

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Fairytale Fortune
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR
Maksimālā likme 75 EUR

4. Spēles norise

“Fairytale Fortune“ ir piecu ruļļu, 15 izmaksas līniju, un 150 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Laimesta rata spēle
- Lietus no “Wild” simboliem
- Super “Wild” brīvie griezieni
- Progresīvie brīvie griezieni
- Azarta opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbols ("Wild") noteikumi



1. Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot šos simbolus.
2. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

Bonusa simbola noteikumi




1. Bonusa simbols var parādīties tikai uz 1,3 un 5 ruļļa.
2. Trīs bonusa simboli aktivizē "Bonusa spēli".
3. "Bonusa spēle" laikā pēc nejaušības principa tiek aktivizēta viena no četrām iespējām:

Laimesta rata spēle:

1. Jums jāgriež ratu lai laimētu vienu no šiem reizinājumiem: x50 + 1 grieziens, x50, x45, x40, x35, x30, x25, x20, x15, x10 vai x5.
2. Laimējot "x50 + 1 grieziens" opciju Jums tiks pievienots 1 papildus grieziens.
3. Spēle tiek pabeigta kad ir izmantoti visi griezieni.



Lietus no "Wild" simboliem:



1. Tiek pievienoti 10 bezmaksas griezieni.
2. Katra griezienu laikā no 3 līdz 10  simboliem tiek pievienoti uz ruļļiem pēc nejaušības principa.
3. Simboli tiek noņemti pirms nākoša griezienu sākuma.



Super “Wild” brīvie griezieni:








1. Tiek pievienoti 10 bezmaksas griezieni un 1 “Super Wild” brīvais grieziens.
2. Pirmo 10 bezmaksas griezienu laikā līdz 15  simboliem, kas parādās uz ruļļiem, tiek savākti un saglabāti “Super Wild” brīvajam griezienam.
3. “Super Wild” griezienu laikā visi savāktie  simboli tiek atgriezti uz ekrāna nejaušās pozīcijās

Progresīvie brīvie griezieni:



1. Tiek pievienoti 20 brīvie griezieni.
2. Izmantojot šo iespēju, Jums jāvāc punkti lai iegūtu arvien labākus ruļļus, uz kuriem norisināsies turpmākie griezieni.
3. Spēles laikā  simbols var parādīties uz jebkura ruļļa. Viens  simbols ir 1 punkts.

4. Punktu skaits nosaka kādi ruļļi tiks izmantoti priekš nākošiem brīviem griezieniem:

- Vairāk par 20 punktiem: 5 līmenis ar  simbolu grupām uz ruļļiem 1,2,3,4 un 5.
- 15 - 19 punkti: 4 līmenis ar  simbolu grupām uz 1,2,3 un 4 ruļļa.
- 10 - 14 punkti: 3 līmenis ar  simbolu grupām uz 1,2 un 3 ruļļa.
- 5 - 9 punkti: 2 līmenis ar  simbolu grupām uz 1 un 2 ruļļa.
- 0 – 4 punkti: 1 līmenis ar  simbolu grupām uz 1 ruļļa.

Azarta opcija:



1. Kopējais laimests par katru spēli var tikt savākts vai izspēlēts x2, x3, x4 vai x5.
 - X2 izspēle – Jums jāizvēlas vienu no 2 objektiem. Uzmīnējot pareizi Jūsu laimests tiks reizināts x2, izvēļoties nepareizo objektu Jūs zaudēsiet visu laimesta summu.
 - X3 izspēle – Jums jāizvēlas vienu no 3 objektiem. Uzmīnējot pareizi Jūsu laimests tiks reizināts x3, izvēļoties nepareizo objektu Jūs zaudēsiet visu laimesta summu.
 - X4 izspēle – Jums jāizvēlas vienu no 4 objektiem. Uzmīnējot pareizi Jūsu laimests tiks reizināts x4, izvēļoties nepareizo objektu Jūs zaudēsiet visu laimesta summu.
 - X5 izspēle – Jums jāizvēlas vienu no 5 objektiem. Uzmīnējot pareizi Jūsu laimests tiks reizināts x5, izvēļoties nepareizo objektu Jūs zaudēsiet visu laimesta summu.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: $\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Coins value**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop Autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

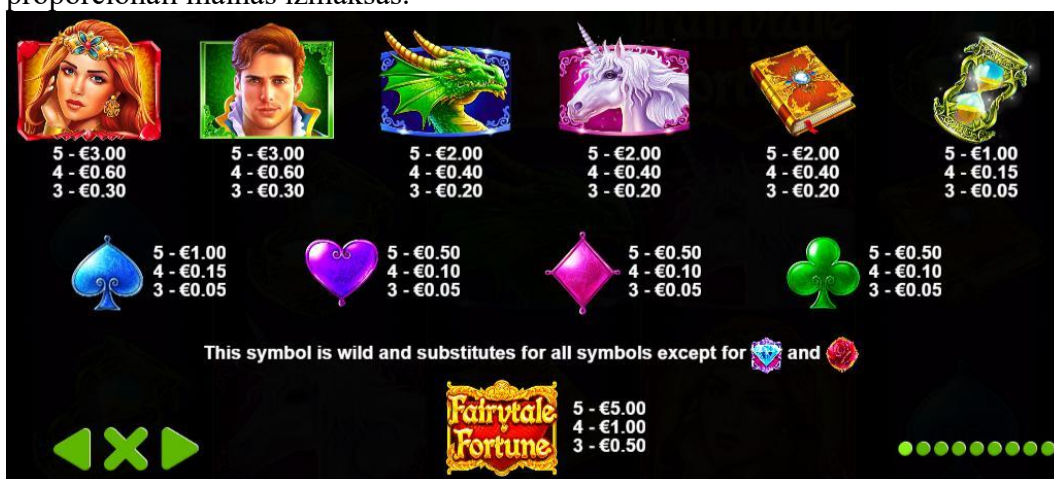
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.15 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

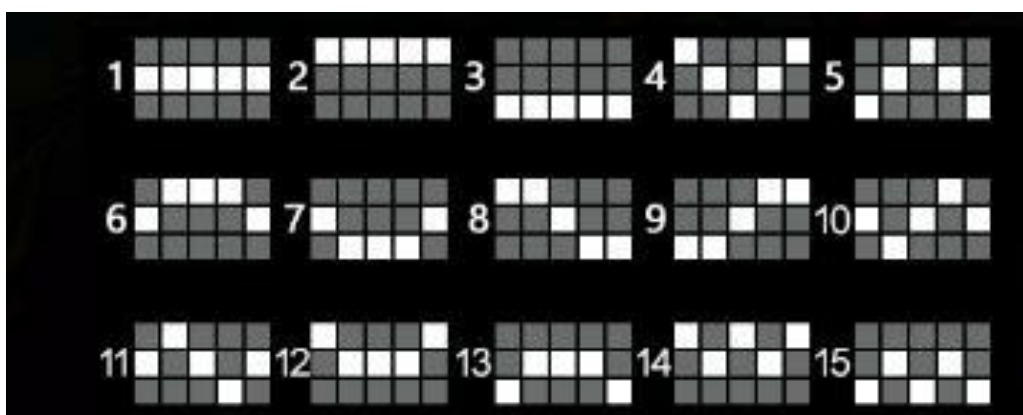


Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.