

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Folsom Prison

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

Folsom Prison ir piecu ruļļu un līdz 3456 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Spēles laukuma pozīcijas
- Speciālie simboli
- "Scatter" simbols
- "Walk the Line" bezmaksas griezieni
- "The Chair" bezmaksas griezieni
- "Cockroach" simbols
- "Toast Bet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

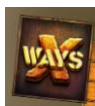
### Spēles laukuma pozīciju noteikumi



1. Uz spēles laukuma katra griezienu sākumā ir slēgtās pozīcijas, kas var tikt atslēgtas ar speciālajiem simboliem un "Cockroach" simbolu.
2. Pamatspēlē katra griezienu sākumā aktīvais spēles laukums ir divas vidējās rindas uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa.
3. Papildus spēles laukuma pozīcijas tiek atbloķētas bonusa spēles sākumā.
4. Kad uz aktīvā spēles laukuma parādās "Wild", "Scatter", "xSplit" vai "xWays" simbols, tas atslēdz tuvākās bloķētās pozīcijas virs un zem attiecīgā ruļļa.

### Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli ar papildus funkcijām.
2. "xWays" simbols:



"xWays" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa ;

"xWays" simbols, kad parādās uz spēles laukuma, atklāj 2-4 nejauši izvēlētus vienādus parastos simbolu ;

3. "Wild" simbols:



"Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.

"Wild" un "Cockroach Nest" simboli aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas;

4. "xSplit" simbols:



"xSplit" simbols var parādīties tikai uz 2-5 ruļļa vidējām divām rindām;

"xSplit" simbols sadala visus simbolu savā rindā un pats sadalās 2 "Wild" simbolos.

### "Scatter" simbola noteikumi



- "Scatter" simbols var parādīties tikai uz 2-5 ruļļa vidējām divām rindām pamatspēles laikā un uz 5.ruļļa "Walk the Line" bezmaksas griezienu laikā.
  - Kad pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 2 "Scatter" simboli, tiek atbloķētas vidējās 2 rindas uz 5.ruļļa.
  - Ja uz spēles laukuma parādās tikai 2 "Scatter" simboli, tiek pārvēršas par "xWays", "xSplit", "Wild" vai "Cockroach Nest" simbolu.
4. Ja uz spēles laukuma parādās 3 "Scatter" simboli, tiek aktivizēti "Walk the Line" bezmaksas griezieni.
  5. Ja uz spēles laukuma parādās 4 "Scatter" simboli, tiek aktivizēti "The Chair" bezmaksas griezieni.

### ***“Walk the Line” bezmaksas griezienu noteikumi***



“Walk the Line” bonusa sākumā spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “xSplit” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.

Ja bezmaksas griezienu laikā uz 5.ruļļa parādās “Scatter” simbols, tiek piešķirti papildus +2 bezmaksas griezieni un visi nākamie bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “The Chair” bezmaksas griezieniem.

- Katra griezienu sākumā ir atbloķētas 2-4-4-4-2 vidējās rindas un ir garantēts vismaz 1 “Cockroach Nest” simbols.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“The Chair” bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “The Chair” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma parādās 4 “Scatter” simboli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
3. Katrs “Scatter” simbols, kas tika ietekmēts ar “Reel Split” funkciju, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. Katra griezienu sākumā ir atbloķētas 4-4-4-4-4 vidējās rindas un ir garantēti vismaz 3 “Cockroach Nest” simboli.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Cockroach Nest” simbola noteikumi***



1. “Cockroach” var pārvietoties uz jebkuru pozīciju uz spēles laukuma, taču “Cockroach Nest” simbols vienmēr parādās tikai uz trim vidējiem ruļļiem vai no pārvērstā “Scatter” simbola.
2. Jebkura slēgtā pozīcija, kuru šķērso “Cockroach”, tiek atbloķēta.
3. “Cockroach” simbolam ir reizinātājs, kuru tas pievieno katrai pozīcijai, kuru šķērso.
4. “Cockroach Nest” simbols ir “Wild”.
5. Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties “Cockroach Nest” simbols:
  - Tas nav aktīvs, kamēr to nav šķērsojis “Cockroach”, kā arī pēc šķērsošanas “Cockroach” reizinātājs palielinās līdz nākamajam līmenim;
  - “Cockroach” reizinātājs var tikt uzlabots maksimāli 3 reizes un ta līmeņi ir x1, x2, x3 un x10;
  - Ja uz “Cockroach Nest” ir 2 olas, tas uzlabo “Cockroach” reizinātāju, kā arī pievienot spēles laukumam vēl vienu “Cockroach”;
6. “Cockroach” reizinātāji tiek saglabāti, ja “Walk the Line” bezmaksas griezieni tiek uzlaboti līdz “The Chair” bezmaksas griezieniem.

### ***“Toast Bet” opcijas noteikumi***



1. “Toast Bet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likme apmēru par 10%.
2. “Toast Bet” opcijas aktivizēšana palielina iespēju aktivizēt vienu no bezmaksas griezienu opcijām.
3. Ja ir aktivizēta “Toast Bet” opcija, katrā griezienā uz 2.ruļļa parādās “Scatter” simbols.

### ***“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

- Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Sadaļa **Autoplay settings** (Griezienu Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
- Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
- Apstādināt ja bilance ir augstāka par.....

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
5 <b>2.00</b>	5 <b>1.12</b>	5 <b>0.96</b>	5 <b>0.88</b>	5 <b>0.80</b>	5 <b>0.72</b>	5 <b>0.64</b>	5 <b>0.48</b>	5 <b>0.40</b>	5 <b>0.24</b>
4 <b>0.96</b>	4 <b>0.80</b>	4 <b>0.72</b>	4 <b>0.64</b>	4 <b>0.56</b>	4 <b>0.48</b>	4 <b>0.40</b>	4 <b>0.32</b>	4 <b>0.24</b>	4 <b>0.16</b>
3 <b>0.48</b>	3 <b>0.40</b>	3 <b>0.32</b>	3 <b>0.24</b>	3 <b>0.24</b>	3 <b>0.16</b>	3 <b>0.16</b>	3 <b>0.08</b>	3 <b>0.08</b>	3 <b>0.08</b>

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023