

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Egyptian Heroes” noteikumi  
Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 96.7%

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

**Minimālā likme vienai spēles līnijai:** 1 kredītpunkts.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 kredītpunkts.

**Maksimālā likme vienai spēles līnijai:** 10 kredītpunkti.

**Maksimālā likme spēlei:** 200 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 4 000 kredītpunkti.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** nav konkrēti nosakāms.

## Spēles norises apraksts

- “Egyptian Heroes™” ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 20 aktīvām līnijām.
- Iespējams spēlēt ar 20 aktīvām līnijām ar dažādam likmēm un kredītpunktu vērtību.
  - Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
  - Nospiežot “MAX BET” pogu, spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu “AUTOPLAY” uz ekrāna, parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties. Identisku funkciju veic poga “AUTO”.
- “WILD” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot “SCATTER” simbolus.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu „PAYTABLE”.
- Tāpat ir iespējams pamatspēles laikā uzklikšķināt uz jebkura simbola un ieraudzīt konkrētā simbola laimestu kombinācijas kredītpunktus un simbolu aprakstus.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek pareizināti arī ar izvēlēto kredītpunkta vērtību.
- “WILD” simboli, kas izkrīt uz 2., 3. un 4. cilindra un veido laimesta kombinācijas, darbojas uz visu cilindru.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā, sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.
- Dažas no šīs spēles funkcijām var arī nebūt aktivizētas spēlējot uz virtuālo naudu „PLAYING FOR FUN” režīmā.


### Aktīvo spēles līniju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 20 un to skaitu ir iespējams mainīt ar pusapļa formas pogām sadaļas „LINES” abās pusēs.

### Likmes summas izvēle

Ar pusapļa formas pogām sadaļas „LEVEL” abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt


spēli par iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu **“MAX BET”**.

Kreditpunkta vērtību var izvēlēties ar pusapļa formas pogām sadaļas **„COIN VALUE”** abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kreditpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

### Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

### Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

### Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna **„PAYTABLE”**.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kreditpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kreditpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kreditpunktiem. Laimēto summu var redzēt **“WIN”** sadaļā.

## Spēles papildiezīmes

### Papildspēles

#### Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 un vairāk **“SCATTER”** simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.
  - Par 5 **“SCATTER”** simboliem tiek piešķirti 20 bezmaksas griezieni
  - Par 4 **“SCATTER”** simboliem tiek piešķirti 15 bezmaksas griezieni
  - Par 3 **“SCATTER”** simboliem tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni
- Papildspēle var tikt pagarināta, ja izkrīt trīs vai vairāk **“SCATTER”** simboli.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- **“STICKY EXPANDED WILD”** simbols, kad izkrīt, uz vidējā cilindra nosedz to visu, lai palielinātu iespējas laimēt.
- **“WILD”** simboli, kas izkrīt uz 2. un 4. cilindra un veido laimesta kombinācijas, nosedz attiecīgos cilindrus.
- Papildus bezmaksas griezieni automātiski tiek pieskaitīti pie atlikušajiem griezieniem.

## “Golden Bet Line™”

- Katrā griezienā ir iespējams laimēt **“Golden Bet Line™”**. Tā ir līnija, kas ir redzama uz spēles ekrāna un tā mainās līdz ar katru nākamo griezienu.
- **“Golden Bet Line™”** reizina kombināciju laimestus ar **“Golden Bet Line™”** reizinātāju no 2 līdz 5, ja laimesta kombinācija sakrīt ar tajā brīdī esošo **“Golden Bet Line™”**.
- **“Golden Bet Line™”** nedarbojas, ja uz tās izkrīt simboli, kas neveido laimesta kombinācijas.

## “Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir, jānospiež uz **“AUTOPLAY”** vai **“AUTO”** pogas spēles ekrānā un jāizvēlas **“ADVANCED SETTINGS”**. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

## **Papildus informācija**

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks, pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājienu tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

## Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem, ir jānospiež uzgriežņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa “Spacebar” palīdzību veikt gājienu.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 10 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.