

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Gods of Rock
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Gods of Rock“ ir sešu ruļļu un 466 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimbols “Wild”
- Ruļļu reizinātāji
- “Bonus” metrs un bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.

3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



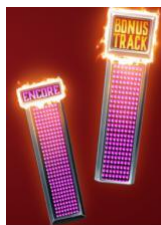
1. “Wild” simbols var aizstāt jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Kad uzpildītais “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas palielina ruļļa reizinātāju par +1 uz uzspirdzina apkārtesošos simbolus.

Ruļļu reizinātāju noteikumi



1. Par katru uzpildīto “Wild” simbolu, kas parādās uz spēles laukuma, attiecīgā ruļļa reizinātājs palielinās par +1.
2. Katram laimestam, kura daļa ir rullis ar reizinātāju, tiek piemērots attiecīgais laimesta reizinātājs.
3. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki laimesta reizinātāji, tie no sākuma tiek sareizināti savā starpā un tad piemēroti laimestam.

“Bonus” metra un bonusa spēles noteikumi



1. Par katru laimīgo simbolu “Bonus” metrā tiek aizpildīts viens līmenis.
2. Ja viena griezienu ietvaros ir sakrāti 30 laimīgie simboli, tiek aktivizēta “Wild Encore” funkcija un uz spēles laukuma tiek nejauši izvietoti no 1 līdz 3 uzpildītajiem “Wild” simboliem.
3. Ja viena griezienu ietvaros ir sakrāti 55 laimīgie simboli, tiek aktivizēta bonusa spēle ar 8 bezmaksas griezieniem.

4. Pamatspēles laikā “Bonus” metrs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
5. Bonusa spēles laikā “Bonus” metra līmeņi tiek uzkrāti līdz as ir aizpildīts.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā “Bonus” metrs ir pilnībā aizpildīts, tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni.
7. Bezmaksas griezienu laikā ruļļu reizinātāji turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

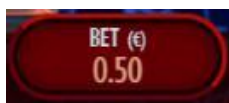
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on Feature won**. Automātiskais režīms apstāsies, ja tiks saņemts laimests.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]













Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz jebkura ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

							
6 = 2.50 5 = 1.50 4 = 1.00 3 = 0.50	6 = 1.25 5 = 0.75 4 = 0.45 3 = 0.30	6 = 0.90 5 = 0.50 4 = 0.35 3 = 0.25	6 = 0.80 5 = 0.45 4 = 0.30 3 = 0.20	6 = 0.70 5 = 0.45 4 = 0.30 3 = 0.20	6 = 0.50 5 = 0.30 4 = 0.20 3 = 0.10	6 = 0.50 5 = 0.30 4 = 0.20 3 = 0.10	6 = 0.45 5 = 0.25 4 = 0.15 3 = 0.05
							
6 = 0.45 5 = 0.25 4 = 0.15 3 = 0.05	6 = 0.40 5 = 0.20 4 = 0.10 3 = 0.05	6 = 0.40 5 = 0.20 4 = 0.10 3 = 0.05	6 = 2.50				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.12.2021.