

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Egypt's Book of Mystery

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

“Egypt's Book of Mystery” ir sešu ruļļu, 2025 - 32400 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- “Wilds on the way” funkcija
- “Symbol Transformation” funkcijas
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Papildus rullis

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

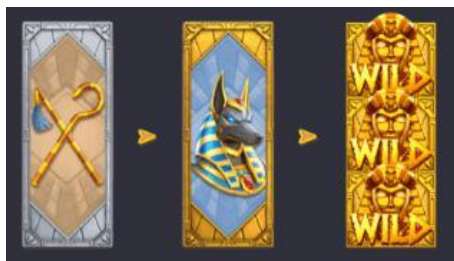
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi



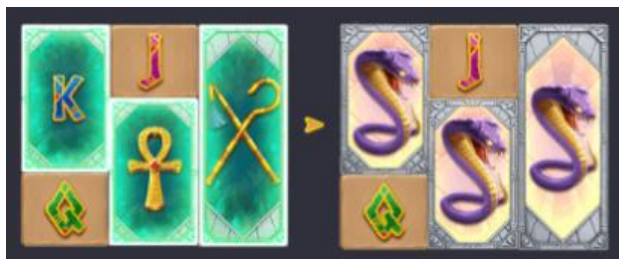
1. “Wild” simbols parādās tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 un aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

“Wilds on the way” funkcijas noteikumi



1. Katra griezienu laikā, daži simboli (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) uz ruļļiem 2, 3, 4 un/vai 5 aizņem no 2 līdz 4 simbolu pozīcijām ar sudraba rāmi apkārt.
2. Ja simbols ar sudraba rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par citu simbolu (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) ar zelta rāmi apkārt.
3. Ja simbols ar zelta rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par “Wild” simbolu.

“Symbol Transformation” funkcijas noteikumi



1. Jebkura griezienu laikā, izlases kārtā var tikt izvēlēts jebkurš simbols (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu), lai aizstātu 3 vai vairāk simbolus uz ruļļiem pirms laimesta izmaksas.

Izkaisītā “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Četri vai vairāki “Scatter” simboli (var parādīties jebkur uz ruļļiem) aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 4 variantiem:
 - 15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1.
 - 10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5.
 - 5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10.
 - “Mystery Choice” – izlases kārtā izvēlēts bezmaksas griezienu skaits un sākuma laimesta reizinātājs.
3. Bezmaksas griezienu laikā pēc katra laimesta izmaksas, laimesta reizinātājs palielinās par 1.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli parādās tikai uz papildruļļa.
5. Ja bezmaksas griezieni tikai aktivizēti ar vairāk nekā 4 “Scatter” simboliem, katrs papildus “Scatter” simbols piešķir papildus bezmaksas griezienus:
 - 4 papildus bezmaksas griezieni (15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1)
 - 2 papildus bezmaksas griezieni (10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5).
 - 1 papildus bezmaksas grieziens (5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10).
6. Ja bezmaksas griezienu laikā jebkur uz ruļļiem parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek piešķirti 5 vai 10 papildus bezmaksas griezieni.

Papildus ruļļu noteikumi



1. Papildus ruļļi pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

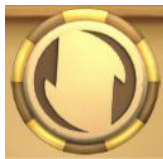
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties
 - Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.










Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

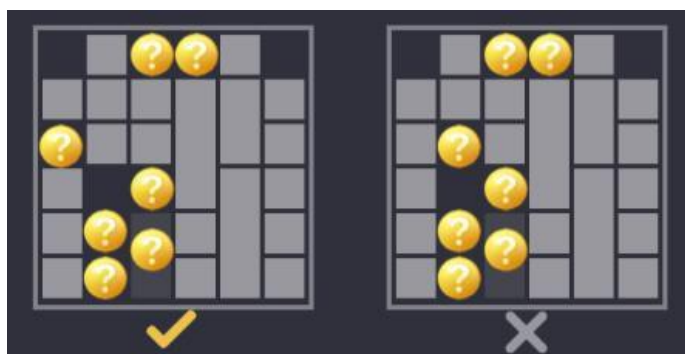
	6 50 5 30 4 25 3 20		6 40 5 30 4 25 3 10
	6 30 5 20 4 15 3 8		6 15 5 12 4 10 3 6
	6 15 5 12 4 10 3 6		6 10 5 8 4 6 3 4
	6 10 5 8 4 6 3 4		6 4 5 3 4 2 3 1
	6 4 5 3 4 2 3 1		6 4 5 3 4 2 3 1
			6 80 5 50 4 40 3 30

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

06.10.2022.