

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Finnegan's Formula  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR  
Maksimālā likme 50 EUR

## 4. Spēles norise

Finnegan's Formula“ ir piecu un 1024 līdz 7776 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājējsimbols
- “Bonus” simboli un bezmaksas griezieni
- “K-Cash” un “K-Raise” funkcijas
- “Hyper Bonus” funkcija

### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi*



1. "Wild" simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
2. "Wild" simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "K-Cash" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***"K-Cash" un "K-Raise" funkciju noteikumi***

1. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā spēlētājs iekrāj no "K-Cash" simboliem norādīto uz tiem vērtību, kas tiek uzkrāta ruļļu auagšējā daļā.

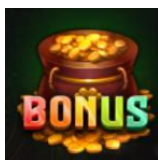


2. "K-Raise" funkcija - ja ruļļa augstums ir mazāks par 6 rindām, tad nejauši izvēlēts rullis, uz kura ir "K-Cash" simbols, tiek paplašināts uz augšu.



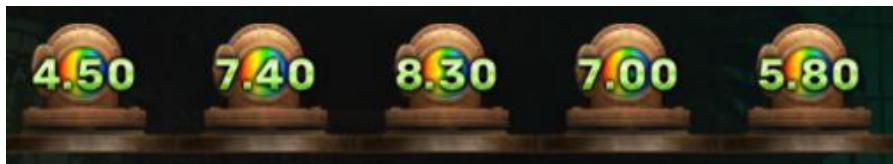
3. Pamatspēles laikā var parādīties "K-Cash Reset" simbols, kas atgriezīs ruļļa augstumu atpakaļ uz 4 rindām un sumaa, kas ir iekrāta dotajā rullī tiek izmaksāta spēlētājam.

### ***"Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***

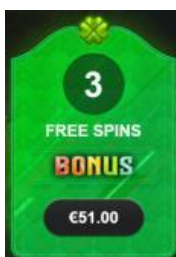


1. Trīs vai vairāki dažādi "Bonus" simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienus.
2. "Bonus" simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās: 3 "Bonus" simboli izmaksā laimestu 2x no likmes, 4 "Bonus" simboli izmaksā laimestu 5x no likmes, 5 "Bonus" simboli izmaksā laimestu 10x no likmes.
3. Bezmaksas griezienu sākuma spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.

4. bezmaksas griezienu laikā katrs “K-Cash” simbols atgriež bezmaksas griezienu skaitu uz 3 un paplašina rulli, ja ruļļa augstums ir mazāks par 6 rindām.
5. Iekrātās naudas balvas tiek izmaksātas spēlētājam bezmaksas griezienu funkcijas beigās.



### *“Hyper Bonus” funkcijas noteikumi*



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusu.
2. Maksa – 51x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

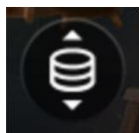
### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

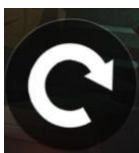
### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Stake” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

3. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**













Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 1.00 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
5 €5.00 4 €2.00 3 €0.50 2 €0.30	5 €3.00 4 €1.50 3 €0.50	5 €3.00 4 €1.50 3 €0.50	5 €2.50 4 €1.00 3 €0.30	5 €2.50 4 €1.00 3 €0.30	
	5 €10.00 4 €5.00 3 €2.00				
					
5 €1.80 4 €0.40 3 €0.20	5 €1.80 4 €0.40 3 €0.20	5 €1.50 4 €0.20 3 €0.10	5 €1.50 4 €0.20 3 €0.10	5 €1.50 4 €0.20 3 €0.10	5 €1.50 4 €0.20 3 €0.10 2 €0.06

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.