

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Golden Catch

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 15 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Golden Catch" ir sešu ruļļu un līdz 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- "Wilds" aizstājēsimbols
- "Boats" reizinātājs un "Fish Bonus" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Win Exchange" funkcija
- "Bonus Buy" opcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Reakcijas***

1. Katrs laimējušais vai simbols (izņemot "Scatter" simbolu) ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

## ***"Wilds" aizstājējsimbola noteikumi***



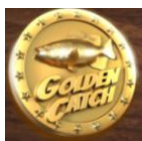
1. "Wild" simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. "Wild" simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## ***"Boats" reizinātāja un "Fish Bonus" funkcijas noteikumi***



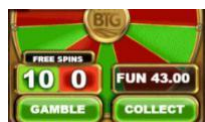
1. Jebkura griezienu laikā virs spēles laukuma var parādīties viens vai vairāki "Boats" reizinātāji.
2. Kad uz spēles laukuma izveidojas laimīga kombinācija, tiek piešķirts viens vai vairāki "Fish Bonus" papildlaimesti.
3. "Fish Bonus" papildlaimests tiek piešķirts par katru "Boats" reizinātāju virs spēles laukuma.
4. "Fish Bonus" papildlaimests netiek piešķirts, ja virs spēles laukuma nav neviena "Boats" reizinātāja.
5. Zelta "Boats" reizinātājs var parādīties tikai pamatspēles laikā un piemēro "Fish Bonus" papildlaimestam reizinātāju x10.

## ***"Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



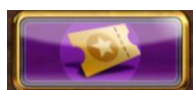
1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 "Scatter" simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus un +2 bezmaksas griezieni tiek piešķirti par katru papildus "Scatter" simbolu.
3. Trīs "Scatter" simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir 4 bezmaksas griezienus un +2 papildus bezmaksas griezieni tiek piešķirti par katru papildus "Scatter" simbolu.
4. Bezmaksas griezienu laikā pirmā "Boats" reizinātāja vērtība ir 1x, otrā "Boats" reizinātāja vērtība ir x2 un tā tālāk.
5. "Fish Bonus" papildlaimestiem tiek piemēroti visi virs spēles laukuma esošie "Boats" reizinātāji.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### *“Win Exchange” funkcijas noteikumi*



- “Win Exchange” funkcija var tikt aktivizēta, ja laimests sasniedz 100x no likmes vai vairāk.
- Spēlētājam tiek piedāvāta opcija apmainīt iegūto laimestu pret 10 bezmaksas griezieniem.
- Ja spēlētāja laimests ir starp 25x un 100x no likmes apmēra, spēlētājam ir iespēja apmainīt laimestu pret iespēju laimēt 10 bezmaksas griezienus.
- Ja spēlētājs izvēlas iespēju laimēt bezmaksas griezienu, uz spēles laukuma parādās Laimes rats ar zaļiem un sarkaniem sektoriem.
- Ja Laimes rats apstājas uz zaļā sektora, spēlētājs laimē 10 bezmaksas griezienus, ja uz sarkanā – spēlētājs zaudē.

### *“Bonus Buy” opcijas noteikumi*




- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par cenu 100x no likmes apmēra.
- Darbojas visi mnētie nosacījumi.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Stake” izvēlni .

Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.  
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 6 50 5 7.5 4 4 3 2 2 1	 6 2 5 0.7 4 0.4 3 0.3	 6 0.8 5 0.5 4 0.3 3 0.25	 6 0.6 5 0.3 4 0.25 3 0.2	 6 0.5 5 0.25 4 0.2 3 0.15	 6 0.5 5 0.25 4 0.2 3 0.15	 6 0.4 5 0.2 4 0.15 3 0.1
				 6 0.4 5 0.2 4 0.15 3 0.1	 6 0.25 5 0.15 4 0.1 3 0.05	 6 0.25 5 0.15 4 0.1 3 0.05

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.