

Spēļu automātu video spēles GOLD KING noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Gold King</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 līnijas, 20 izmaksas līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Wild simbols



WILD simbols aizstāj jebkuru citu rata simbolu (izņemot SCATTER simbolu), palīdzot izveidot laimesta kombinācijas.

Super kopa jeb Super stack



Katrā galvenās spēles raundā tiek nejauši izvēlēts viens parastais simbols, kurš aizpildīs 12 secīgas pozīcijas uz katra rata.

Super griezieni jeb Super Spins



- Trīs zelta karaļa SCATTER simboli, kas parādās uz 1., 3. un 5. rata, aktivizēs Super Griezienu iespēju.
- Sākumā tiks piešķirti 10 bezmaksas griezieni, bet tiek dota iespēja laimēt 2, 4, vai 10 papildu bezmaksas griezienus, iegūstot attiecīgi 1, 2 vai 3 SCATTER simbolus uz ratiem.
- Papildu bezmaksas Super Griezienu skaits nav ierobežots.



- Katrā Super Griezienu raundā viens nejauši izvēlēts A-K-Q-J-10 simbols kļūst par Super Kopas simbolu, aizpildot 8 secīgas pozīcijas uz katra rata.
- Arī WILD simboli veido kopas uz ratiem, aizpildot 6 vai 7 secīgas pozīcijas.
- Super Griezienu laikā kroņa, amuleta un zelta stieņa simboli paplašinās, aizpildot visu ratu.
- Šie simboli paplašināsies tikai tad, ja paplašināšanās palīdzēs veidot laimesta kombināciju.
- Pirms šo simbolu paplašināšanās tiek izmaksāti visi laimesti, kurus veido A-K-Q-J-10 simboli vai tikai WILD simboli.
- Jebkurā galvenās spēles griezienu laikā var tikt piešķirts Zelta Grieziens.
- Zelta griezienu laikā 1., 3. un 5. rats tiks aizpildīts ar izvēlēto Super Kopas simbolu.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.53%

Laimesta biežums – ļoti augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 500 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

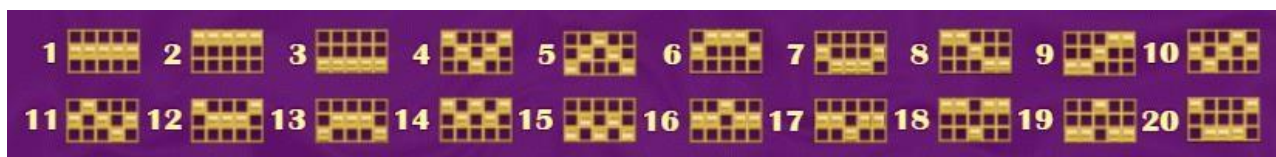
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai saņemtu laimestu, ir jāgriež ruļļi, lai uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

IZMAKSU TABULA

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa. Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

								
x5 €25.00	x5 €5.00	x5 €3.75	x5 €2.50	x5 €1.00	x5 €1.00	x5 €0.75	x5 €0.50	x5 €0.50
x4 €2.50	x4 €1.00	x4 €0.75	x4 €0.50	x4 €0.25	x4 €0.25	x4 €0.20	x4 €0.15	x4 €0.15
x3 €0.50	x3 €0.20	x3 €0.15	x3 €0.10	x3 €0.05	x3 €0.05	x3 €0.04	x3 €0.03	x3 €0.03
x2 €0.10	x2 €0.04	x2 €0.03	x2 €0.02					
Aizvietotāji visiem simboliem, izņemot "SCATTER"								

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.