

Spēļu automātu video spēles GEMIX noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Gemix</i>
Spēles veids	Kaskādes veida spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	7x7 režģis
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.50
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.50€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Kristālu lādiņa” papildiespēja



- Visi spēles raunda laikā gūtie laimesti palielina kristālu lādiņa skaitītāja rādītājus. Kad kristālu lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts un kaskāžu vairs nav, tiek aktivizēts kristālu lādiņa efekts, izraisot vienu no šiem efektiem:

NOVAS SPRĀDZIENS! Viens simbols eksplodē, iznīcinot un transformējot blakus esošos simbolus!

KRISTĀLU SAVIJUMS! Mērķis ir viens simbols. Visi atbilstīgie simboli tiek savīti ar citiem simboliem!

GAISMAS STARS! Viens simbols izšauj gaismas starus. Trāpītie simboli tiek transformēti par citiem simboliem!

ŽUBURAINAIS ZIBENS! Divi stūru simboli tiek savienoti ar žuburaino zibeni. Visi trāpītie simboli tiek transformēti par vienu no stūra simboliem!

Superuzlāde

Laimējiet ar 40 vai vairāk simbolēm, pirms kristālu lādiņš sasniedz jūsu spēles raunda superuzlādē!

Visi laimesti tiek reizināti ar 3!

- Žuburainais zibens: divi savstarpēji pretēji stūru simboli izšauj elektrisko loku, kas trāpa simboliem. Šie simboli tiek transformēti par vienu no stūra simboliem.
- Gaismas stars: no kāda simbola uz režģa gaismas stari izšaujas vertikāli un horizontāli. Visi skartās kolonnas un rindas simboli tiek transformēti par citiem simboliem.
- Kristālu savijums: uz režģa tiek atlasīts kāds simbols. Atlasītais simbols un visi atbilstīgie simboli tiek savīti ar citiem simboliem.
- Novas sprādziens: uz režģa tiek atlasīts kāds simbols, un tas eksplodē. Šī lielā sprādziena rezultātā no spēles tiek noņemti blakus esošie simboli. Pēc tam sprādziens ievieļ un izveido simbolu kodolu. Šo kodolu veido tāds pats simbols. Spēle pēc efekta turpinās normāli, ļaujot kristālu lādiņu skaitītājam uzlādēt vairāk efektu, iespējams, veidojot papildu laimestus!
- Spēle var kļūt superuzlādēta. Kad kristālu lādiņa skaitītājs ir pilnībā uzlādēts, spēli var superuzlādēt, laimējot ar papildu simboliem. Ja jums izdodas laimēt ar pietiekami daudziem simboliem un pilnībā superuzlādēt kristālu lādiņa skaitītāju, pirms beidzas kaskādes, jūsu iegūtie laimesti, kā arī visi papildu laimesti pēc šī efekta šī spēles raunda laikā tiek reizināti ar 3! Superuzlādi var aktivizēt tikai vienreiz katrā spēles raundā.

“Pasaules bonuss” bonusa spēle

Gemix ietver dažādas pasaules. Katrai pasaulei tiek piešķirtas trīs dažādas shēmas. Tobrīd aktīvā shēma tiek parādīta ekrānā. Lai kādu shēmu notīrītu, jums jāiegūst laimesti norādītajās režģa pozīcijās. Notīrot kādu shēmu, tiek aktivizēta tā brīža pasaules nākamā shēma. Ja jūs kādā pasaulē notīrāt trīs shēmas, tad sasniedzat nākamo pasauli un saņemat pasaules bonusu. Pasaules bonuss tiek palielināts ar jebkuru laimestu spēles raunda laikā.



- Katrai pasaulei ir unikāls “wild” simbols, kas var parādīties nelaimētajos spēles raundos. Šie “wild” simboli aizvieto visus pārējos simbolus, lai palīdzētu aptvert laimējušās kombinācijas. Šie “wild” simboli tiek noņemti, ja tie ir daļa no laimesta kombinācijas.
 - Ogļraču pasaule: “Wild” simboli nokrīt no augšas un piezemējas dažādās pozīcijās uz režģa, aizstājot parastos simbolus. Var parādīties līdz 10 “wild” simboliem.
 - Princešu pasaule: tiek paņemts malas simbols, lai tas darbotos kā sākumpunkts. Simbols tiek pārvērsts par “wild” simbolu. Pēc tam “wild” simbols izplešas uz blakus esošajiem simboliem, līdz sasniedz vienu no režģa malas simboliem.
 - Burvja pasaule: dažādās pozīcijās uz režģa var parādīties līdz 8 pielīpošiem “wild”. Pielīpošie “wild” simboli nenokrīt, kad tiek noņemti simboli, kuri atrodas zem tiem; tie netiek noņemti arī tad, ja ir daļa no laimesta kombinācijas. Pielīpošie “wild” paliek vietā viena spēles raunda laikā vai līdz kristāla lādiņa aktivizēšanai.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.83%

Laimesta biežums – vidējs (6/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 451 350€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboli iekrīt režģī, veidojot laimīgās kombinācijas.
- Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli.
- Laimējušie simboli tiek noņemti, un iekrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģi.
- Spēle turpinās kaskādes veidā, līdz vairs nevar izveidot jaunas laimestu kombinācijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests ir iegūts, ja 5 vai vairāk simboli nonāk savienotā kopā, kur tie saskaras horizontāli un/vai vertikāli.
- Izmaksas ar likmi 0.50€ parādītas attēlā (palielinot likmi, proporcionāli mainās arī izmaksas):

								
15+	€100000	€50000	€20000	€10000	€3000	€1500	€1000	€750
12+	€20000	€10000	€5000	€2500	€1000	€500	€300	€200
10+	€4000	€1500	€1200	€800	€400	€200	€120	€80
9	€2500	€1000	€750	€500	€200	€100	€80	€50
8	€1500	€750	€400	€250	€120	€70	€50	€40
7	€1000	€500	€300	€150	€80	€50	€40	€30
6	€700	€350	€200	€120	€60	€40	€30	€20
5	€350	€250	€150	€100	€50	€30	€20	€10

Laimesti tiek iegūti, ja 5 vai vairāk atbilstošie simboli saskaras horizontāli un/vai vertikāli.
Laimējušie simboli tiek noņemti. Simboli nokrīt lejā, lai aizpildītu tukšumus.

“Wild” simboli
aizvieto citus simbolus







7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija

no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.