

# Spēļu automātu video spēles FOXI DYNAMITE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Foxy Dynamite</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	3x5 režģis, 40 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	High 5 Games Gibraltar Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.60
Max likmes vērtība (€)	450

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.60€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

## **Bezmaksas spēles**

- 3 bezmaksas spēļu bonusa (*Free Games Bonus*) simboli, kas parādās spēlētājā rindā uz 1., 2. un 3. ruļļa, uzsāk bezmaksas spēļu bonusu.
- Piešķir 2 vai 3 bezmaksas spēles katrā sākuma līnijā.
- Bezmaksas spēļu bonusā tiek izmantoti dažādi ruļļi.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simbols aizstāj visus pārējos simbolus.
- Bezmaksas spēļu bonusa simbols parādās tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.
- Bezmaksas spēļu *Wild* simbols parādās tikai uz 2., 3.1 4. un 5. ruļļa.
- Bezmaksas spēles automātiski tiek spēlētas uz maksimālu līniju skaitu ar vienādu likmi (*Bet*) kā spēlei, kas uzsāka bezmaksas spēļu bonusu.
- Bezmaksas spēļu bonuss nepiešķir papildu bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad paliek 0 bezmaksas spēles.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 400 000€

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.
- Izvēlieties likmi (*Bet*)
- Noklikšķiniet uz pogas *Spin*, lai grieztu rulli.
- Līnijas laimesti (*Win*) parādīsies uz spēlētajām līnijām.
- Līnijas laimestu (*Win*) simboliem jāparādās uz blakus esošajiem ruļļiem, sākot ar kreiso pusi.
- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests (*Win*).
- Līniju laimesti (*Wins*) tiek reizināti ar likmju (*Bet*) reizinātāju.
- *Scatter* simbols nodrošina laimestu (*Win*) jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- *Wild* simbols ir *wild* un aizstāj visus citus simbolus, izņemot bezmaksas spēles bonusa simbolu.
- *Wild* simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa.
- Visi simboli uzvarošajās (*Win*) kombinācijās pazūd. Tukšās simbolu pozīcijas tiek aizpildītas ar simboliem, kas krīt no augšas. Pēc tam simboli tiek atkārtoti novērtēti jaunām laimestu (*Win*) kombinācijām.
- Ruļļi turpina griezties, kamēr netiek izveidotas laimestu (*Win*) kombinācijas to griešanās rezultātā.
- Pēc tam, kad simboli laimesta kombinācijās pazūd kā daļa no *Tumbling Reels Feature*, katra tukšā pozīcija, pirms ruļļi sāk griezties, var piešķirt vienu no šādiem bonusiem:
  - Kredīta summu no 10 līdz 1000 kredītiem reizina ar likmju reizinātāju.

#### IZMAKSU TABULA

**PAMATA SPĒLE**






**BONUSA SPĒLE**

			
5 - 500 4 - 75 3 - 12	5 - 350 4 - 45 3 - 7	5 - 300 4 - 40 3 - 5	5 - 300 4 - 40 3 - 5
			
5 - 30 4 - 5 3 - 1	5 - 25 4 - 5 3 - 1	5 - 20 4 - 5 3 - 1	

ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

**WILD**


 is wild and substitutes for all symbols except 


 appears only on reels 2, 3, 4, and 5.

			
5 - 500 4 - 75 3 - 12	5 - 350 4 - 45 3 - 7	5 - 300 4 - 40 3 - 5	5 - 300 4 - 40 3 - 5
			
5 - 30 4 - 5 3 - 1	5 - 25 4 - 5 3 - 1	5 - 20 4 - 5 3 - 1	



















































ALL CREDIT WINS ARE SHOWN WITHOUT ANY BET MODIFIERS.

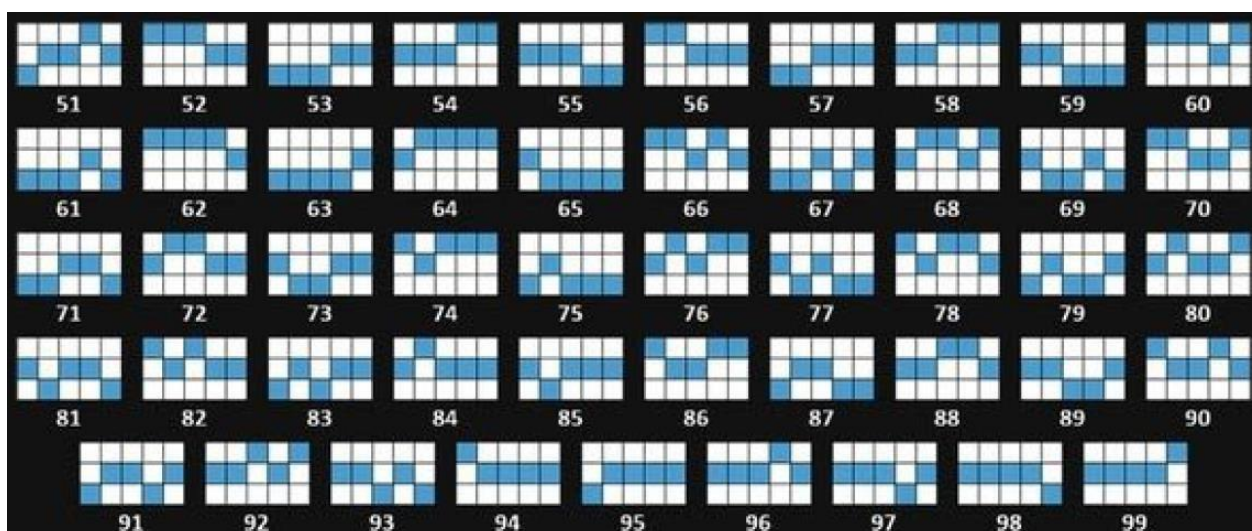
**WILD**

 is wild and substitutes for all symbols.

 appears only on reels 2, 3, 4, and 5.

### IZMAKSU LĪNIJAS

									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
									
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
									
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
									
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
									
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksas netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.