

Spēļu automātu video spēles FROM DUSK TILL DAWN noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>From Dusk Till Dawn</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindr/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 50 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.50
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.50, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *From Dusk Till Dawn*

Jūsu mērķis ir iegūt uzgriezt piecus identiskus simbolus vienā no 50 izmaksu līnijām. Laimestu kombinācijas, kuras sākas uz pirmā ruļļa kreisajā pusē un stiepjas pāri visiem ruļļiem līdz pēdējam rullim labajā pusē, nedrīkst pārtraukt neviens cits simbols. Spēlē aizstājēj simbols WILD aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot simbolu SCATTER. Tādējādi tas var palīdzēt pabeigt uzvaras kombinācijas. Jebkurā vietā uz ruļļiem uzgriežot trīs simbolus SCATTER, tiks izsaukta papildspēle TWISTER

	<p>WHEEL. Turklāt tas nav viss — jebkuras pamata spēles grieziena laikā jūs varat izsaukt vienu no trīs mini papildspēlēm!</p>
	<p>Papildu opcija – <i>On the run</i></p> <p>Spiežam gāzi grīdā! Pēc katra grieziena galvenajā spēlē pār spēles ekrānu pārbrauks automašīna, un tā pēc nejaušības principa noteiktu skaitu simbolu pārvērtīs par aizstājējsimboliem WILD. Laimestus saskaita pēc tam, kad automašīna ir pārbraukusi pāri ekrānam un attiecīgi simboli ir pārtapuši par aizstājējsimboliem WILD.</p>
	<p>Papildu opcija – <i>Everybody be cool</i></p> <p>Saņemiet papildus griezienus! Nejašu pamata spēles griezienu laikā visi simboli uz ruļļiem ar personāžu (Ričija, Keitas, Džeikoba) attēliem pārtaps par simboliem ar Sita attēlu.</p>
	<p>Papildu opcija – <i>Cash Explosion</i></p> <p>Ievērojami palieliniet pieejamos laimestus! Katru reizi, kad pamata spēles kopējais laimests ir vienāds vai pārsniedz kopējo likmi, ir iespējams izmantot papildspēli CASH EXPLOSION, lai palielinātu potenciālo laimestu. Reizinātājs var būt robežās no x5 līdz x25. Pieaugošā džekpota laimestiem reizinātāju nepiemēro.</p>



Papildu opcija – *Twister Wheel*

Uz ruļļiem uzgriezot trīs simbolus SCATTER, tiks izsaukta papildspēle TWISTER WHEEL. Laimējiet papildu kredītu un/vai vienu no papildspēlēm, iegriezot papildspēles TWISTER WHEEL ratu. Ja rats apstāsies uz kredīta laimesta, jūs saņemsiet attiecīgo vērtību, un visi kredīta laimesta segmenti palielināsies nākamajam griezienam (izņemot pēdējo griezienu). Ja rats apstāsies uz segmenta PICK A BONUS vai trīs kredītu balvām vienā rindā, spēlētājam papildspēle TWISTER WHEEL būs beigusies. Ja rats apstāsies uz segmenta PICK A BONUS, spēlētājs var izvēlēties starp papildspēlēm DANCING (10 bezmaksas spēles) un MUGSHOT (iespēja HOLD & SPIN). Reālā rata apstāšanās varbūtība var atšķirties no tās grafiskā attēlojuma.



Papildu opcija – *Dancing Bonus* ar 10 Bezmaksas spēlēm

Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar izsaukto likmi un rindām.

- Aizstājēj simbols DANCING. Bezmaksas spēļu laikā aizstājēj simbols DANCING ar vampīra Santanico Pandemonium attēlu var aizstāt jebkuru citu simbolu. Bezmaksas spēlēm piemēro citu izmaksu tabulu. Noraugieties kā vampīrs klejo naktī! Katrs aizstājēj simbola DANCING grieziens var mainīt tā izmēru un atrašanās vietu uz ruļļiem. Tas var aptvert laukumu no 2 līdz 12 simboliem — uz 2., 3. un 4. ruļļa — un aizstāt jebkuru citu simbolu.
- Funkcija XTRA STACK. Katru reizi, kad uz 1. un 5. ruļļa izplūst liesmas, šie ruļļi patop par simboliem XTRA STACKS, un šajā gadījumā visās vietās uz ruļļa parādās viens un tas pats simbols. Simboli XTRA STACKS tiek izvēlēti pēc nejaušības principa.



Papildu opcija – *Mugshot Bonus*

Sākotnēji jums piešķir 3 bezmaksas spēles. Uz katra no 15 ruļļiem var parādīties viens no šādiem četriem simboliem: Sets, Ričijs, CHANGE vai LEVEL UP. Katru reizi, kad uz ruļļiem apstājas simbols ar Ričija vai Seta attēlu, spēlētājam piešķir laimestu, simbols savā vietā paliek atlikušo bezmaksas spēļu laiku, un bezmaksas spēļu skaits tiek atiestatīts uz vērtību „3”. Kad simbols CHANGE apstājas, visi aizturētie simboli ar Ričija attēlu pārtop par simboliem ar Seta attēlu. Simbols LEVEL UP simbols šajā papildspēlē palielina laimesta līmeni. Visi laimesti uz vietu nemainījušajiem simboliem ar Seta un Ričija attēlu, pieaug. Spēlētājam ir pieejami līdz 5 dažādi balvu līmeņi, tādējādi laimesta atjaunināšana ir iespējama līdz pat 4 reizēm. Papildspēle MUGSHOT beidzas, kad spēlētājam vairs nav palikušas bezmaksas spēles, vai tiek iegūts bonuss FULL SCREEN. FULL SCREEN spēlētājam piešķir 5000x lielāku likmi par rindas likmi! Laimesti tiek noteikti pēc tam, kad beigusies papildspēle MUGSHOT.



Papildu opcija – *Jackpot*

Spēlē džekpotus DUSK un DAWN ir iespējams laimēt pēc jebkuras iegādātas spēles. Par katru džekpotu spēlētājam piešķir daļu no saderētās summas. Palielinot kopējo likmi tiek palielināts ātrums, ar kuru džekpoti sasniedz to kārts ņemšanas (HIT) vērtību. DUSK džekpotam ir pamata laimests, kas ir 500 reizes lielāks par minimālo likmi. Džekpotam DAWN ir pamata laimests, kas ir 20 000 reizes lielāks par minimālo likmi. Šos džekpotus izmaksā papildus simbolam SCATTER un izmaksu rindām.

- Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95%

Laimestu biežums (%) - aptuveni 35%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimestus piešķir tikai par viena simbola kombinācijām.
- Laimestus piešķir tikai par simbolu kombinācijām, kas stiepjas virzienā no kreisās uz labo pusi, izņemot simbolus SCATTER.
- Visas laimējušās likmju rindas sākas no galējā kreisā ruļļa.
- Laimestus izmaksā par kombinācijām uz blakus esošiem ruļļiem, izņemot izkaisītos simbolus SCATTER.
- Laimestus piešķir par izvēlētajām rindām, izņemot simbolus SCATTER.
- Laimestu par simboliem SCATTER izmaksā neatkarīgi no tā, kurā vietā uz ekrāna tie atrodas.
- Izmaksā tikai lielāko laimestu par katru attiecīgo rindu un par katru simbolu SCATTER kombināciju.
- Rindu laimestus reizina ar likmi, kas veikta par attiecīgo rindu.
- Laimestus par simboliem SCATTER reizina ar kopējo likmi.
- Laimesti par simboliem SCATTER un rindām summējas.

IZMAKSU TABULA GALVENAJĀ SPĒLĒ

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Wild	250	100	10	5	x		Aizstāj pārējos simbolus, izņemot Scatter
Seth	250	100	10	5	x		
Richie	100	50	10	5	x		
Kate	100	50	10	5	x		
Jacob	100	50	10	5	x		
Auto	60	30	10		x		
Ceļazīme	60	30	10		x		
A	50	25	5		x		
K	50	25	5		x		
Q	40	20	5		x		
J	40	20	5		x		
10	40	20	5		x		
Scatter						x	Uz 1,3,5.cilindra aizsāk Twister Wheel bonusu

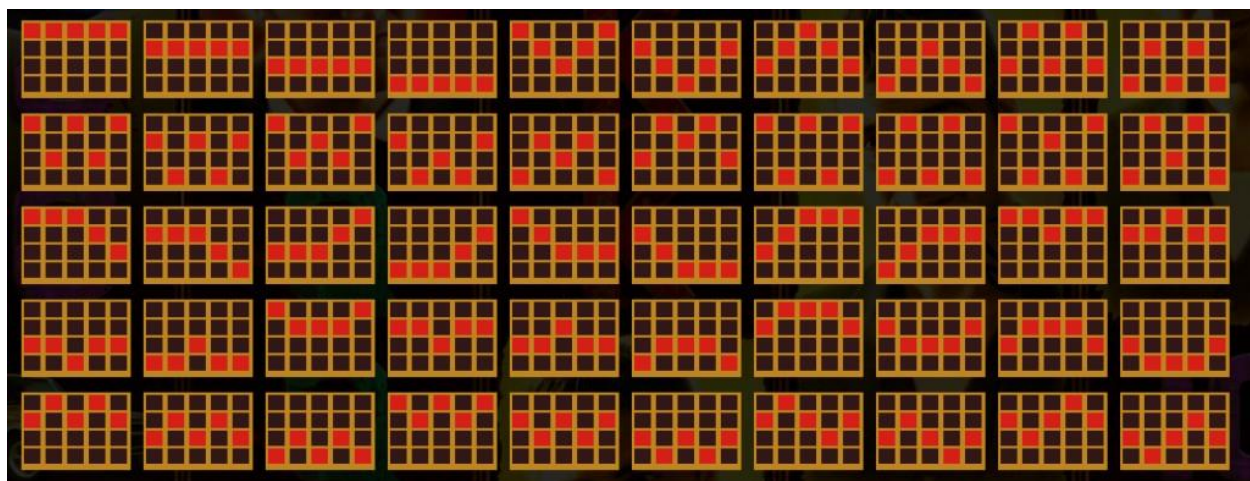
Visas izmaksas ir uzrādītas kredītpunktos. Visas norādītās izmaksas ir par vienu kredītlīkmi.

IZMAKSU TABULA DANCING BONUS SPĒLĒ

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Razor Charlie	100	20	10		x		
Čūska	50	16	8		x		
Viskijs	40	12	6		x		
Metamie kauliņi	20	10	4		x		
Domino	20	10	4		x		
Ercs	10	6	2		x		
Pīķis	10	6	2		x		
Kreics	10	6	2		x		
Kāravjs	10	6	2		x		
Santanico Pandemonium					x		Dancing Wild / Aizstāj citus simbolus / Dažādi lielumi: 2x1, 2x2, 2x3, 3x3, 3x4

Visas izmaksas ir uzrādītas kredītpunktos. Visas norādītās izmaksas ir par vienu kredītlīkmi.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.