

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Fu Dao Le
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Scientific Games Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.38 EUR
Maksimālā likme: 88 EUR

4. Spēles norise

„Fu Dao Le“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli
- Aizstājējsimbolu paplašināšana
- Mistiskie pilni ruļļi
- Jackpot sarkanā aploksne
- Jackpot bonusa iespēja
- Bezmaksas spēles bonusa iespēja

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu noteikumi



1. Viens vai vairāki WONUS simboli uz laimīgas kombinācijas ir AIZSTĀJĒJSIMBOLS, kas aizstāj visus pieejamos simbolus, izņemot simbolu 1. aploksne, 2. aploksne un GRUPAS AIZSTĀJĒJSIMBOLS.
2. Pamat spēles laikā simbols WONUS parādās tikai uz 2., 3. un 4. spoles.

Aizstājēsimbolu paplašināšanas noteikumi



1. Pamatspēles laikā daļēja grēda no 3. spoles simbola GRUPAS AIZSTĀJĒJSIMBOLS tiks pārkārtots augšup vai lejup, lai 3. spolē izveidotu pilnu simbola GRUPAS AIZSTĀJĒJSIMBOLS grēdu.
2. Viens vai vairāki simboli GRUPAS AIZSTĀJĒJSIMBOLI uz laimīgas kombinācijas ir aizstājēsimboli, kas aizstāj visus pieejamos simbolus, izņemot simbolu WONUS, 1. aploksne un 2. aploksne.
3. Pamatspēles laikā grupas aizstājēsimbols parādās tikai uz 3. spoles.

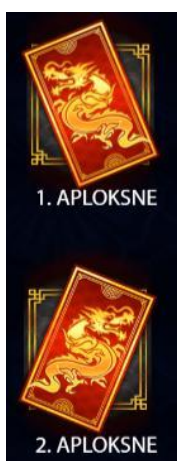
Mistisko pilno ruļļu noteikumi



Katrā spolē ir pieejami grupēti slepenie simboli, kas pēc katra spoles grieziena pabeigšanas tiek aizstāti ar vienu nejaušo simbolu.

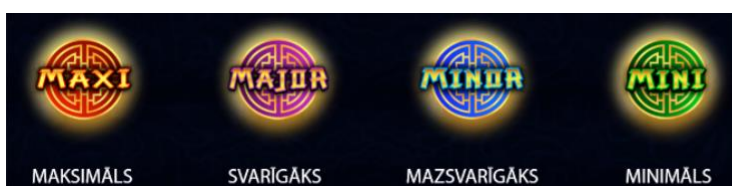
1. Katrā griezienā laikā visi slepenie simboli tiek aizstāti ar vienu un to pašu simbolu.
2. Slepeno simbolu pozīcijas var aizvietot, izmantojot jebkuru simbolu, izņemot grupas aizstājēj simbols, wonus, 1. aploksne un 2. aploksne.

Jackpot sarkanās aploksnes noteikumi



1. Pirms katra pamatspēles grieziena 1. aploksne var tikt pievienota 1. spolei un
2. aploksne var tikt pievienota 5. spolei. 1. aploksne, kas parādās uz 1. spoles, un 2. aploksne, kas parādās uz 5. spoles, piešķir Jackpot sarkano aploksni.
2. Jackpot sarkanā aploksne ir pieejama jebkurā likmju līmenī.
3. Simbols ar ūdenszīmi, kas parādās uz simbola 1. aploksne un 2. aploksne, aizstāj norādīto simbolu un laimestus atbilstoši laimestu tabulai.
4. Jackpot sarkanā aploksne ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
1. APLOKSNE parādās tikai 1. spolē.
2. APLOKSNE parādās tikai 5. spolē.

Jackpot bonusa iespējas noteikumi



1. Pilna simbola grupas aizstājējsimbols grēda uz 3. spoles var pēc nejaušības principa iedarbināt Jackpot bonusa iespēju.
2. Ja tika iedarbināta Jackpot bonusa iespēja, atlasiet simbolu MONĒTA no 15 pieejamajām monētām. Turpiniet atlasīt, līdz tiek atsegtas 3 vienādas Jackpot opcijas, kā norādītas tālāk.
3. 3 MAKSIMĀLS — piešķir maksimālu Jackpot, un Jackpot bonusa iespēja beidzas.
4. 3 SVARĪGĀKS — piešķir svarīgāku Jackpot, un Jackpot bonusa iespēja beidzas.
5. 3 MAZSVARĪGĀKS — piešķir mazsvarīgāku Jackpot, un Jackpot bonusa iespēja beidzas.
6. 3 MINIMĀLS — piešķir minimālu Jackpot, un Jackpot bonusa iespēja beidzas.
7. Jackpot bonusa iespēja ir pieejama jebkurā likmju līmenī. Iespējamība laimēt Jackpot bonusa iespēju ir atkarīga no kopējās likmes.
8. Jackpot bonusa iespēja ir pieejama tikai pamatspēles laikā.

Bezmaksas spēles bonusa iespēja noteikumi

1. 3 izkaisīti WONUS simboli iedarbina bezmaksas spēles bonusa iespēju. Papildus 2x kopējai likmei tiek piešķirtas 8 bezmaksas spēles.
2. Visas bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu likmes līmeni, kas bija aktīvs, kad tika sākta bezmaksas spēles bonusa iespēja.
3. Bezmaksas spēļu funkcijas laikā var tikt piešķirtas bezmaksas papildspēles, kas tiek pieskaitītas atlikušajām bezmaksas spēlēm.
4. Katram izkaisītajam WONUS, kas parādās uz 5. spolē, tiek piešķirta viena bezmaksas papildspēle.
5. Bezmaksas spēles bonusa iespēja beidzas, kad nav atlikusi neviena bezmaksas spēle.
6. Bezmaksas spēļu laikā WONUS uz laimīgas kombinācijas ir aizstājējsimbols, kas aizstāj visus pieejamos simbolus, izņemot simbolu aizstājējsimbols,
2x aizstājējsimbols un 3x aizstājējsimbols.
7. Bezmaksas spēļu laikā aizstājējsimbols, 2x aizstājējsimbols vai 3x aizstājējsimbols uz laimīgas kombinācijas ir aizstājējsimboli, kas aizstāj visus pieejamos simbolus, izņemot simbolu WONUS, 2x aizstājējsimbols un 3x aizstājējsimbols.

8. Viens vai vairāki simboli 2x aizstājējsimboli uz laimīgas kombinācijas dubulto attiecīgās laimesta kombinācijas laimestu.
9. Viens vai vairāki simboli 3x aizstājējsimbols uz laimīgas kombinācijas trīskāršo attiecīgās laimesta kombinācijas laimestu.
10. Bonusa spēlēs tiek izmantotas bonusa spoles, kas atšķiras no pamatspēles spolēm.
11. 1. aploksne, 2. aploksne, Jackpot sarkanā aploksne, aizstājēj simbolu paplašināšana un Jackpot bonusa iespēja nav pieejama bezmaksas spēļu bonusa iespējas laikā.
12. Grupētas slepenās spoles ir pieejamas bezmaksas spēļu bonusa iespējas laikā. Aizstājējsimbols, 2x aizstājējsimbols un 3x aizstājējsimbols ir pieejami tikai bezmaksas spēļu bonusa iespējas laikā.
13. Bezmaksas spēļu laikā aizstājējsimbols ir pieejams tikai 2., 3. un 4. spolē.
14. Bezmaksas spēļu laikā 2x aizstājējsimbols un 3x aizstājējsimbols ir pieejams tikai 3. spolē.
15. Bezmaksas spēļu laikā simbols WONUS ir pieejams tikai 5. spolē.
16. Sistēmas disfunkcija atceļ visus laimestus un spēles

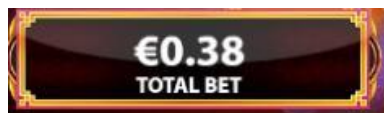
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT” :



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

 5 • 0,38 € 4 • 0,18 € 3 • 0,08 €	 5 • 0,38 € 4 • 0,18 € 3 • 0,08 €	 5 • 0,38 € 4 • 0,18 € 3 • 0,08 €
 5 • 0,38 € 4 • 0,18 € 3 • 0,08 €	 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €	 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €
 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €	 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €	
 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €	 5 • 0,25 € 4 • 0,10 € 3 • 0,05 €	

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.