

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Forest Tale

Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Euro Games Technology Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 30 EUR

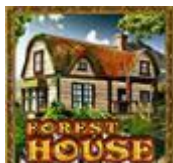
### Spēles norise un noteikumi

„Forest Tale“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 1 - 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 5 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, Riska funkcija, “Scatter” bonuss, “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle un “Jackpot” kārtis.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bonusa simbolus.



- Laimesti no kombinācijām, kas ietver aizstājējsimbolus tiek dubultoti.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmasku līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no kombinācijām, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Reizē uz spēles 3., 4. un 5. ruļļa parādoties “Forest House Scatter” simboliem tiek aktivizēta bonusa spēle.



- Bonusa spēles sākumā ir jāizdara izvēli starp uz ekrāna redzamajiem groziņiem, kas noteiks bezmaksas griezienu skaitu līdz 20 griezieniem maksimums un laimestu reizinātāju līdz pat maksimālajam reizinātājam x5.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus uz ruļļiem parādoties attiecīgam “Scatter” simbolu skaitam.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Vienlaicīgi uz spēles 3., 4. un 5. ruļļa parādīties parastajiem "Scatter" simboliem tiek aktivizēta bonusa spēle.



- Sākoties bonusam spēlētājs izvēlās vienu no simboliem, lai atklātu naudas laimestu, bet tāpat iespējams arī aktivizēt bezmaksas griezienus izdarot precīzu izvēli.
- Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



- Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 35x kopējā griezienu likme.
- Izvēlieties kārts KRĀSU.
- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
- Lai pārtrauktu minēt un paņemt laimestu spiediet uz COLLECT:



- Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.
- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle "Jackpot kārtis".
- Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
- Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
- Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masti kārtis. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masti kārtis.



- Spēlētājs iegūst atklātajai kārti atbilstošu džekpotu.
- Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli "Riskā funkcija".
- Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



- Bonusa spēle "Jackpot kārtis" ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 1 - 15 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.01 līdz 30 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni:



- Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.
- Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme.” **GRIEZT**” ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju.



- Ruļļi sāk griezties ar Jūsu izvēlēto likmi

#### **Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022