

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Gems Bonanza  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„Gems Bonanza” ir astoņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Tumble” funkcija
- “Spin” funkcijas
- “Gold Fever Progressive” funkcija
- “Buy Gold Fever” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

2. “Wild” simbols parādās uz ruļļiem tikai “Wild Gem” un “Lucky Wilds” funkcijas laikā.
3. Viens “Wild” simbols var veidot vairākas laimīgās kombinācijas ar dažādiem simboliem.

### ***“Tumble” funkcijas noteikumi***

1. Pēc katra laimētā grieziņa laimējošie simboli tiek noņemti no ruļļiem.
2. Pārējie simboli virzās uz leju un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar simboliem, kas krīt no augšas uz ruļļiem un var tikt veidotas papildus laimīgās kombinācijas.
3. Funkcija turpinās, līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

### ***“Spin” funkciju noteikumi***

1. Pamata spēles laikā, jebkura grieziņa laikā uz ruļļiem aiz parastajiem simboliem var parādīties speciālie krāsainie simboli.



2. Katru reizi, kad tiek veidota laimīgā kombinācija uz speciālā krāsainā simbola, tiek aktivizēta viena no “Spin” funkcijām (atkarībā uz kāda tieši speciālā krāsainā simbola tika veidota laimīgā kombinācija).



- - “Nuclear” funkcija. Pēc “Tumble” funkcijas beigām, kad šī grieziņa laikā uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas, no ruļļiem tiek noņemti visi simboli un tiek pievienoti jauni.



- - “Wild Gem” funkcija. Pēc “Tumble” funkcijas beigām, kad šī grieziņa laikā uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas, izlases kārtā izvēlēts simbols un visi tādi paši simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem.



- - “Squares” funkcija. Pēc “Tumble” funkcijas beigām, kad šī grieziņa laikā uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas, uz ruļļiem tiek pievienoti 2x2 izlases kārtā izvēlētie simboli (viens un tas pats izlases kārtā izvēlēts simbols).



- “Colossal Symbol” funkcija. Pēc “Tumble” funkcijas beigām, kad šī grieziena laikā uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas, uz ruļļiem tiek pievienoti 3x3, 4x4 vai 5x5 izlases kārtā izvēlētie simboli (viens un tas pats izlases kārtā izvēlēts simbols).



- “Lucky Wilds” funkcija. Pēc “Tumble” funkcijas beigām, kad šī grieziena laikā uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas, uz ruļļiem tiek pievienoti no 5 līdz 15 “Wild” simboliem.

- Ja viena grieziena laikā tiek aktivizētas vairākas funkcijas, tās tiek izspēlētas sekojoši: “Nuclear”, “Wild Gem”, “Squares”, “Colossal Symbol”, “Lucky Wilds”.

### ***“Gold Fever Progressive” funkcijas noteikumi***

- Katra grieziena laikā, visi laimējošie simboli (“Tumble” funkcija) tiek pievienoti “Gold Fever” skaitītājā.



- Ja viena grieziena laikā skaitītājā netika pievienots pietiekami daudz simbolu lai aktivizētu funkciju, “Golden Fever” skaitītājs atjaunojas.
- “Golden Fever” skaitītājs tiek aizpildīts ar 114 punktiem un tiek aktivizēta “Gold Fever Progressive” funkcija.
- “Gold Fever Progressive” funkcija sākas ar 1. līmeni un laimesta reizinātāju 2x katram laimestam.
- Funkcijas laikā katrā līmeni vienu reizi tiks izspēlēta katra “Spin” funkcija pēc kārtas.
- Lai pārietu uz nākamo līmeni, ir nepieciešams sakrāt pietiekami daudz laimējošos simbolus.
2. līmenis – nepieciešams sakrāt 116 laimējošos simbolus. Laimesta reizinātājs 4x.
3. līmenis – nepieciešams sakrāt 120 laimējošos simbolus. Laimesta reizinātājs 6x.

8. 4. līmenis – nepieciešams sakrāt 125 laimējošos simbolus. Laimesta reizinātājs 8x.
9. 5. līmenis – nepieciešams sakrāt 132 laimējošos simbolus. Laimesta reizinātājs 10x.
10. “Gold Fever Progressive” funkcija beidzas, ja netika sakrāts pietiekami daudz laimējošo simbolu, lai pārietu uz nākamo līmeni vai ja tika izspēlētas visas “Spin” funkcijas 5.līmenī.

### ***“Buy Gold Fever” funkcijas noteikumi***



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Gold Fever Progressive” funkciju.
2. Funkcijas maksa 100x likmes vērtība.
3. Ja funkcija tiek nopirkta, tā tiek automātiski aktivizēta.
4. Darbojas iepriekš minētie noteikumi, izņemot līmeņu noteikumus.
5. Lai pārietu uz nākamo līmeni, ir nepieciešams sakrāt:
  - 2. līmenis – nepieciešams sakrāt 116 laimējošo simbolu. Laimesta reizinātājs 4x.
  - 3. līmenis – nepieciešams sakrāt 121 laimējošo simbolu. Laimesta reizinātājs 6x.
  - 4. līmenis – nepieciešams sakrāt 129 laimējošo simbolu. Laimesta reizinātājs 8x.
  - 5. līmenis – nepieciešams sakrāt 138 laimējošo simbolu. Laimesta reizinātājs 10x.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:

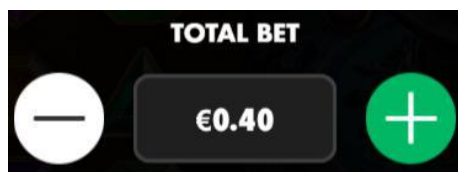
Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos

4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

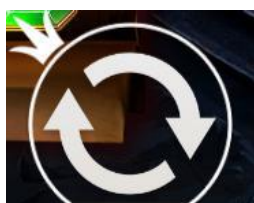
## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
  - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).
  
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kas horizontāli vai vertikāli atrodas blakus. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Pieciem vai vairākiem vienādiem simboliem horizontāli vai vertikāli jāatrodas blakus.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

						
25+ €200.00	25+ €100.00	25+ €60.00	25+ €30.00	25+ €20.00	25+ €15.00	25+ €10.00
20-24 €40.00	20-24 €20.00	20-24 €10.00	20-24 €5.00	20-24 €4.00	20-24 €3.00	20-24 €2.00
15-19 €10.00	15-19 €5.00	15-19 €3.00	15-19 €2.00	15-19 €1.50	15-19 €1.00	15-19 €0.75
12-14 €5.00	12-14 €2.50	12-14 €1.50	12-14 €1.00	12-14 €0.75	12-14 €0.50	12-14 €0.40
9-11 €2.50	9-11 €1.50	9-11 €0.75	9-11 €0.50	9-11 €0.40	9-11 €0.30	9-11 €0.20
8 €1.00	8 €0.50	8 €0.25	8 €0.15	8 €0.12	8 €0.10	8 €0.07
7 €0.50	7 €0.25	7 €0.15	7 €0.08	7 €0.08	7 €0.06	7 €0.04
6 €0.30	6 €0.15	6 €0.10	6 €0.06	6 €0.05	6 €0.04	6 €0.03
5 €0.20	5 €0.10	5 €0.06	5 €0.05	5 €0.04	5 €0.03	5 €0.02

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli horizontāli vai vertikāli atrodas blakus.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu

programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.