

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Fruitopolis

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Holdings Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 250 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Fruitopolis” ir septiņu ruļļu spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un reizinātāji
- Aizstājēj simbols “Wild”
- Simbolu uzkrāšana un modifikatori
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Double Chance” opcija
- “Bonus Buy” opcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Kaskādes griezienu funkcijas un reizinātāju noteikumi



1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Jebkuram simbola uz spēles laukuma var tikt pievienots reizinātājs.
5. Ja simbols ar reizinātāju ir daļa no laimīgās kombinācijas, reizinātājs tiek piemērots kombinācijas laimestam.
6. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā un tad piemēroti laimestam.



## Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi






1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai modifikatora ietekmē.

## Simbolu uzkrāšanas un modifikatoru noteikumi



1. Blakus spēles laukumam atrodas skaitītājs, kurā tiek uzkrāti visi laimējošie simboli viena griezienu ietvaros.
2. Lai skaitītājs tiktu aktivizēts, viena griezienu un kaskāžu ietekmē ir jābūt uzkrātiem vismaz 20 simboliem.
3. Kad skaitītājs ir aktivizēts, spēlētājam tiek piešķirti no 1 līdz 5 modifikatoriem (modifikatori tiek izspēlēti norādītajā secībā):
  -  - pievieno spēles laukumam no 5 līdz 15 “Wild” simboliem nejauši izvēlētās pozīcijās ;
  -  - pārvērš nejauši izvēlētu simbolu skaitu uz spēles laukuma par izvēlēto simbola veidu ;

-  - nejauši izvēlētais simbols uz spēles laukuma izplešas un aizņem vairāk pozīciju ;
-  - divi izvēlētie simboli uz spēles laukuma tiek savienoti, pārvēršot starp tiem esošos simbolus par tādu pašu simbolu ;
-  - iznīcina visus zemu apmaksājamus simbolus, kas atrodas uz spēles laukuma.

4. Skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3 vai 4 “Scatter” simboli aktivizē 10 vai 15 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 5 vai 10 bezmaksas griezieni attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu sākumā vienmēr ir pieci x2 reizinātāji uz spēles laukuma.
4. Kad kāds no šiem reizinātājiem ir daļa no laimīgās kombinācijas, nākamais šī paša veida reizinātājs, kas kritīs uz spēles laukuma, būs par +1 lielāks.
5. Maksimālais reizinātājs ir x10.
6. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs simbolu skaitītājs un modifikatori.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Double Chance” opcijas noteikumi***



1. “Double Chance” opcijas aktivizēšana palielina likmes apmēru par 25%, simbolu izmaksas netiek ietekmētas.
2. Kad ir aktīva “Double Chance” opcija, ir lielāka iespēja laimēt bezmaksas griezienus.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par canu 100x no likmes apmēra.
- Darbojas visi minētie noteikumi

## *Džekpotu noteikumi*

### **Apmēra Džekpots**

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

### **Laika Džekpots**

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

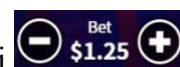
## *Izmaksu Noteikumi*


- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*


1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni



2. Klikšķiniet uz “Spin” 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*



Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

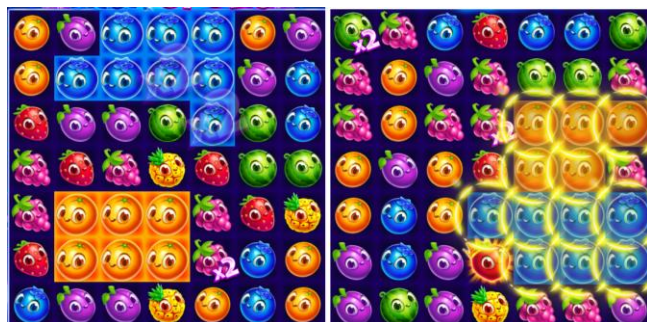
- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos:

 APPEARS IN MAIN GRID ONLY DURING PAID GAMES AND FREE GAMES FEATURE. <b>3x - 40</b> <b>4x - 40</b>	 <b>x24+</b> 10000 4000 2000 <b>x21+</b> 5000 2000 1200 <b>x18+</b> 2500 1000 700 <b>x15+</b> 1000 500 450 <b>x12+</b> 400 250 200 <b>x10+</b> 250 180 150 <b>x9</b> 160 120 100 <b>x8</b> 120 80 70 <b>x7</b> 80 50 45 <b>x6</b> 50 35 30 <b>x5</b> 30 25 20	 <b>x24+</b> 1500 1000 1000 <b>x21+</b> 1000 500 500 <b>x18+</b> 600 300 300 <b>x15+</b> 350 200 200 <b>x12+</b> 180 100 100 <b>x10+</b> 120 50 50 <b>x9</b> 90 30 30 <b>x8</b> 60 20 20 <b>x7</b> 40 12 12 <b>x6</b> 25 8 8 <b>x5</b> 15 5 5	 <b>x24+</b> 200 200 <b>x21+</b> 150 150 <b>x18+</b> 100 100 <b>x15+</b> 60 60 <b>x12+</b> 40 40 <b>x10+</b> 30 30 <b>x9</b> 18 18 <b>x8</b> 10 10 <b>x7</b> 7 7 <b>x6</b> 5 5 <b>x5</b> 3 3
--	--	---	---

### Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

06.10.2022.