

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gorilla Go Wild

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 60 EUR

Spēles noteikumi

"Gorilla Go Wild" ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- GARIJA BONUSA LAIKS
- GARIJS iet BANĀNOS papildfunkcija
- 4 dažādas Bezmaksas griezienu bonusa spēles GARIJA BONUSU IZVĒLĒ
- Bonusa spēle "Riskā funkcija".

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.30 EUR līdz 60 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izkaisītā simbola noteikumi



1. **“Templis”** ir izkaisītais simbols.
2. Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāki simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.
3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
4. Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles likmes vērtību.
5. Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
6. Bonusa spēle GARIJA BONUSU IZVĒLE sākas, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie simboli.

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto „**Templa**” simbolu.
2. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

GARIJA BONUSA LAIKA noteikumi



1. Pēc jebkura grieziena Garijs var piešķirt nejaušu balvu :
 - naudas izmaksu 50x likme
 - naudas izmaksu 100x likme
 - naudas izmaksu 150x likme
 - naudas izmaksu 300x likme
 - naudas izmaksu 1000x likme
 - ieeju GARIJA BONUSA LAIKĀ
2. Jo vairāk banānus Garijs ir apēdis GARIJS iet BANĀNOS papildfunkcijā, jo lielāka ir GARIJA BONUSA LAIKA uzsākšanas varbūtība.

GARIJS iet BANĀNOS papildfunkcijas noteikumi



- Pēc jebkura grieziena Garijs pēc nejaušības principa var apēst.
- Kad visi banāni apēsti, Garijs pārvietojas uz labāku džungļu daļu.
- Kopumā Garijs var pārvietoties 3 reizes.
- Jo labākā džungļu daļa Garijs atrodas, jo biežāk iestājas GARIJA BONUSA LAIKS.

GARIJA BONUSU IZVĒLES noteikumi



- GARIJA BONUSU IZVĒLE tiek aktivizēta, kad parādās 3 vai vairāk izkaisītie „**Tempļa**” simboli.
- GARIJA BONUSU IZVĒLE var nejauši tikt aktivizēta arī GARIJA BONUSA LAIKĀ.
- Var izvēlēties vienu no 4 Bonusa spēlēm. Pieejamās Bonusa spēles ir atkarīgas, no tā cik reizes iepriekš jau ir aktivizēta GARIJA BONUSU IZVĒLE:
- Laimējošie Bezmaksas griezieni (ir pieejami pēc 1. aktivizācijas)
 - ✓ Tiek piešķirti 10 Bezmaksas griezieni, kas visi ir laimējoši
 - ✓ Visas izmaksas tiek reizinātas ar x2.
 - ✓ Garijs var pēc nejaušības principa vienu reizi atkārtoti piešķirt Laimējošos Bezmaksas griezienus.
 - ✓ Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas uzsāka Laimējošo Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Pielīmēto aizstājējsimbolu Bezmaksas griezieni (ir pieejami pēc 5. aktivizācijas)
 - ✓ Tiek piešķirti 10 Bezmaksas griezieni.
 - ✓ Jebkurš aizstājējsimbols, kas parādās Pielīmēto aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienu bonusa spēlē paliek savā pozīcijā līdz Pielīmēto aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienu beigām.
 - ✓ Garijs var pēc nejaušības principa vienu reizi atkārtoti piešķirt Pielīmēto aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienus.
 - ✓ Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas uzsāka Pielīmēto aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Mega Reizinātāja Bezmaksas griezieni (ir pieejami pēc 10.aktivizācijas)
 - ✓ Tiek piešķirti 10 Bezmaksas griezieni.
 - ✓ Visi laimesti tiek reizināti ar Mega Reizinātāja vērtību.
 - ✓ Sākotnējā Mega Reizinātāja vērtība ir x1.
 - ✓ Jebkurš aizstājējsimbols, kas parādās Mega Reizinātāja Bezmaksas griezienu bonusa spēlē, palielina Mega Reizinātāja vērtību par 1.
 - ✓ Maksimālā Mega Reizinātāja var būt x10.

- ✓ Garijs var pēc nejaušības principa vienu reizi atkārtoti piešķirt Mega Reizinātāja Bezmaksas griezienus.
- ✓ Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas uzsāka Mega Reizinātāja Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
- Papildus aizstājējsimbolu Bezmaksas griezieni (ir pieejami pēc 15. aktivizācijas)
 - ✓ Tiek piešķirti 10 Bezmaksas griezieni.
 - ✓ Katrā griezienā viens, divi vai pat trīs parastie simboli var tikt pārvērsti par aizstājējsimboliem visās pozīcijās, kur tie parādās.
 - ✓ Garijs var pēc nejaušības principa vienu reizi atkārtoti piešķirt Papildus aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienus.
 - ✓ Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā griezienā, kas uzsāka Papildus aizstājējsimbolu Bezmaksas griezienu bonusa spēli.

Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet **GAMBLE**, tad izvēlieties **KRĀSU** vai **MASTU**.
 - ✓ Ja **KRĀSAS** izvēle ir pareiza, laimests tiek **DIVKĀRŠOTS (X2)**
 - ✓ Ja **MASTA** izvēle ir pareiza, laimests tiek **ČETRKĀRŠOTS (X4)**
2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“LIKME”** izvēlni.
- Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu, lietojiet **“LĪNIJAS”** izvēlni.
- Klikšķiniet uz ikonas **“GRIEZT”**. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.
- Klikšķinot uz ikonas **MAX** pie **“LĪNIJAS”** izvēlnes, aktivizēs visas izmaksas līnijas.

- Klikšķinot uz ikonas **MAX** pie “**LIKME**” izvēlnes, šī darbība uzliks maksimāli iespējamo likmes lielumu.

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>1000</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>150</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>50</td></tr> <tr><td>2</td><td>•</td><td>5</td></tr> </table>	5	•	1000	4	•	150	3	•	50	2	•	5	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>500</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>100</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>25</td></tr> </table>	5	•	500	4	•	100	3	•	25	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>250</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>25</td></tr> </table>	5	•	250	4	•	50	3	•	25	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>150</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>50</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>25</td></tr> </table>	5	•	150	4	•	50	3	•	25																	
5	•	1000																																																									
4	•	150																																																									
3	•	50																																																									
2	•	5																																																									
5	•	500																																																									
4	•	100																																																									
3	•	25																																																									
5	•	250																																																									
4	•	50																																																									
3	•	25																																																									
5	•	150																																																									
4	•	50																																																									
3	•	25																																																									
<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>10</td></tr> </table>	5	•	100	4	•	25	3	•	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>100</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>10</td></tr> </table>	5	•	100	4	•	25	3	•	10	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>75</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>5</td></tr> </table>	5	•	75	4	•	25	3	•	5	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>75</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>25</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>5</td></tr> </table>	5	•	75	4	•	25	3	•	5	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>5</td></tr> </table>	5	•	50	4	•	15	3	•	5	<table border="1"> <tr><td>5</td><td>•</td><td>50</td></tr> <tr><td>4</td><td>•</td><td>15</td></tr> <tr><td>3</td><td>•</td><td>5</td></tr> </table>	5	•	50	4	•	15	3	•	5
5	•	100																																																									
4	•	25																																																									
3	•	10																																																									
5	•	100																																																									
4	•	25																																																									
3	•	10																																																									
5	•	75																																																									
4	•	25																																																									
3	•	5																																																									
5	•	75																																																									
4	•	25																																																									
3	•	5																																																									
5	•	50																																																									
4	•	15																																																									
3	•	5																																																									
5	•	50																																																									
4	•	15																																																									
3	•	5																																																									

Payline wins are multiplied by the bet

Izkaisīto simbolu izmaksu kombinācijas

- Uz ruļļiem jābūt attēlotiem diviem vai vairāk izkaisītajiem simboliem.

Piezīme: Trīs vai vairāk izkaisīto „Tempļa” simboli aktivizē bonusa spēli

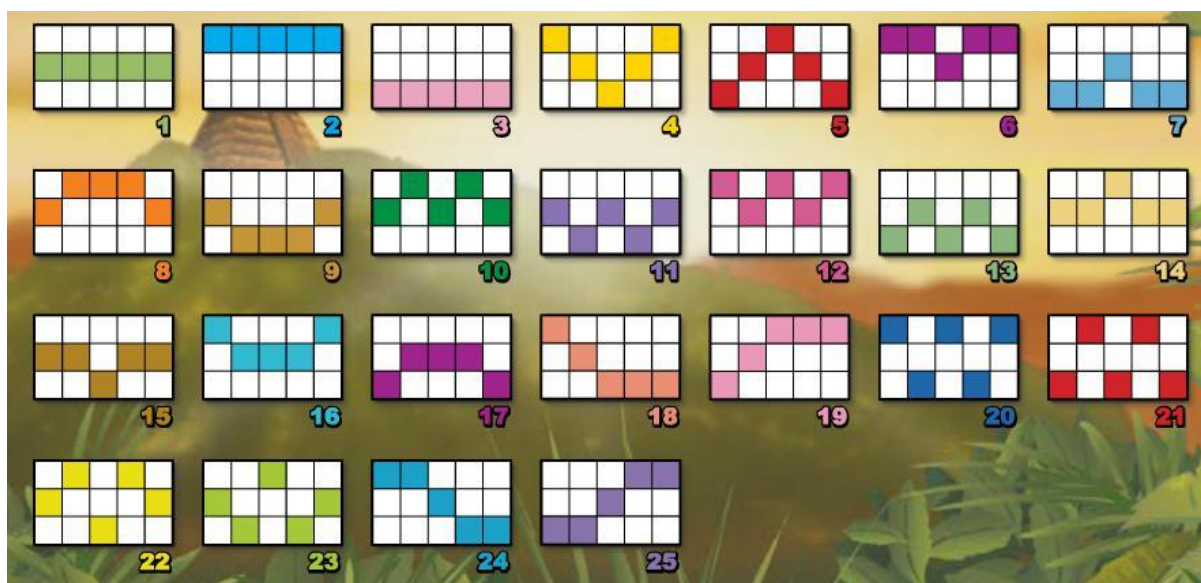


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023