

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Flame Busters  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Thunderkick Malta Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„Roasty McFry and the Flame Busters“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 243 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, uguns simbols, “Fire Drill” bonuss un bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus izņemot “Scatter” simbolus.



- Jebkur uz spēles lauka parādoties uguns simbolam, ar nodzēšanu tas pārtop par kādu no spēles simboliem pēc nejaušības principa.



- Uguns simbols nevar tikt aizstāts ar aizstājējsimbolu, vai “Scatter” simbolu.
- Jebkur uz spēles lauka parādoties vismaz 3 “Scatter” simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bonusa spēles bezmaksas griezienu skaits atkarīgs no ‘‘Scatter’’ simbolu skaita, kas ir attiecīgi 10 griezieni par 3 simboliem, 15 par 4 un 20 bezmaksas griezieni par 5 simboliem.
- Par katriem 3 ‘‘Scatter’’ simboliem bonusa spēles laikā tiek atslēgts jauns līmenis piešķirot papildus 2 bezmaksas griezienus.



- Sasniedzot katru jauno līmeni kāds no mazvērtīgajiem simboliem pārtop par uguns simbolu uz visiem atlikušajiem bezmaksas griezieniem.
- Kopumā tiek piedāvāti 5 līmeņi, kur sasniedzot augstāko līmeni visi mazvērtīgie simboli pēc katra griezienu pārtop par uguns simboliem palielinot iespēju tikt pie lielāka laimesta.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz to aktivizācijai.
- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- ‘‘Fire Drill’’ bonuss var tikt aktivizēts pamatspēles laikā pēc nejaušības principa, kur 1, vai visi 5 mazvērtīgie simboli tiek pārvērsti par uguns simboliem.



- **‘Svarīgi:**
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi***

- Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



- Izvēlnei informācijai par spēli spied uz:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## **5. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

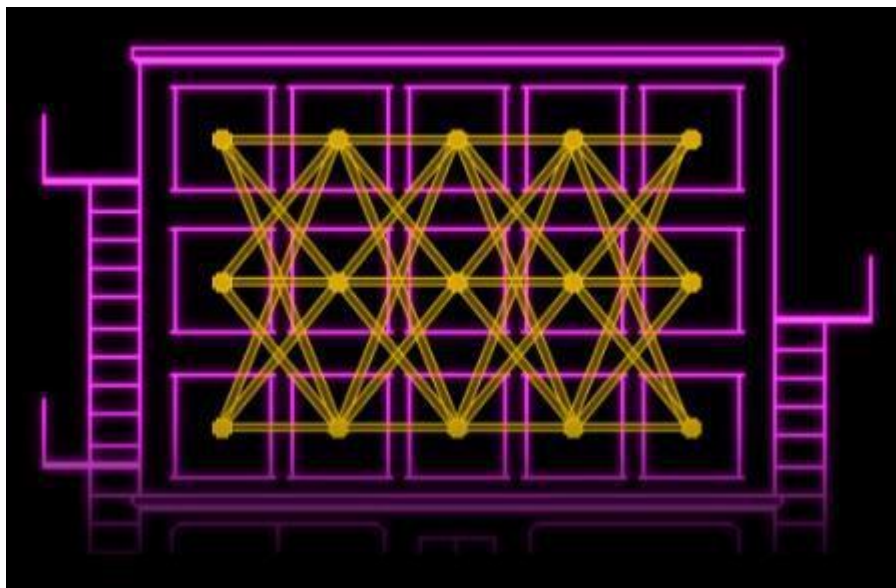
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 = 10.00 4 = 2.00 3 = 1.50		5 = 5.00 4 = 1.50 3 = 1.00
	5 = 4.50 4 = 1.50 3 = 1.00		5 = 3.50 4 = 1.00 3 = 0.70
	5 = 3.00 4 = 1.00 3 = 0.70		5 = 2.00 4 = 0.70 3 = 0.50
	5 = 1.80 4 = 0.60 3 = 0.40		5 = 1.70 4 = 0.60 3 = 0.40
	5 = 1.60 4 = 0.50 3 = 0.30		5 = 1.50 4 = 0.50 3 = 0.30

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **6. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **7. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **8. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.