

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Eye of Persia 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

## Spēles dalības maksa (likme)

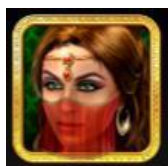
Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

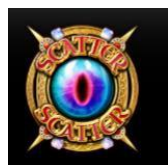
## Spēles noteikumi

“Eye of Persia 2” ir 5 ruļļu, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildfunkcijas, kas aprakstītas tekstā zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”.



- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Pēc nejaušības principa spēles laukumā var aktivizēties “Princess Wild” funkcija, kas ruļļos piešķir līdz pat 100 aizstājēj simbolus.
- 3-5 “Scatter” simboli aktivizē “Jewel Rush” bonuss.



- Bonusa laikā ar papildgriezīnu palīdzību tiek noskaidrots iegūstamais bezmaksas griezīnu skaits (5-100).
- Bezmaksas griezīnu laikā katrā griezienā tiek piešķirts 2x-100x laimesta reizinātājs.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 100 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

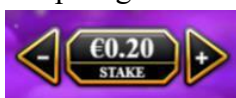
### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:

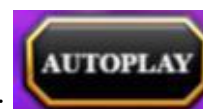


2. Klikšķiniet uz "Spin" pogas:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**



Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:

Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

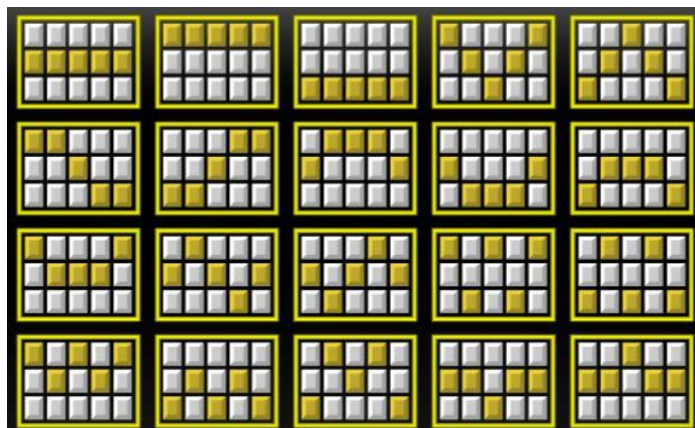
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

 x5 x20 x4 x10 x3 x3	 x5 x25 x4 x10 x3 x5	 x5 x25 x4 x10 x3 x5
 x5 x1.5 x4 x1 x3 x0.6	 x5 x10 x4 x5 x3 x2	 x5 x15 x4 x7.5 x3 x2.5
 x5 x1 x4 x0.5 x3 x0.3	 x5 x1 x4 x0.5 x3 x0.3	 x5 x1.5 x4 x1 x3 x0.6

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.