

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Farm Invaders

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Farm Invaders" ir piecu ruļļu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz spēles laukuma ir vismaz viens “Wild” simbols, uz tā tiek norādīts laimesta reizinātājs x2.
3. Visi “Wild” simboli paliek uz spēles laukuma līdz griezienu beigām.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” aktivizē 8 bezmaksas griezienus un piešķir +2 bezmaksas griezienus par katru papildus “Scatter” simbolu.
2. Bezmaksas griezienu laikā, ja uz spēles laukuma ir vismaz viens “Wild” simbols, uz tā tiek norādīts laimesta reizinātājs x5.
3. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu liki, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas notiekumi***

1. Ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīga kombinācija vai atrodas vismaz 1 “Wild” simbols, visi laimējošie simboli, kā arī “Wild” un “Scatter” simboli, tiek fiksēti savās vietās.
2. Pārējie simboli tiek novākti no spēles laukuma un aizvietoti no augšas ar jauniem simboliem.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

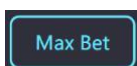
## Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



1. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.







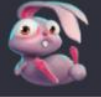
### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt uz blakus ruļļiem.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
3. Izmaksu koeficienti ir parādīti izmaksu attēlos.


























	Scatter Symbol		5 50 4 40 3 30		5 30 4 20 3 15		5 25 4 20 3 15
	5 40 4 30 3 25		5 40 4 30 3 25		5 25 4 15 3 10		5 25 4 15 3 10
	5 30 4 25 3 20		5 30 4 25 3 20		5 25 4 10 3 5		5 25 4 10 3 5

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem jāatrodas blakus uz aktīvās izmaksu līnijas

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

01 	02 	03 	04 	05 
06 	07 	08 	09 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.