

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Gorilla Go Wilder

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NYX Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 150 EUR

Spēles noteikumi

Gorilla go Wilder" ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 4 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, "Scatter" bonusa spēle, "Gary's Gifts" bonuss un "Shell" papildgriezieni.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru simbolu spēles izņemot "Scatter" bonusa simbolu.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- "Shell" papildgriezieni var tikt aktivizēti pēc jebkura griezienu pamatspēlē pēc nejaušības principa.
- Sākoties bonusam uz spēles lauka var parādīties tikai gliemežvāku simboli, kur katram no tiem ir noteikta laimesta vērtība.
- Papildgriezieni turpinās līdz brīdim, kad kādā no papildgriezieniem neparādās jauni gliemežvāku simboli, vai tiek aizpildīti visi 15 lauciņi.
- Noslēdzoties bonusam gliemežvāku vērtības tiek aprēķinātas un kopējais laimests pievienots spēles bilancei.

- Jebkur uz spēles lauka parādotes vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta "Islands" bonusa spēle.



- Sākoties bonusam ir jāizvēlās kādu no salām, kas katra apzīmē savu bonusa izspēles veidu, jo vairāk bonusa spēles tiek aktivizētas, jo vairāk Salas kļūst pieejamas izvēlē.
- Bonusa spēlēm ir 4 izspēles veidi, kas aprakstīti tekstā zemāk.
- **"Crystal Cave"** – Aktivizējot tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā "Mystery" simboli var parādīties jebkur uz spēles lauka un griezienam noslēdzoties tie visi pārtop par vienu nejaušu spēles simbolu izņemot "Scatter".
- **"Tiki Bar"** – Aktivizējot tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visu simbolu vērtības ir vienādas, izņemot "Scatter" un izmaksā attiecīgi 50 reižu griezienu vērtības reizinājumu par 3 vienādu simbolu kombināciju, 500 reižu reizinājumu par 4 simbolu kombināciju un 1500 reižu reizinājumu par 5 simbolu kombināciju.
- **"Green Jungle"** – Aktivizējot tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā aizstājēj simbolam nonākot uz jebkur uz spēles lauka tas izplešas pa visu spēles rulli.
- **"Waterfall"** – Aktivizējot tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā visi simboli izņemot "Scatter" ir saliktie simboli un var aizklāt visu spēles rulli.
- Katra bonusa laikā uz spēles lauka nonākot 3 "Scatter" simboliem tiek iegūts vēl viens papildus bonuss.
- Visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pamatspēles laikā pēc nejaušības principa Gorilla var aktivizēt salu bonusa spēli.
- Bonusa laikā Gorilla pēc nejaušības principa var atkārtoti aktivizēt bonusa spēli.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.30 līdz 150 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

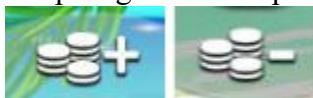
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts






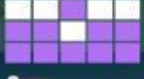

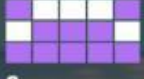







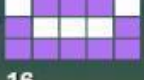


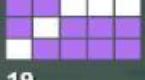



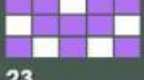


Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 <p>5 ✦ 1000 4 ✦ 150 3 ✦ 50</p>	 <p>5 ✦ 500 4 ✦ 100 3 ✦ 25</p>	 <p>5 ✦ 250 4 ✦ 50 3 ✦ 25</p>	 <p>5 ✦ 150 4 ✦ 50 3 ✦ 25</p>
 <p>5 ✦ 100 4 ✦ 25 3 ✦ 10</p>	 <p>5 ✦ 75 4 ✦ 25 3 ✦ 5</p>	 <p>5 ✦ 50 4 ✦ 15 3 ✦ 5</p>	
 <p>OF A KIND</p>	 <p>OF A KIND</p>	 <p>OF A KIND</p>	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

				
1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023