

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Gold Digger
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ISB Technology Sarl

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 25 EUR

4. Spēles norise

„Gold Digger“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais (“Scatter”) simbols un “Gold Link Respins” funkcija
- “Gold digger” modifikatori

Svarīgi:

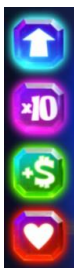
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

5. Spēles noteikumi

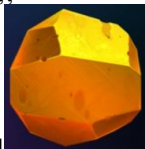
Vispārējie noteikumi

1. Monētas vērtība ir no 0.01 EUR līdz 1.25 EUR.
2. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu (“Wild”) noteikumi

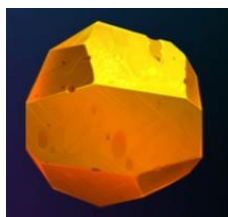


1. “Wild” simbols parādās jebkur uz ruļļiem un aizvieto visus

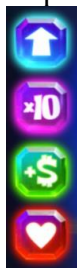


simbolus, izņemot “Scatter” simbolu un dārgakmeņu simbolus.

Izkaisītā (“Scatter”) simbola un “Gold Link Respins” funkcijas noteikumi

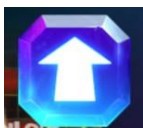


1. Pieci vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē “Gold Link Respins” funkciju.
2. “Gold Link Respins” funkcija - tiek piešķirti trīs atkārtoti griezieni. “Scatter” simboli bloķējas uz ruļļiem un atiestata atkārtotus griezienus.
3. “Gold Link Respins” funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties

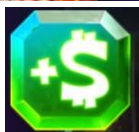


dārgakmeņu simboli.

4. Trīs vienādi dārgakmeņu simboli aktivizē “Booster” opciju.
5. Booster opcija:

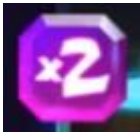


- Trīs vienādi zilie dārgakmeņi atbloķē līdz 3 papildus rindām.



- Trīs vienādi zaļie dārgakmeņi paaugstina visas iegūtās vērtības.

- Trīs vienādi sarkanie  dārgakmeņi piešķir papildus atkārtotos griezienus.

- Trīs vienādi violette  dārgakmeņi paaugstina reizinātāja līmeni.

6. Jebkuri dārgakmeņu simboli arī atiestata atkārtotos griezienus.

“Gold digger” modifikatoru noteikumi



- pārvērš 3-5 simbolus par “Wild” simboliem.



- var pārvērst simbolus par “Scatter” simboliem.



- uzsprāgst un uzlabo simbolus.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

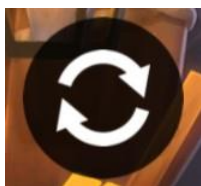
7. Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Kopējā likme”** izvēlni.

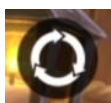


2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Automātisko griezienu skaits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

- Apturēt, ja laimests sasniedz:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

- Zaudējuma limits:

klikšķiniet +, lai atlasītu augstāku vērtību, vai klikšķiniet –, lai atlasītu zemāku vērtību;

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]


Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

	5 - 0,80€ 4 - 0,60€ 3 - 0,30€		5 - 0,60€ 4 - 0,40€ 3 - 0,15€
	5 - 0,40€ 4 - 0,25€ 3 - 0,10€		5 - 0,30€ 4 - 0,15€ 3 - 0,05€

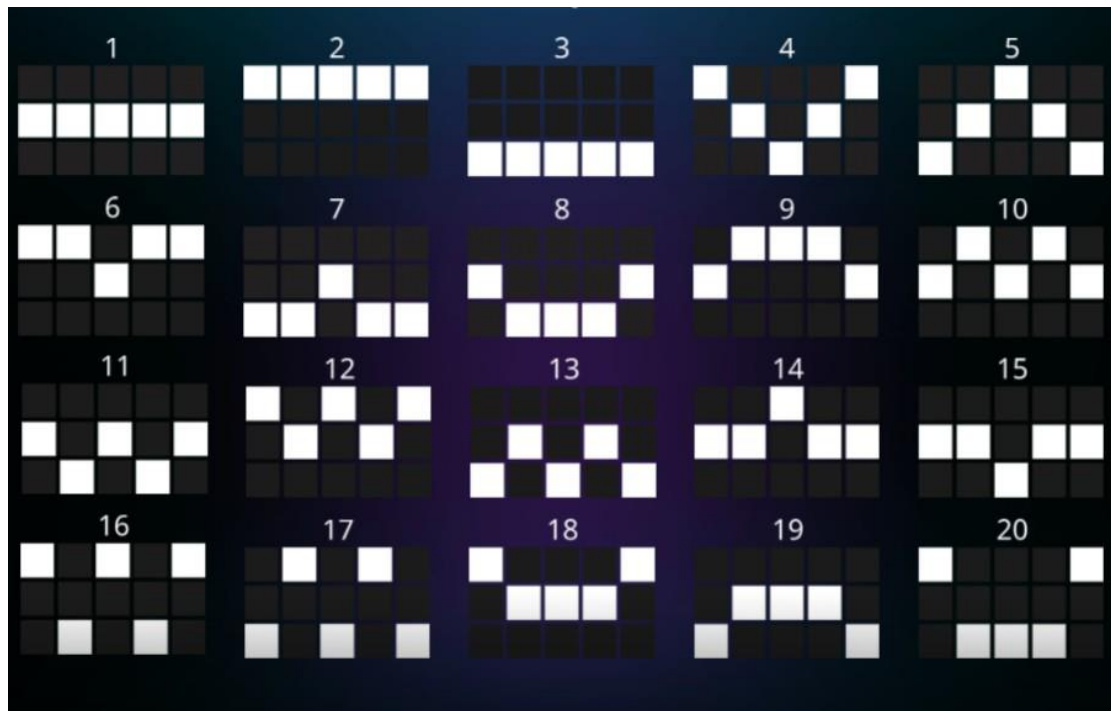
	5 - 5,00€ 4 - 2,50€ 3 - 1,50€		5 - 3,00€ 4 - 1,50€ 3 - 1,00€
	5 - 1,50€ 4 - 1,00€ 3 - 0,50€		5 - 1,00€ 4 - 0,80€ 3 - 0,40€

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli uz izmaksas līnijas veido izmaksu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.