

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Goddess of Life” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 95.57%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 50 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 1 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 10 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Goddess of Life” mērķis ir iegūt simbolu kombinācijas par kuriem tiek piešķirts laimests.

Lai uzsāktu spēli:

- Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot „+” un „-” zem „Line Bet”.
- Aktīvās spēles līnijas var izvēlēties, nospiežot „Lines”. Katrs klikšķis uz „Lines” pogas aktivizē papildus spēles līniju. Kad visas spēles līnijas ir aktivizētas, nospiežot vēlreiz „Lines”, spēles līnijas tiek iestatītas sākuma stāvoklī, aktivizējot 1 spēles līniju. Spēles līnijas var aktivizēt arī ar numurētajām pogām abās spēles ekrāna malās. Aktivizējot nākamo spēles līniju, automātiski tiek aktivizētas arī visas iepriekšējās spēles līnijas. Piemēram, aktivizējot 6. spēles līniju, tiek aktivizētas arī spēles līnijas no 1 līdz 5. Nospiežot „Bet Max”, tiek aktivizētas visas spēles līnijas, ar izvēlēto līnijas likmi un automātiski cilindri ir iegriezti.
- Kopējā spēles likme ir redzama sadaļā „Total bet”.

- Nospiežot „Spin” tiek iegriezti cilindri ar aktivizētajām spēles līnijām un izvēlēto kredītpunktu vērtību. Cilindru griešanās laikā poga „Spin” mainās uz „Stop”. Nospiežot „Stop” tiek apstādināti cilindri un parādīts spēles rezultāts.
- Cilindrus var griezt, izmantojot arī „Auto Start” funkciju. Spiežot „+” un „-” virs „Auto Start” var iestatīt vēlamo secīgo griezienu skaitu. Nospiežot „Auto Start”, tiek iegriezti cilindri. Auto Start režīma laikā poga „Auto Start” mainās uz „Stop”. Auto Start režīms beidzas, kad cilindri ir griezti tik reizes, cik sākumā to ir noteicis spēlētājs, vai kad tiek nospiesta poga „Stop”.
- Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = līnijas likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. „Scatter” laimests = kopējā likme X laimesta koeficients saskaņā ar laimestu tabulu. Laimestu tabulai var piekļūt nospiežot pogu „Info”.
- Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests. Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.
- Laimesta gadījumā „Win” sadaļā pakāpeniski tiek ieskaitīts iegūtais laimests. Lai laimestu ieskaitītu uzreiz, jāuzklikšķina uz pogas „Win”.
- Likmju limiti var mainīties atkarībā no spēlētāja VIP līmeņa.

„Info” lapa:

Laimestu kombinācijas, tiem atbilstošo laimesta koeficientu tabula un informācija par papildiespējām ir redzama nospiežot uz ekrāna sadaļu „**INFO**”.

- Nospiežot „Show Paylines” laimestu tabulas lapā, atveras skats ar visām iespējamajām laimējošo spēles līniju kombinācijām. Nospiežot „Hide Paylines” tiek aizvērts šis skats un atgriežas laimestu tabulas lapā.
- Nospiežot „Back” var iziet no „Info” skata un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

- Laimestus var iegūt tikai par kombinācijām, kas izkrīt tikai uz aktīvajām spēles līnijām.
- Ir atšķirība starp līnijas likmi un kopējo likmi. Līnijas likme norāda, kāda likme ir izdarīta uz konkrēto līniju. Kopējā likme norāda kāda likme ir izdarīta kopā uz vienu griezienu. Laimesti

laimestu tabulā tiek reizināti ar līnijas likmi un viena kredītpunkta vērtību.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Ja divas laimesta kombinācijas vienlaicīgi parādās uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad tās tiek summētas un pievienotas spēlētāja bilancei.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols:

„Wild” simbols var aizvietot jebkuru citu simbolu, izņemot „Scatter” un „Bonus”, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas. Par diviem vai vairākiem „Wild” simboliem uz aktīvas spēles līnijas ir atsevišķas izmaksas, kā var redzēt laimestu tabulā. Tās tiek izmaksātas ja laimesta apjoms ar „Wild” simbolu pēc laimestu tabulas ir lielāks nekā laimests par kombināciju ar parastu simbolu.

„Scatter” simbols:

Kā **“SCATTER”** simbols darbojas simbols uz kura ir rakstīts **„Goddess of life”**. Lai par šiem simboliem iegūtu laimestus, tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā. Ja uz ekrāna vienlaicīgi parādās 2 vai vairāk šādi simboli, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

„Bonus” simbols:

„Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 cilindra. Ja tiek vienlaicīgi izkrīt pa vienam „Bonus” simbolam uz katra no šiem cilindriem jebkurā pozīcijā pamatspēles vai bezmaksas griezienu papildspēles laikā, „Crystal Cave Bonus” papildspēle tiek aktivizēta.

„Crystal Cave Bonus” papildspēle

Lai sāktu papildspēli, jānospiež „Click to Start”.

Spēlētājam jāizvēlas no 15 kristāliem uz tiem nospiežot. Par katru veikto izvēli tiek piešķirts laimests, kas tiek aprēķināts reizinot griezienu kopējo likmi, kuras laikā tika aktivizēta šī papildspēle (X1, X2, X3, X4, X5 vai X6) līdz tiek izvēlēts „Collect”, pēc kura beidzas papildspēle un laimests tiek pieskaitīts pie pārējiem kredītpunktiem. Papildspēles beigās uz ekrāna parādās laimesta summa.

Sadaļā **“GAME WIN”** parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. **“FEATURE WIN”** parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. **“TOTAL WIN”** parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga **“Click to Start”**. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež **“Continue”**, tiek atsākti automātiskie griezieni.

Atgriežoties pamatspēlē un nospiežot jebkur uz ekrāna „Win” skaitītājs tiks apturēts un kopējais laimesta apjoms nekavējoties tiks parādīts.

„Temple of Life Free Games” papildspēle

Ja izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem galvenās spēles laikā, tiek aktivizēta „Temple of Life Free Games” papildspēle.

Lai sāktu „Temple of Life Free Games”, jānospiež „Click to Start”.

Uz ekrāna parādīsies 4 dzīves elementi, no kuriem spēlētājam jāizvēlas 1, lai atklātu bezmaksas griezienu skaitu (7, 10, 15 vai 20). Kad izvēle ir izdarīta, uz ekrāna parādīsies bezmaksas griezienu skaits ar „Wild” simbola funkciju skaidrojumu šo griezienu laikā. Lai uzsāktu papildspēli, jānospiež „Continue”.

Kad „Wild” simbols aizvieto citus simbolus bezmaksas griezienu laikā, spēles laimestu summas par šīm kombinācijām tiek reizināts ar 3.

Papildspēles laikā griezieni notiek ar tādu pat likmi un aktīvo līniju skaitu, kāds tas bija papildspēles aktivizēšanas laikā. Pēc katra griezienu laimests parādās „Win” laukā. „Free Games Win” laukā parādās kopējais laimesta apjoms par papildspēli.

Kad papildspēle ir beigusies, rezultātu tabulā ir apkopoti laimesti.

Sadaļā **“GAME WIN”** parādās laimesti, kas ir iegūti no griezienu, kas aktivizēja papildspēli. **“FEATURE WIN”** parāda laimestus, kas iegūti bezmaksas griezienu papildspēles laikā. **“TOTAL WIN”** parāda papildspēlē iegūto kopējo laimestu.

Lai atgrieztos pamatspēlē, jānospiež „Continue”. Atgriežoties pamatspēlē un nospiežot jebkur uz ekrāna „Win” skaitītājs tiks apturēts un kopējais laimesta apjoms nekavējoties tiks parādīts.

Ja uz ekrāna vēlreiz izkrīt trīs vai vairāki „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem papildspēles laikā, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni (7, 10, 15 vai 20).

Papildspēlē iegūtie laimesti tiek pievienoti laimestiem par aktīvajām līnijām un **„SCATTER”** simboliem un pievienoti kopējam kredītpunktu

daudzumam.

Ja bezmaksas griezienu papildspēle tiek aktivizēta automātisko griezienu laikā, lai to uzsāktu, jānospiež poga **“Click to Start”**. Kad visas bezmaksas spēles tiek izspēlētas un spēlētājs nospiež **“Continue”**, tiek atsākti automātiskie griezieni.

Pogas:

Info	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Auto Start+ un -	Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos griezienus.
Lines	Aktivizē vēl vienu līniju vai uzsāk to aktivizēšanu no sākuma.
Line Bet + un -	Palielina vai samazina 1 kredītpunkta vērtību
Bet Max	Aktivizē visas līnijas ar maksimālo 1 kredītpunkta vērtību un veic griezienu.
Spin / Stop	Sāk griezienus. / Aptur griezienus

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu griezienu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā griezienu rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst bezmaksas griezienu laikā, spēlētājs tiks automātiski novirzīts atpakaļ pie šīs spēles pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums un būs iespēja turpināt spēli.

Ja interneta savienojums pārtrūkst papildspēles laikā vai griezienā, kad tā tiek aktivizēta, tad pēc savienojuma atjaunošanas spēlētājs tiek atgriezts tajā pašā spēles daļā, kad pārtrūka savienojums.

Ja interneta savienojums pārtrūkst automātisko griezienu laikā, iesāktais grieziens tiks pabeigts un pārējie griezieni pēc savienojuma atjaunošanas netiks veikti. Lai redzētu iepriekšējo griezienu rezultātu ir jāapskatās sadaļā **“History”**.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt

spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, jāizmanto vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai spēlētājas saņemtu šos laimestus savā personīgajā norēķinu kontā, ir jāizvēlas naudas transakcijas veids:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Spēle notiek Euro (EUR).

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu

Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.