

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Fear the Dark

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Fear the Dark" ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Moon" simbols un "Full Moon" funkcija
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija no vismaz 5 horizontāli vai vertikāli izvietotiem vienādiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

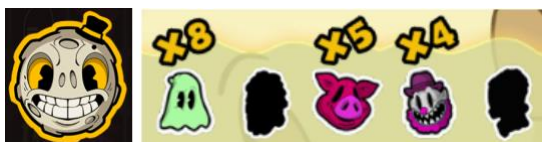
## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

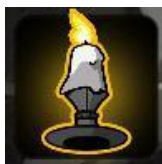
## ***“Moon” simbola un “Full Moon” funkcijas noteikumi***



1. Ja uz spēles laukuma parādās “Moon” simbols, tiek aktivizēta “Full Moon” funkcija.
2. Kad funkcija ir aktivizēta, no 2 līdz 5 astu apmaksājamiem simboliem tiek aktivizēti reizinātāji virs spēles laukuma.
3. Iespējamie reizinātāji ir 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
4. Kamēr reizinātāji ir aktīvi, tie tiek piemēroti kombināciju laimestiem, kas ir izveidoti no attiecīgajiem simboliem.
5. Ja uz spēles laukuma neizveidojas laimīga kombinācija pirmais reizinātājs tiek atiestatīts un no spēles laukuma tiek noņemti visi simboli, kas ir vienādi un zemāki par atiestatīto simbola reizinātāju.
6. Funkcija beidzas, kad ir atiestatīti visi reizinātāji.

## ***“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Trīs vai četri “Free Spins” simboli aktivizē 10 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja, ka uz spēles laukuma parādīsies “Moon” simbols.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Free Spins” simbols piešķir +4 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā apkārt spēles laukumam ir izvietotas degošas sveces.
5. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, sveces nodziest un tiek aktivizēta “Darkness Spins” funkcija:



Katru reizi, kad tiek aktivizēta vai atiestatīta “Darkness Spins” funkcija, spēlētājam tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni; Pirms katra “Darkness Spins” griezienu spēles laukums samazinās no sākuma līdz 4x4 izmēram un tad līdz 2x2 izmēram;

Ja “Darkness Spins” funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās “Moon” simbols, funkcija tiek atiestatīta un spēles laukuma izmērs atgriežas uz 6x6;

Ja “Darkness Spins” funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās “Free Spins” simbols, funkcija tiek atiestatīta un spēles laukuma izmērs atgriežas uz 6x6;

Ja funkcijas laikā uz spēles laukuma neparādās “Moon” vai “Free Spins” simbols, funkcija un bezmaksas griezieni tiek pabeigti.

2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### “Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm vai, par palielinātu likmi, palielinātu iespēju laimēt bonusa spēli
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

### Spēles vadība

#### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes**” izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles** ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Laimests tiek par laimīgajām kombinācijām no vismaz 5 vienādiem simboliem.




### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

					
14+	€7.68	€7.68	€11.52	€14.40	€16.80
11-13	€1.92	€1.92	€2.88	€3.60	€4.20
9-10	€0.48	€0.48	€0.72	€0.90	€1.02
7-8	€0.24	€0.24	€0.36	€0.42	€0.48
6	€0.12	€0.12	€0.24	€0.30	€0.30
5	€0.06	€0.06	€0.12	€0.12	€0.18
					
14+	€24.00	€28.80	€38.40	€48.00	€72.00
11-13	€6.00	€7.20	€9.60	€12.00	€24.00
9-10	€1.50	€1.80	€2.40	€3.00	€6.00
7-8	€0.72	€0.90	€1.20	€1.80	€3.00
6	€0.48	€0.54	€0.60	€0.90	€1.50
5	€0.30	€0.36	€0.42	€0.60	€0.90

### ***Izmaksas kombināciju apraksts.***

Laimests tiek par horizontāli vai vertikāli izvietotām grupām no vismaz 5 vienādiem simboliem.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese:

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

10.05.2023