

Spēļu automātu video spēles FEATHER FRENZY noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Feather Frenzy</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	40

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



SCATTER bonusa bezmaksas griezienu spēle

- Trīs vai vairāki Bonusa “Scatter” simboli aktivizē Bezmaksas griezienus.
- Katru reizi kad parādās atslēgās simbols uz 2, 3, un 4. ruļļa, tas atbrīvo būrītī ieslēgtos papagaiļus un piešķir norādīto laimestu.
- Balvas tiek atkārtotas par katru atslēgas simbolu, kas parādās uz ekrānā.

Riska spēle

- Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE.
- Riska funkcijas iespēja ir 50/50.
- Ja lielākais laimests ir divreiz mazāks nekā laimests uz pēdējā riska soļa, tad riska funkcija uz pēdējā riska soļa tiks palielināta attiecīgi lielākam laimestam (par priekšroku spēlētājam).
- Ja spēlētājs zaudē viņam netiek izmaksāts laimests.
- Maksimāla riska spēles laimests ir 20 000€.
- Riska fikcijā nav iespējama spēlējot automātiskā režīmā.
- Riska funkcijas izmaksa tiek veikta 100%.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.14%
Maksimālais laimests – 20 000€
Laimesta biežums ~39%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullja.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

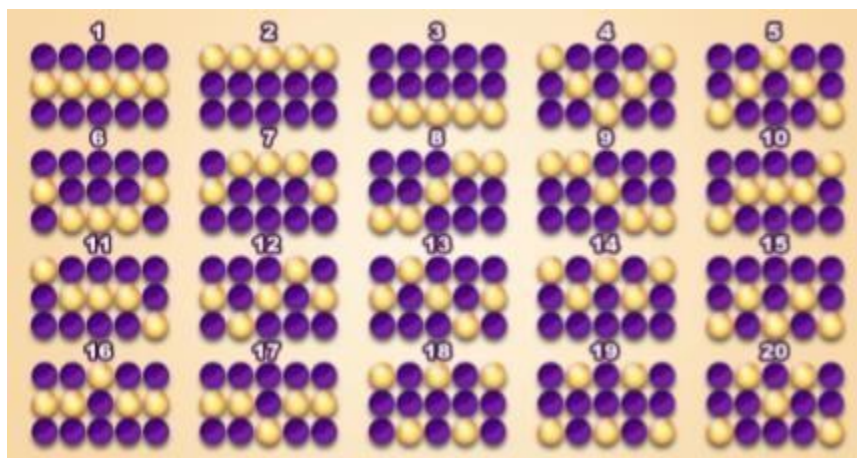
Izmaksas parādītas par likmi 0.01€ . Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Simbols	5x	4x	3x	2x
	aizstāj visus simbolus izņemot SCATTER olu un atslēgas			
	20.00	2.00	0.50	0.05
	10.00	1.00	0.40	
	2.50	0.50	0.20	
	2.50	0.50	0.20	

SCATTER		Watermelon		Lemon	
 <p>Zelta ola - uzsāk papildfunkciju.</p> <p>Atslēgas - parādās tikai Bezmaksas girezienu laikā.</p>	5x	1.50	5x	1.50	
	4x	0.30	4x	0.30	
	3x	0.10	3x	0.10	
 <p>SCATTERED BONUS</p>	5x	5.00	+25 FREE GAMES	 <p>5x 1.00</p> <p>4x 0.20</p> <p>3x 0.05</p>	
	4x	2.00	+15 FREE GAMES		
	3x	0.40	+10 FREE GAMES		

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.