

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Evil Goblins xBomb

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Evil Goblins xBomb" ir sešu ruļļu un no 729 līdz 285 719 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols un "Resurrection Wilds" funkcija
- "Goblin Sacrifice" funkcija
- "xBomb" funkcija
- "Evil 4" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija

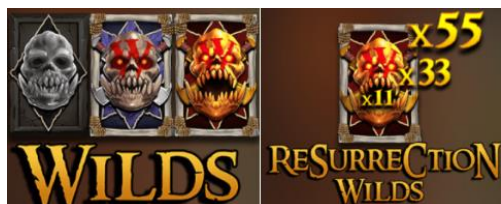
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola un “Resurrection Wilds” funkcijas noteikumi

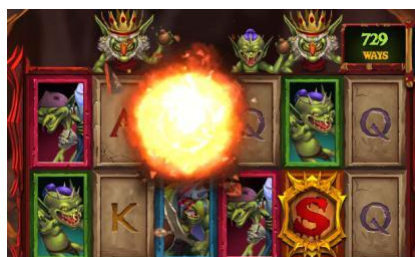


1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4, 5 un 6 ruļļa.
3. “Wild” simboli var parādīties uz spēles laukuma grieziena vai “Goblin Sacrifice” funkcijas ietekmē.



4. Ja uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk neaktīvi “Wild” simboli, tie pārvēršas par “Resurrection Wilds” funkciju.
5. Atkarībā no “Wild” simbolu skaita, pēdējam “Wild” simbolam tiek piemērots arī speciālais reizinātājs:
 - 3 “Wild” simboli – reizinātājs x11;
 - 4 “Wild” simboli – reizinātājs x33;
 - 5 “Wild” simboli – reizinātājs x55;

“Goblin Sacrifice” funkcijas noteikumi



1. Katra grieziena laikā goblini parādās virs spēles laukuma.
2. Ja simbols uz kāda ruļļa sakrīt ar goblinu, kurš atrodas virs šī ruļļa, tiek aktivizēta “Goblin Sacrifice” funkcija.
3. Funkcijas laikā goblins, kurš atrodas virs spēles laukuma, met granātu uz savu simbolu uz ruļļa un aizvieto to ar “Wild” simbolu.
4. Kad granāta ir nomesta, goblins pazūd un tiek aizvietots ar citu.
5. Ja virs spēles laukuma atrodas 4 vienādi goblini, tiek aktivizēta “Evil 4” funkcija.

“xBomb” funkcijas noteikumi



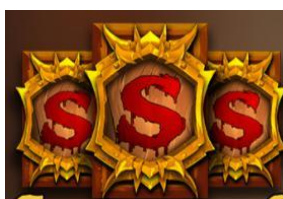
1. “xBomb” simbols novāc no spēles laukuma blakusesošos simbolus, izņemot “Scatter” un aktīvos “Wild” simbolu, kā arī palielina laimesta reizinātāju par +1.
2. Katrs “xBomb” simbols pievieno spēles laukumam papildus rindu un palielina izmaksu līniju skaitu.
3. Visi “xBomb” simboli uzsprāgst pirms nākamās kaskādes, neatkarīgi no tā, vai uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, vai nē.

“Evil 4” funkcijas notiekumi



1. “Evil 4” funkcija tiek aktivizēta, ja virs spēles laukuma atrodas 4 vienādi goblīni.
2. Papildus goblīns parādās virs 1.ruļļa un aktivizē reizinātāju 4x vai vairāk – šajā gadījumā visi attiecīgie simboli uz 1.ruļļa tiek aprēķināti četrkāšoti.
3. Reizinātājs palielinās par +1 katru reizi, kad jaunais goblīns sakrīt ar iepriekšējiem.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. 3 vai 4 “Scatter” simboli aktivizē 8 vai 9 “Fresh Meat” bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Ja brīdī, kad uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, ir aktīva “Evil 4” funkcija, tad tiek aktivizēti “Goblins Feast” bezmaksas griezieni.
4. Lai tiktu aktivizēts “Explosive” bonus režīms bezmaksas griezieniem, ir nepieciešams, lai bezmaksas griezienu aktivizēšanas brīdī uz spēles laukuma atrodas 2 “xBomb” simboli.
5. Ja ir aktivizēts “Explosive” bonus režīms, katra griezienu laikā uz spēles laukuma garantēti parādās “xBomb” simbols.

6. "Fresh Meat" bezmaksas griezieni:
 - Spēlētājam tiek piešķirti 8 vai 9 bezmaksas griezieni, kuru laikā ir lielāka iespēja "xBomb" vai "Goblin Sacrifice" funkcijas aktivizēšanai;
 - Bezmaksas griezieni var tikt uzlaboti līdz "Goblins Feast" griezieniem, ja tiks aktivizēta "Evil 4" funkcija;
 - Visi uzkrātie reizinātāji tiek pārcelti uz "Goblins Feast" griezieniem;
 - Ja "Goblins Feast" griezieni ir aktivizēti, kad ir palikuši 5 vai vairāk griezieni, reizinātājs kļūst vienāds ar atlikušo griezienu skaitu;
7. "Goblins Feast" bezmaksas griezieni:
 - Spēlētājam tiek piešķirti 4 griezieni ar aktīvu "Evil 4" reizinātāju ;
 - Reizinātājs palielinās par +1 katru reizi, kad jaunais goblins sakrīt ar iepriekšējiem, dotais goblins paliek savā vietā līdz bezmaksas griezienu beigām, kā arī griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4;
 - Griezienu skaita atiestatīšana var atkārtoties ne vairāk kā 4 reizes;
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.

Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.

Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

"Nolimit Bonus" opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonuss funkcija.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
 - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.











Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

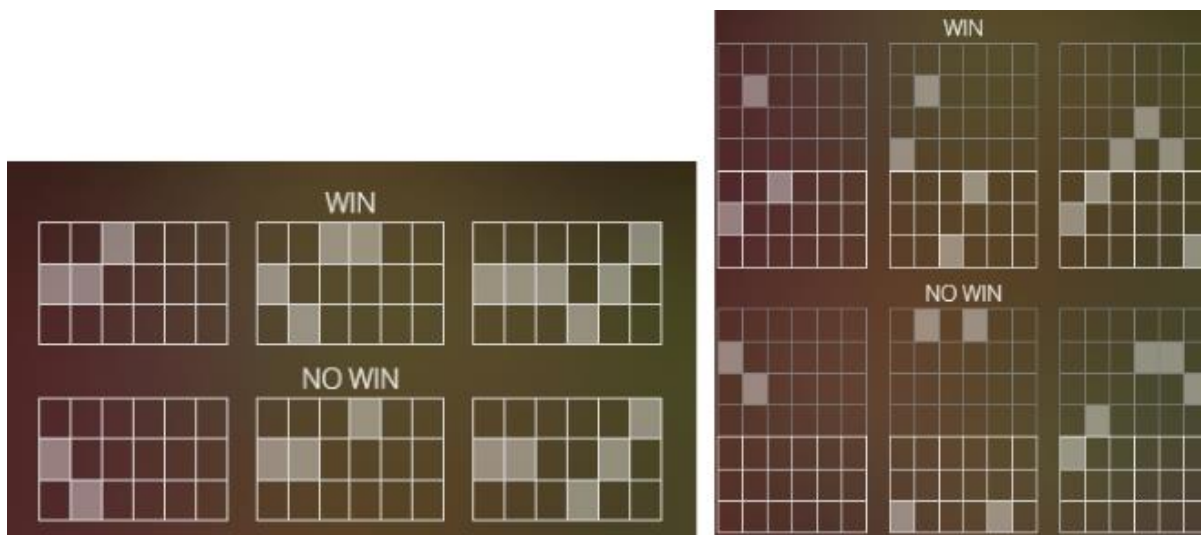
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
6 1.20	6 0.60	6 0.48	6 0.44	6 0.40	6 0.36	6 0.32	6 0.28	6 0.20	6 0.16
5 0.50	5 0.32	5 0.24	5 0.22	5 0.20	5 0.18	5 0.16	5 0.14	5 0.10	5 0.08
4 0.28	4 0.18	4 0.16	4 0.14	4 0.14	4 0.12	4 0.12	4 0.10	4 0.08	4 0.06
3 0.14	3 0.12	3 0.12	3 0.10	3 0.10	3 0.08	3 0.08	3 0.06	3 0.06	3 0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023