automātiskā režīma sākšanas, izvēlieties likmes lielumu, jo Automātiskais režīms sesijā izmanto pēdējo likmi.

Parastais režīms

**Regular** režīms ir normāls spēles režīms. Šajā režīmā nav pieejamas nekādas Papildus Iespējas.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

***Izmaksu apraksts***

***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā.

Simbola Nosaukums	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
 <b>Ērgļa Spārni</b>	40	200	1000
 <b>Ērgļa Galva</b>	20	100	500
 <b>Lidojošs Ērglis</b>	15	75	400
 <b>Ligzda</b>	10	50	200
 <b>Lasis</b>	10	25	150
 <b>Dūzis</b>	5	20	75
 <b>Kungs</b>	5	15	70
 <b>Dāma</b>	2	10	50
 <b>Kalps</b>	2	8	40

## Bonusa Spēles „Veiksmīgais Ērglis“ Izmaksu Apraksts



### Simbols „Monēta“

Bonusa spēlē „Veiksmīgais Ērglis“ jūs varat laimēt līdz 15000 monētām un līdz pat sešdesmit bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti trīskāršojas.

Lai atklātu, cik bezmaksas griezienus esat laimējis bonusa spēles laikā, jums dota iespēja izvēlieties līdz trim simboliem „**Monēta**“.

Visas likmes bonusa spēlē „Veiksmīgais Ērglis“ ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli.

Gan parastās, gan bonusa spēles „Veiksmīgais Ērglis“ laikā ir iespējams, ka uz ruļļa vienlaicīgi parādīsies vairāki aizvietotājsimboli un reizinātājsimboli, iegūstot

„**Ērgļa Spārnu**“ simbolu grupu. Ja tie aizvieto citus simbolus, veidojot laimīgās kombinācijas, „**Ērgļa Spārnu**“ simbolu grupa palielina jūsu iespējas laimēt.

Ja brīvā griezienu laikā uz ruļļiem tiek uzgriezti trīs vai vairāk simboli „**Monēta**“, jūs vēlreiz laimējat tādu pašu brīvo griezienu skaitu. Papildus laimētie brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.

### Piezīme:

Bonusa spēles „Veiksmīgais Ērglis“ laikā simbols „**Ērgļa Spārni**“ dubulto izmaksu kombinācijai, ko tas izveido. Tādā gadījumā kopējā izmaksa seškāršojas.

Simbolam „**Monēta**“ nav izmaksu.

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Krāsainās līnijas, kas redzamas grafikos, attēlo iespējamās izmaksas līniju formas:

Izmaksu līnijas 1 - 3	Izmaksu līnijas 4 - 6
Izmaksu līnijas 7 - 9	Izmaksu līnijas 10 - 12

Izmaksu līnijas 13 - 15	Izmaksu līnijas 16 - 18
	
Izmaksu līnijas 19 - 21	Izmaksu līnijas 22 - 24
	
Izmaksu līnija 25	
	

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.



### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.